1. 进程
2. 是程序的一次执行过程，或是正在运行的一个程序
3. 动态过程：有它自身的产生、存在和消亡的过程
4. 运行中的Eclipse ，输入法等...、程序是静态的，进程是动态的

线程

1. 进程可进一步细化为线程，是一个程序内部的一条执行路径
2. 若一个程序可同一时间执行多个线程，就是支持多线程的
3. 每个Java程序都有一个隐含的主线程： main 方法
4. 多线程并发执行可以提高程序的效率, 可以同时完成多项工作
5. 并行：多个任务，同时被进行

并发：两个任务同时请求运行，而处理器同一时间只能响应一个请求，只能轮流响应，由于切换速度快，使用者感觉像是同时在进行。

主要区别，并行是同时，并发时轮流

3，

4，public Thread(Runnable target) {

init(null, target, "Thread-" + nextThreadNum(), 0);

}

@Override

public void run() {

if (target != null) {

target.run();

}

}

Thread(Runnable target) 将传进来的Runable对象赋给本身的Runnable target，run()默认调用的是target.run()，所以调用start(方法时)自动调用的是Runnable接口的子类的run()方法