一、选择题（每题2分，共40分）

1.假定Tester 类有如下test方法：

public int test(int p1, Integer p2)

以下哪段代码能正确地动态调用一个Tester 对象的test方法？（）

A．Class classType=Tester.class;

Object tester=classType.newInstance();

Method addMethod=classType.getMethod("test",new Class[]{int.class,int.class});

Object result=addMethod.invoke(tester,

new Object[]{new Integer(100),new Integer(200)});

B．Class classType=Tester.class;

Object tester=classType.newInstance();

Method addMethod=classType.getMethod("test",new Class[]{int.class,int.class});

int result=addMethod.invoke(tester,

new Object[]{new Integer(100),new Integer(200)});

C．Class classType=Tester.class;

Object tester=classType.newInstance();

Method addMethod=classType.getMethod("test",new Class[]{int.class,Integer.class});

Object result=addMethod.invoke(tester,

new Object[]{new Integer(100),new Integer(200)});

D．Class classType=Tester.class;

Object tester=classType.newInstance();

Method addMethod=classType.getMethod("test",new Class[]{int.class,Integer.class});

Integer result=addMethod.invoke(tester,

new Object[]{new Integer(100),new Integer(200)});

1. BufferedReader的父类是( )  
   A FileReader  
   B Reader  
   C PipedReader  
   D InputStreamReader

3.下列方法中可以用来创建一个新线程的是( )(多选)  
A 实现java.lang.Runnable接口并重写start()方法  
B 实现java.lang.Runnable接口并重写run()方法  
C 继承java.lang.Thread类并重写start()方法  
D 继承java.lang.Thread类并重写run()方法

1. 将键值对(key–value)保存到映射(Map)对象中的方法是（ ）。  
   A add(Object key,Object value)  
   B put(Object key,Object value)  
   C insert(Object key,Object value)  
   D get(Object key,Object value)
2. 一个java Application 运行后，在系统中是作为一个( )  
   A 线程  
   B 进程  
   C 进程或线程  
   D 不可预知
3. 下列关于泛型的说法，错误的是( )  
   A 泛型是一种参数化类型  
   B 可以取代继承机制。  
   C 避免了运行时进行类型转换可能的潜在性错误  
   D 增强了程序的灵活性和安全性
4. 下列程序的功能是在控制台上，每隔1秒钟显示字符串”Hello”,能够填写在程序中下划线位置，使程序完整，并能够正确运行的语句是( )  
   public class  Test implements Runnable{  
   public static void main(String[] args){  
   Test t=new Test();  
   Thread tt=new Thread(t);  
   tt.start();  
   }  
   public void run(){  
   for(;;){  
   try{  
   \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
   }  
   catch(\_\_\_\_\_\_\_\_\_  e ){}  
   System.out.println(“Hello”);  
   }  
   }  
   }  
   A Thread. sleep (1000)  InterruptedException  
   B sleep (1000)  InterruptedException  
   C t. sleep (1000)  InterruptedException  
   D Thread. sleep (1000)  RuntimeException

8.新建一个流对象，下面哪个选项的代码是错误的？（ ）

A.new BufferedWriter(new FileWriter("a.txt"));

B.new BufferedReader(new FileInputStream("a.dat"));

C.new GZIPOutputStream(new FileOutputStream("a.zip"));

D.new ObjectInputStream(new FileInputStream("a.dat"));

9.选择正确答案()

import java.util.\*;

public class TestListSet{

public static void main(String args[]){

List list = new ArrayList();

list.add(“Hello”);

list.add(“Learn”);

list.add(“Hello”);

list.add(“Welcome”);

Set set = new HashSet();

set.addAll(list);

System.out.println(set.size());

}

}

A． 编译不通过

B． 编译通过，运行时异常

C． 编译运行都正常，输出3

D． 编译运行都正常，输出4

10.Java中的集合类包括ArrayList、LinkedList、HashMap等类，下列关于集合类描述错误的是（ ）  
A) ArrayList和LinkedList均实现了List接口  
B) ArrayList的访问速度比LinkedList快  
C) 添加和删除元素时，ArrayList的表现更佳  
D) HashMap实现Map接口，它允许任何类型的键和值对象，并允许将null用作键或值

11.根据下面的代码，  
String s = null;  
会抛出NullPointerException异常的有（ ）。(多选)

A if( (s!=null) & (s.length()>0) )  
B if( (s!=null) & & (s.length()>0) )  
C if( (s==null) | (s.length()==0) )  
D if( (s==null) || (s.length()==0) )

12.在服务器程序中,线程在那些情况下可能会进入阻塞状态?( )(多选)

A 线程执行Socket的getInputStream()方法获得输入流

B 线程执行Socket的getOutputStream()方法获得输出流

C 线程执行ServerSocket的Accept()方法

D 线程执行Socket的输入流读取数据

E 线程执行Socket的输出流写一批数据

1. 文本缩进定义正确的是( )

A li{text-index:20px;}

B p{nav-index:2em;}

C h1{z-index:2em;}

D h2{index:20px;}

1. 在下面的CSS定义中，逗号用法不正确的是 ( ) (多选)
2. DIV｛line-height:1.2em,font-size:10pt｝ B. H1,H2{color:red}

C. BODY{margin:5px,15px,25px} D. .html{font-family:"宋体","Arial","sans-serif"}

1. 在HTML中有效，规范的注释声明是( )

A.//这是注释 B.<!--这是--注释-->

C./\*这是注释\*/ D.<!--这是注释-->

16.分析下面的HTML代码段，下面描述正确的是()

<frameset cols="30%,\*">

<frameset rows="50%,50%">

<frame name="fx" src="x.html">

<frame name="fy" src="y.html">

</frameset>

<frame name="fz" src="z.html">

</frameset>

A.在页面中创建了三个框架，左边一列包含两个框架(各占50%)，右边一列占窗口的70%

B.在页面中创建了三个框架，左边一列占窗口的30%，右边一列包含两个框架(各占50%)

C.在页面中创建了三个框架，上边一行占窗口的30%，下边一行包含两个框架(各占50%)

D.在页面中创建了三个框架，上边一行包含两个框架(各占50%)，下边一行占窗口的70%

17.在HTML页面中，不能与onChange事件处理程序相关联的表单元素有（）

A．文本框 B.复选框 C.列表框 D.按钮

18.如果在HTML页面中包含如下图片标签，则选项中的（）语句能够实现隐藏该图片的功能。

<img id=”pic” src=”Sunset.jpg” width=”400” height=”300”>

A.document.getElementById(“pic”).style.display=”visible”;

B.document.getElementById(“pic”).style.display=”disvisible”;

C.document.getElementById(“pic”).style.display=”block”;

D.document.getElementById(“pic”).style.display=”none”;

19.在HTML页面中，定义了如下所示的Javascript函数，则正确调用该函数的HTML代码是（选择二项）

function compute(op){ alert(op); }

A.<input name=”a” type=”button” onclick=”compute(this.value)” value=”+”>

B.<input name=”b” type=”button” onclick=”compute('-')” value=”-”>

C.<input name=”c” type=”button” onclick=”compute(“\*”)” value=”\*”>

D.<input name=”d” type=”button” onclick=”compute(/ )” value=”/”>

20.如果在HTML页面中包含如下图片标签，则选项中的（）语句能够实现隐藏该图片的功能。

<img id=”pic” src=”Sunset.jpg” width=”400” height=”300”>

A.document.getElementById(“pic”).style.display=”visible”;

B.document.getElementById(“pic”).style.display=”disvisible”;

C.document.getElementById(“pic”).style.display=”block”;

D.document.getElementById(“pic”).style.display=”none”;

二、判断题（每题1分，共10分）

1. 运行时异常可进行处理，也可不进行处理。非运行时异常必须进行处理。

编译异常必须处理

1. Java中变量i存在一个值使i + 1 < i的数。 越界时
2. 空字符串（""）也是字符串常量。 “0个或者多个字符”
3. 超链接只能在不同的网页之间进行跳转。可以在同一个页面,也可以不是网页
4. 在<form></form>标签对之间，既可以使用标签<input type="button">,也可以使用标签<button>定义按钮。
5. HTML文档的所有标签都是成对出现，如<h1>....<h1>。有单标签和双标签之分
6. 用var定义一个变量后，如果没有赋予任何值，那么它的值是空值，即null。
7. 异常处理可以使整个系统更加安全稳定。
8. 死锁的产生原因是因为多个线程间存在资源竞争。
9. 文件缓冲流的作用是提高文件的读/写效率。

三、填空题（每空1分，共10分）

1. 线程在生命周期中要经历5种状态，分别是  
   \_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_、\_\_\_\_。

2.window的 \_\_\_\_\_\_ 事件在浏览器完成页面加载后立即触发。

3.获得焦点的事件\_\_\_\_\_,失去焦点的事件\_\_\_\_\_\_。

4.在jquery中，想让一个元素隐藏，用\_\_\_\_\_\_\_\_实现，显示隐藏的元素用\_\_\_\_\_\_\_\_\_实现

1. 简答题（每题3分，共15分）

1. **说说&和&&的区别 ？**

1. **sleep() 和 wait() 有什么区别?**

**3.Overload和Override的区别。Overloaded的方法是否可以改变返回值的类型?**

4.ArrayList,LinkedList,HashMap,HashTable他们的区别?

5.HashSet,TreeSet通过什么方式实现排序?

1. 操作题（第一题10分，第二题15分）
2. 完成下面得页面:

页面素材:在压缩包素材文件夹中

页面要求:



1. 密码必须大于6位,如果为空时提示密码为空
2. 帐号必须大于9位,如果为空时提示帐号为空
3. 确认密码必须与密码一致
4. 邮箱必须含有@符号
5. 点击注册或者光标逝去焦点时进行判断,不满足条件不能提交表单
6. 要求使用js完成
7. 完成下列要求得程序:

实现即时通话,客户端和服务端随时都可以发送信息随时接受信息

提示:使用线程,socket编程,IO流