

EduCaCiência FastCode

Fala Galera,

Neste artigo, abordaremos um tema muito interessante.

- Artigo: 70/2022 Data: Abril/2022
- Público-alvo: Desenvolvedores – Iniciantes ao Avançado
- Linguagem: Java
- Tema: Artigo-70 - Criando Mais de um projeto no Workspace
- Link: https://github.com/perucello/Artigos-EduCaCiencia_FastCode

Nesse artigo iremos dar continuidade no artigo anterior (69) onde criamos nossa estação de trabalho e nosso projeto, nesse artigo iremos criar mais de um projeto no mesmo Workspace.

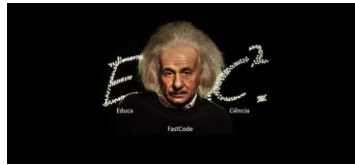
Antes de iniciarmos, vamos explicar o que é Workspace, podemos considerar Workspace , nosso espaço de trabalho, onde podemos ter um ou vários projetos para que possamos acessá-los de maneira rápida.

No entanto, quando se trata de programação, temos alguns cenários que podemos levar em conta, como por exemplo , o que teremos na nossa Workspace? Porque a Workspace?

São perguntas pertinentes que irão lhe ajudar a definir seu melhor método de trabalho.

Em nosso artigo, vamos abordar a criação da nossa estação de trabalho e criamos nosso primeiro Projeto Java , ou seja , faremos um “Olá Mundo” para que você possa verificar toda a estrutura dos dados e das pastas e assim compreender como ficará sua estação de trabalho ou Workspace.





ECLIPSE FOR JAVA

Vamos abordar o uso do Eclipse for Java no nosso cenário, se você não tem instalado, pode baixar da página oficial :

- <https://www.eclipse.org/downloads/packages/release/kepler/sr1/eclipse-ide-java-developers>

O Eclipse trabalha sobre o conceito de workspaces múltiplos, você pode ter quantos workspaces quiser enquanto usa um mesmo Eclipse.

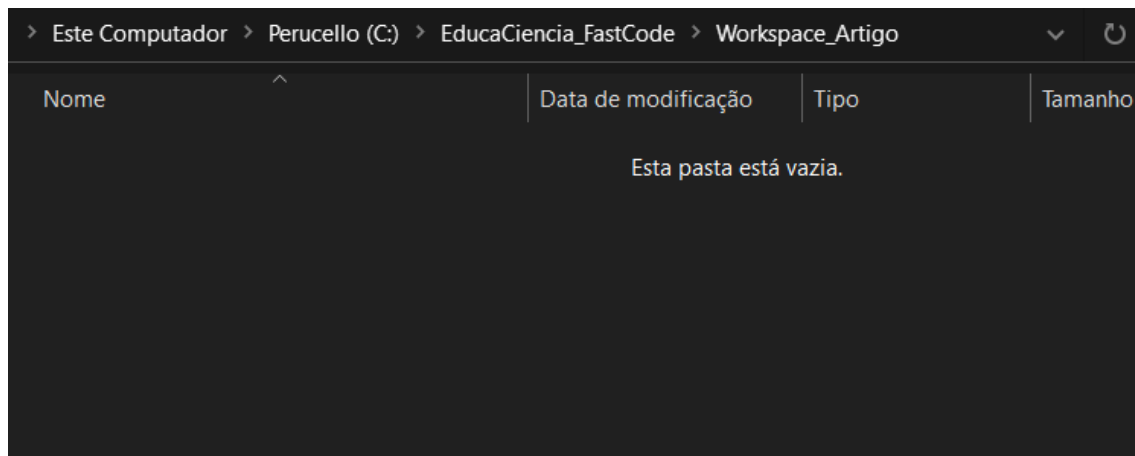
A única coisa que precisa fazer é, ao iniciar o aplicativo, informar um endereço diferente, e este outro Workspace será criado automaticamente no endereçamento que você decidir.

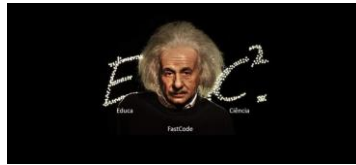
Com seu Eclipse instalado, vamos começar a preparar nossa estação de trabalho, no entanto vamos definir onde criaremos nosso Workspace, no entanto como os fins são didáticos deste artigo, vamos definir nossa estação de trabalho na rota:

- C:\EducaCiencia_FastCode\Workspace_Artigo

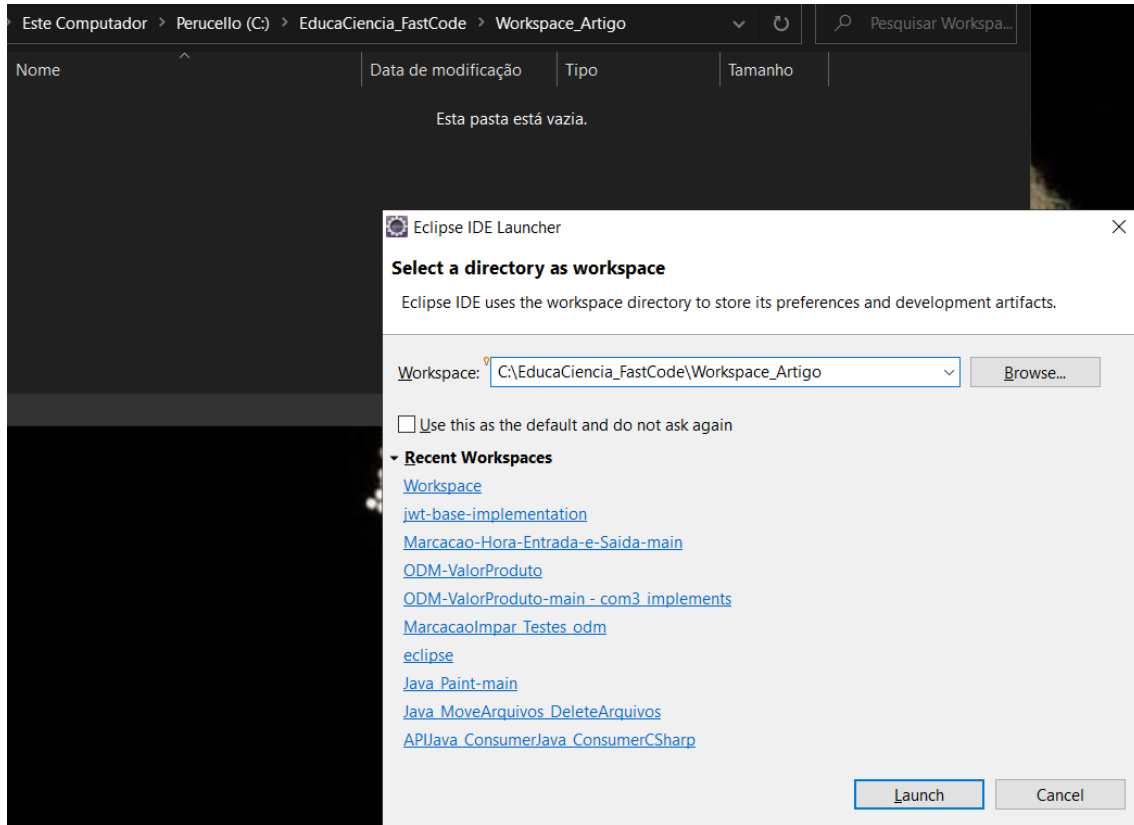
Com isso, vá até a raiz da sua unidade de disco e crie as pastas conforme ilustração abaixo:

- Note que não temos nenhuma pasta criada dentro da nossa estação de trabalho.





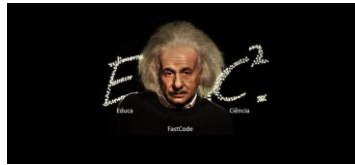
Agora, copie o link do endereçamento e inicie o eclipse.
Na tela que aparecer , cole o endereçamento conforme ilustração abaixo:



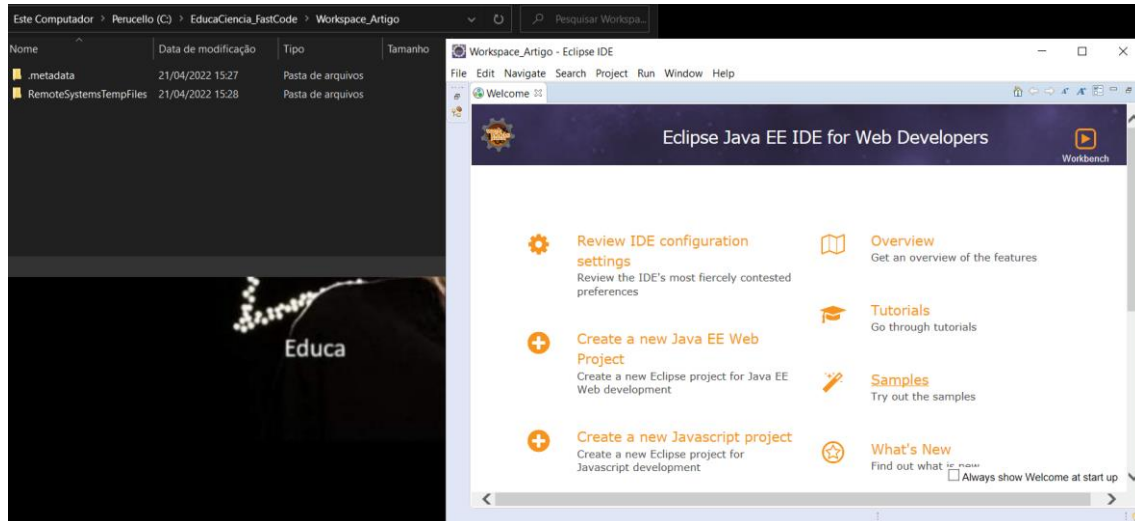
Pressione “**Launh**”.

Note que o Eclipse iniciará conforme ilustração abaixo:





Ao carregar o Eclipse, você verá que automaticamente criou-se duas pastas em nossa unidade:



O que devemos entender, é a nossa pasta Metadata, no entanto vamos deixar uma explicação para você:

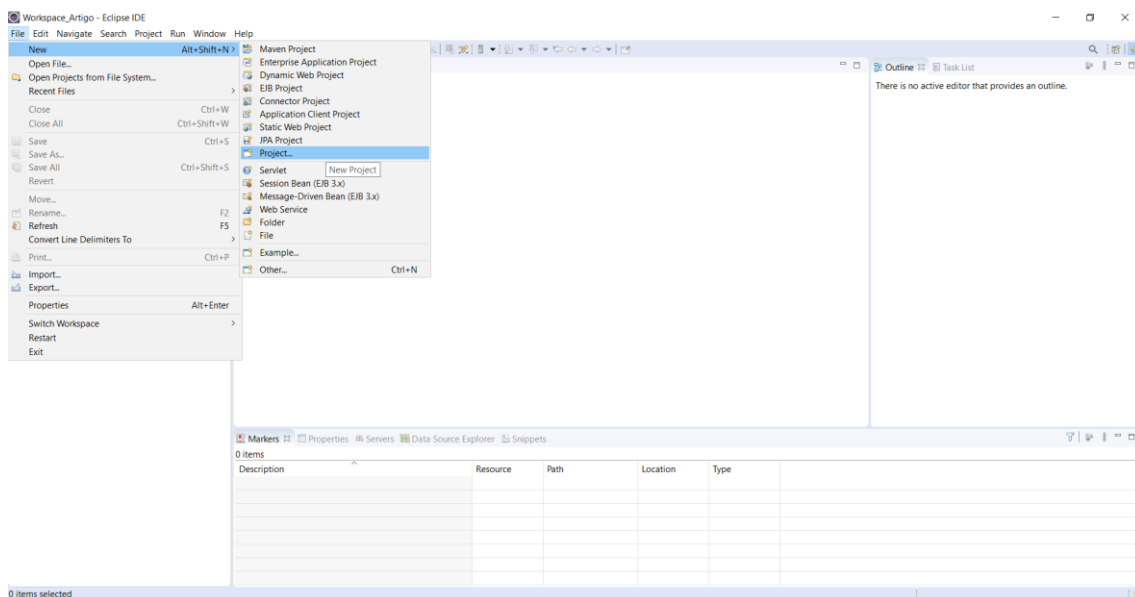
Metadata – considera-se como a pasta de gerenciamento dos dados:

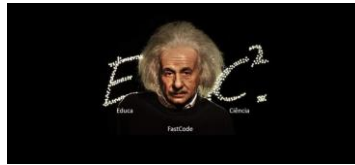
- meta (metadados) gerados no seu Workspace.

Saiba mais: <https://quick-adviser.com/what-is-metadata-folder-in-eclipse/>

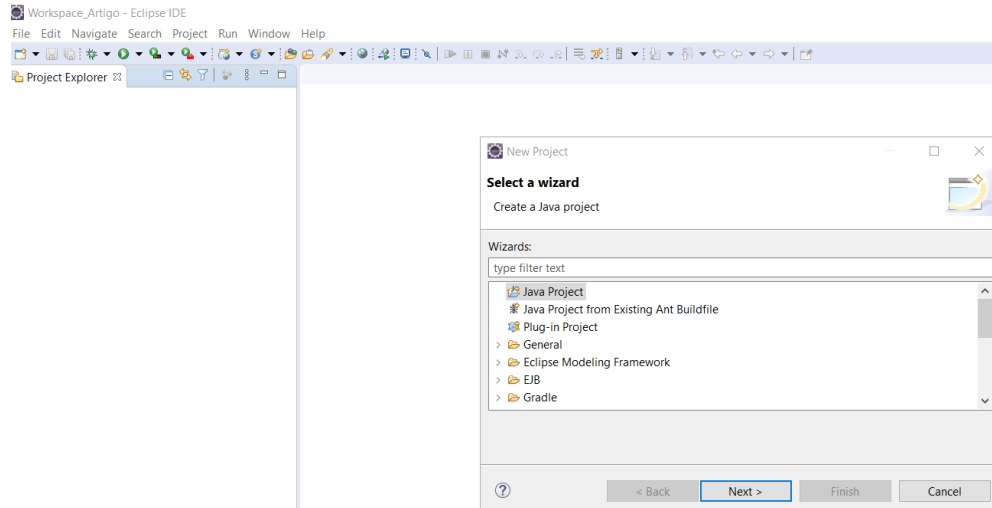
Agora que temos nosso Workspace criado, vamos ao que interessa, vamos criar nosso Projeto, para isso clique em:

- File\New\Project



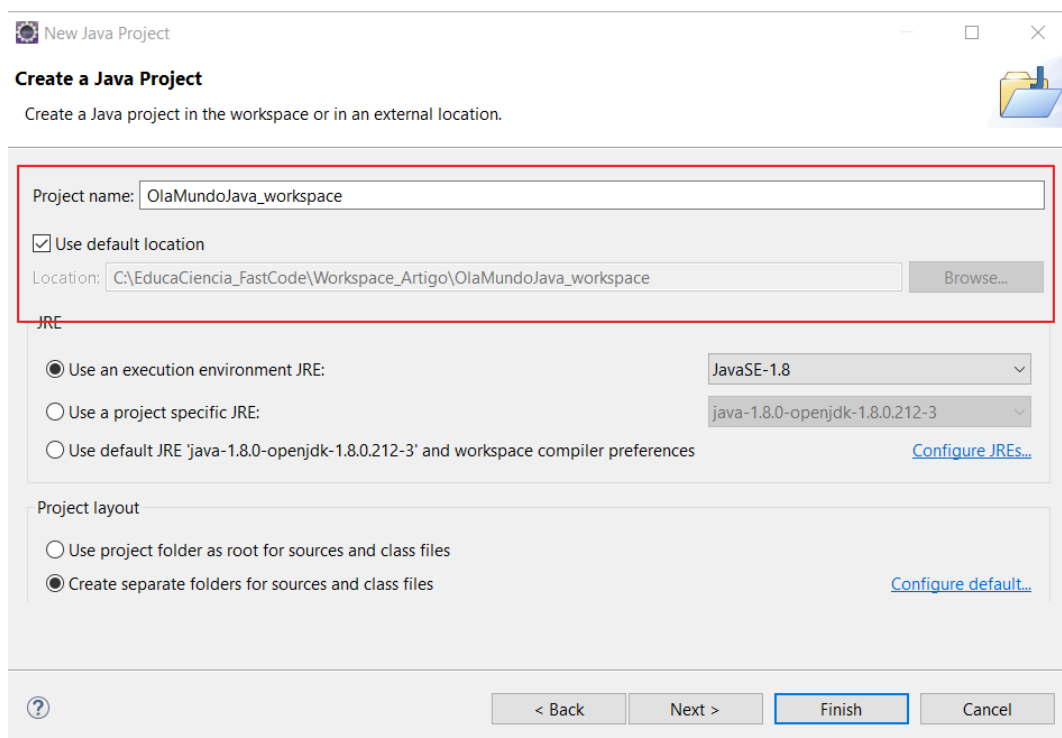


Vamos definir como “Java Project” e em seguida clique Next



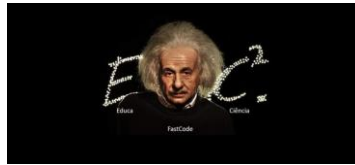
Note que a rota da nossa Workspace já está correta, no entanto precisamos definir ainda um nome, sendo assim vamos chamar de “OlaMundoJava_workspace”.

Note que a localização inseriu automaticamente em nossa estação de trabalho o nome do nosso projeto:

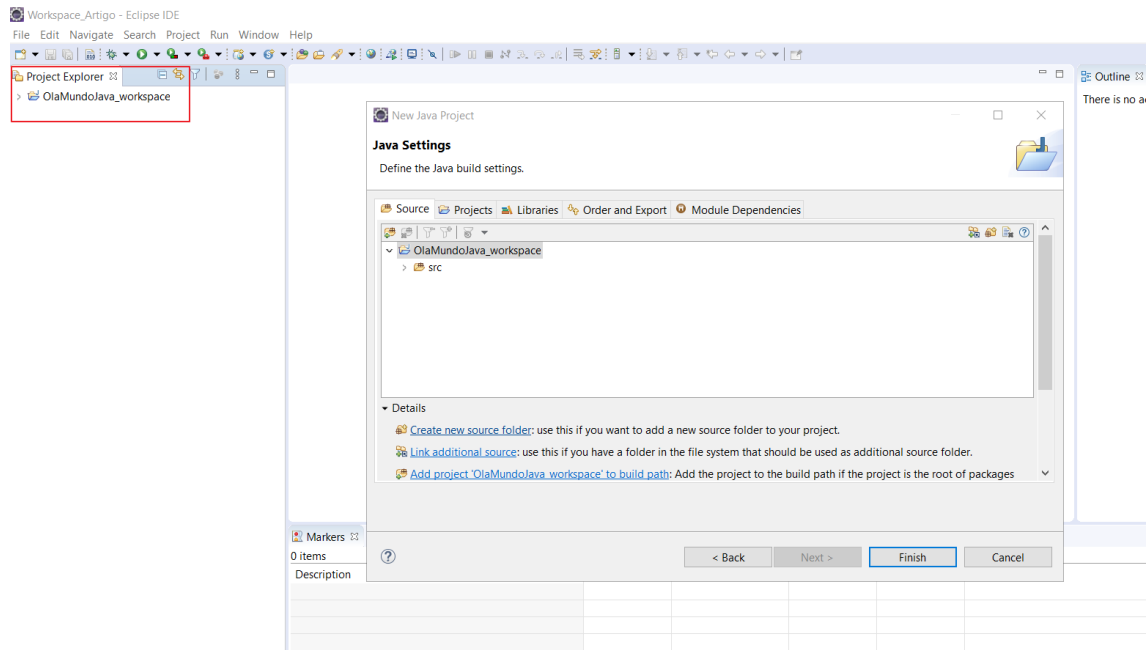


Pressione Next para criar o Projeto.

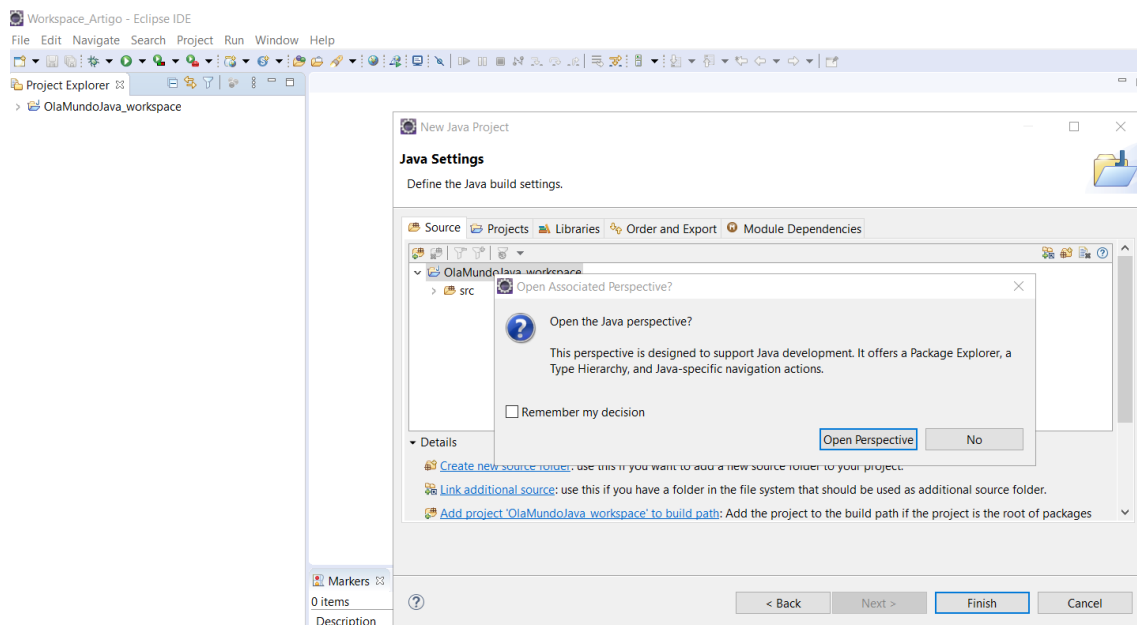


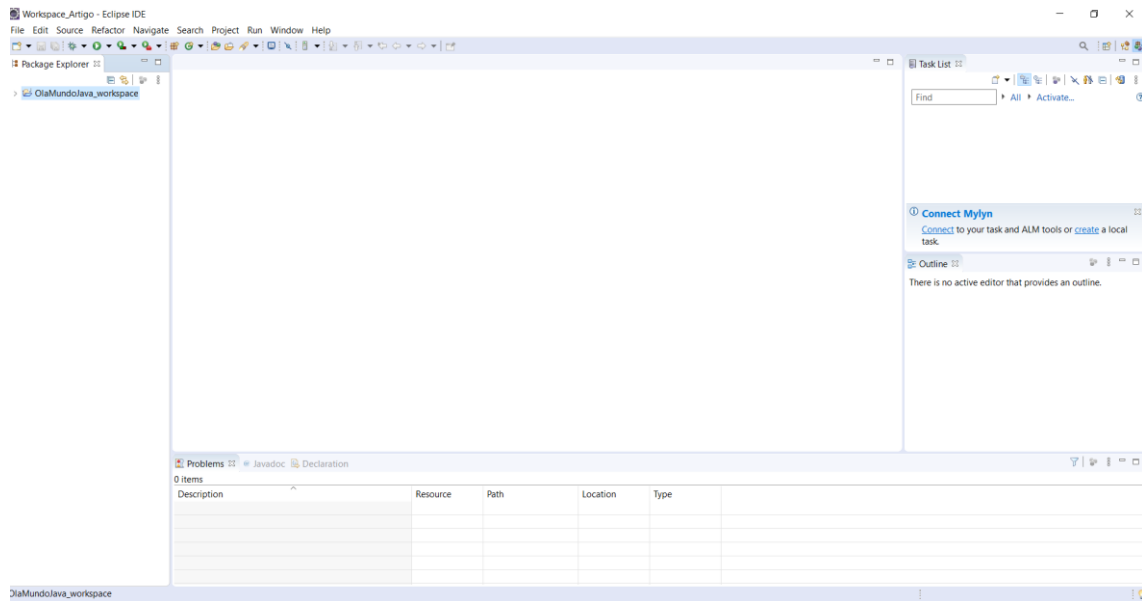
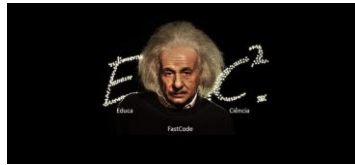


Note que no eclipse, já temos criado o nosso projeto, sendo assim podemos clicar em Finish



Na tela que aparecer , perguntará se quer que abra na Perspectiva Java , vamos dizer que sim clicando em “Open Perspective”





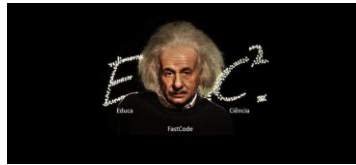
Pronto, vamos antes de mais nada , ver como está nossa estrutura das pastas.

Este Computador > Perucello (C:) > EducaCiencia_FastCode > Workspace_Artigo			
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
.metadata	21/04/2022 15:27	Pasta de arquivos	
OlaMundoJava_workspace	21/04/2022 15:38	Pasta de arquivos	
RemoteSystemsTempFiles	21/04/2022 15:28	Pasta de arquivos	

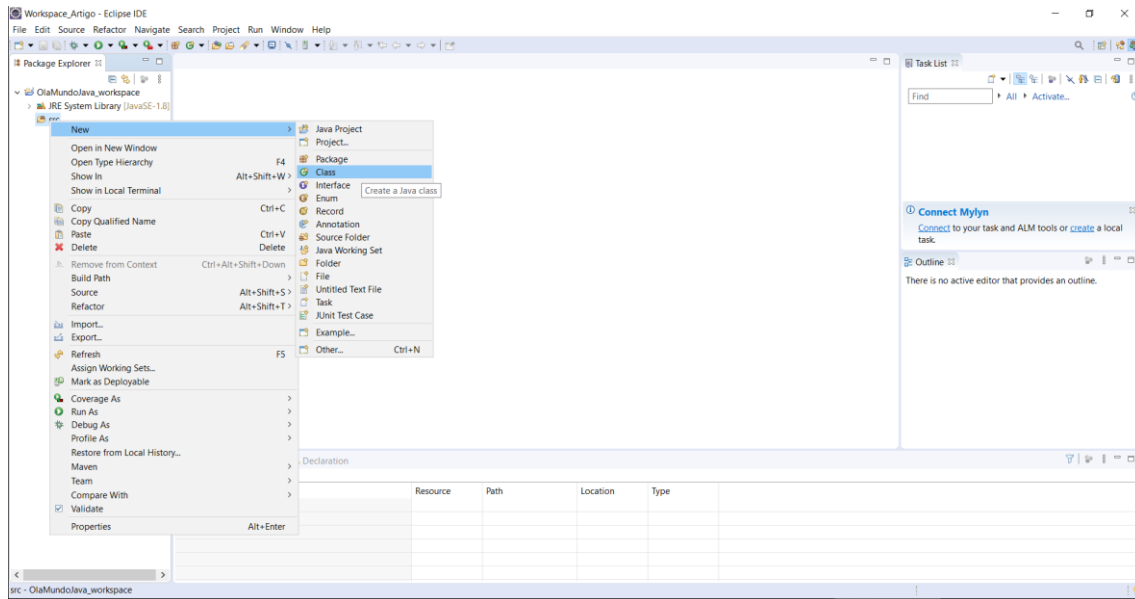
<< EducaCiencia_FastCode > Workspace_Artigo > OlaMundoJava_workspace >			
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
.settings	21/04/2022 15:38	Pasta de arquivos	
bin	21/04/2022 15:38	Pasta de arquivos	
src	21/04/2022 15:38	Pasta de arquivos	
.classpath	21/04/2022 15:38	Arquivo CLASSPATH	1 KB
.project	21/04/2022 15:38	Arquivo PROJECT	1 KB

Note que toda a estrutura das pastas já estão criadas, agora nos resta criarmos nossa classe e testar , para isso siga as instruções:





Clique com botão direito em “src”, vá em New\Class



Na janela que abrir preencha:

- 1) Package: com.educaciencia
- 2) Nome: OlaMundo
- 3) Marque a opção: public static void main(String[] args)
- 4) Clique Finish

New Java Class

Create a new Java class.

Source folder: [Browse...](#)

Package: [Browse...](#)

☐ Enclosing type: [Browse...](#)

Name:

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: [Browse...](#)

Interfaces: [Add...](#) [Remove](#)

Which method stubs would you like to create?

☒ `public static void main(String[] args)`

☐ Constructors from superclass

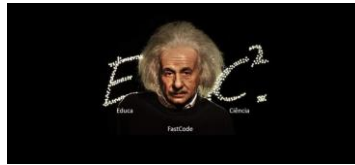
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))

☐ Generate comments

[?](#) [Finish](#) [Cancel](#)





Vamos pedir para imprimir “Bem vindo ao Workspace EducaCiencia FastCode !!! ” , para isso siga insira o código abaixo:

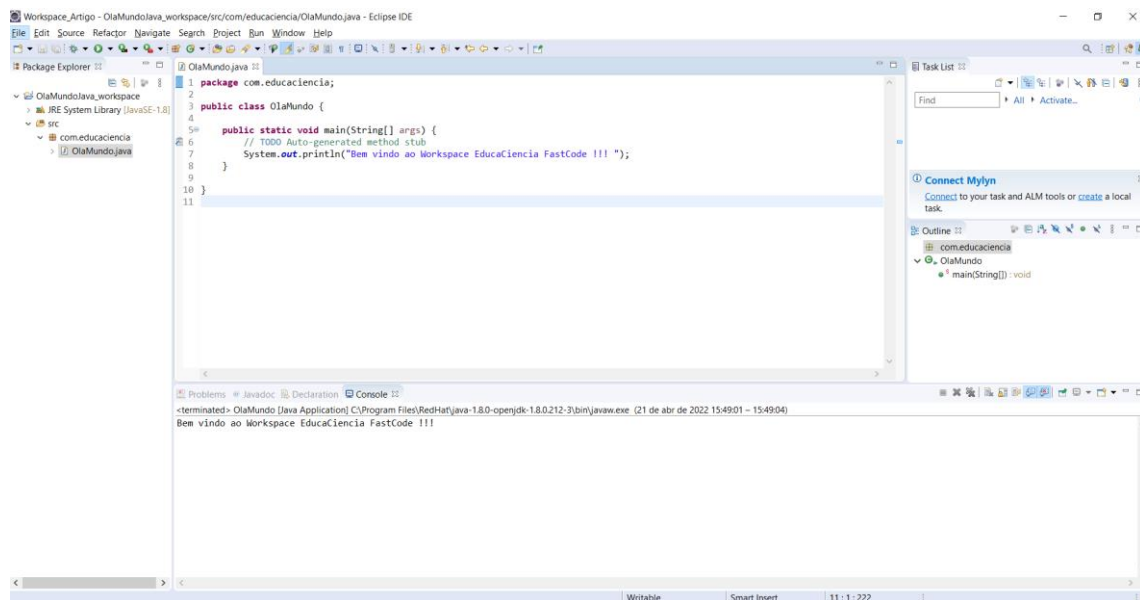
```
package com.educaciencia;

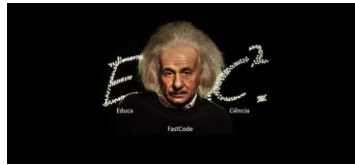
public class OlaMundo {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("Bem vindo ao Workspace EducaCiencia FastCode !!! ");
    }
}
```

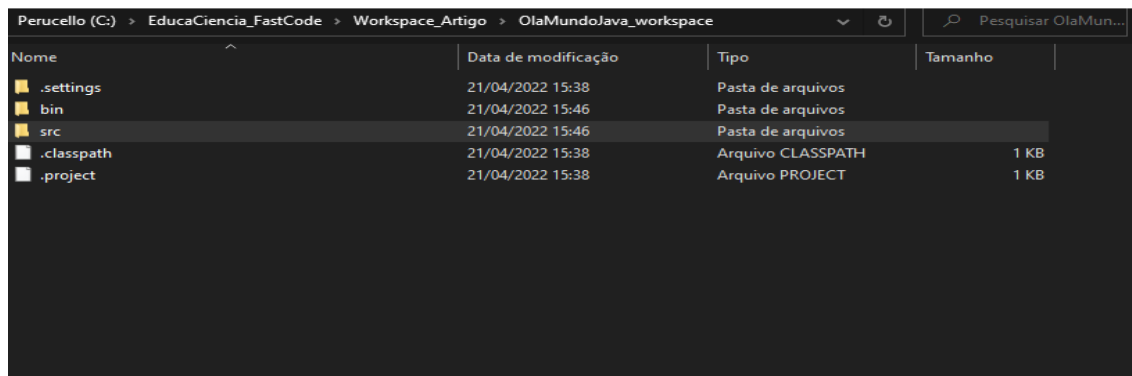
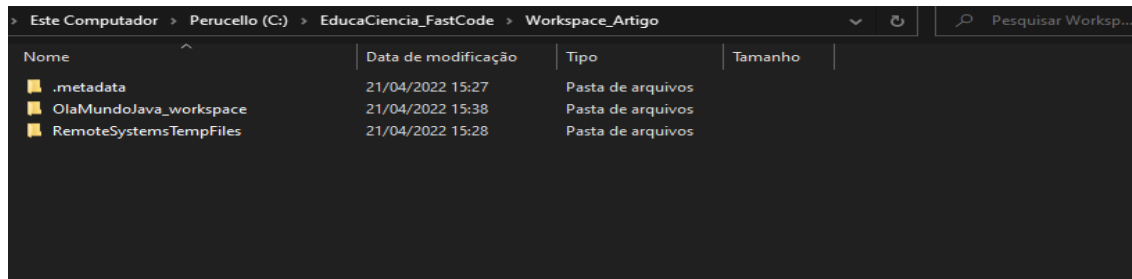
Em seguida , vamos rodar nosso programa para ver se está tudo ok.

- Run As \ Java Application

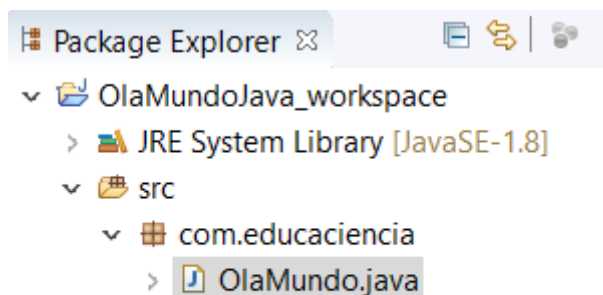




Vamos ver como ficou nossa estrutura de pastas da nossa unidade:

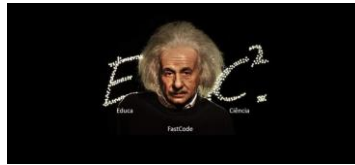


Note que temos nosso projeto na nossa Workspace criada na unidade e podemos verifica-lo em nossa estrutura no eclipse.

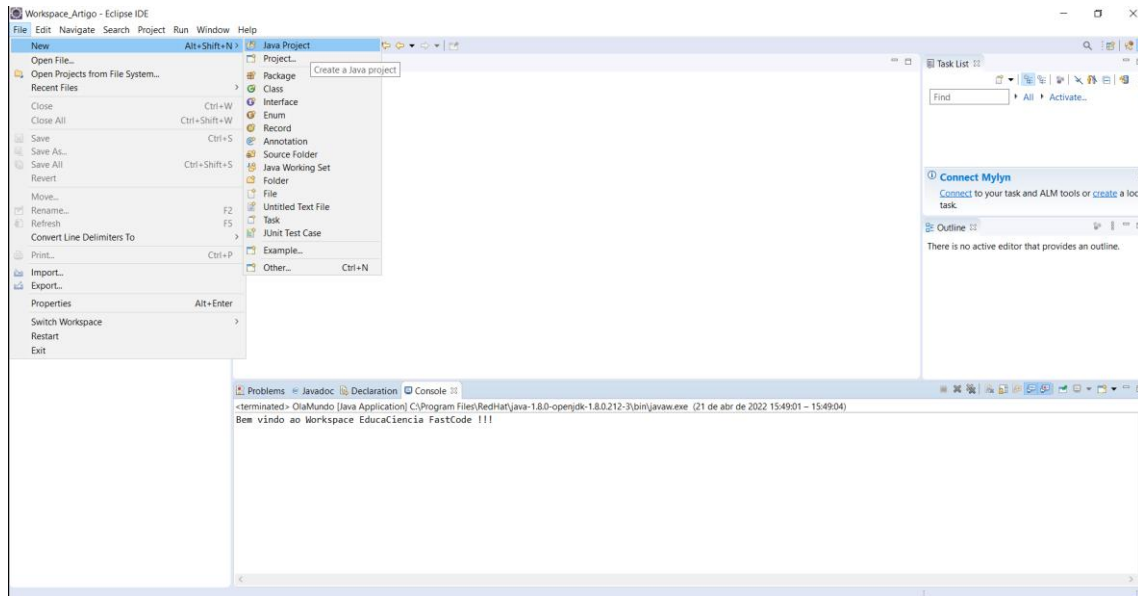


No entanto, podemos ter mais de um projeto em nossa Workspace, e vamos fazer exatamente isso, vamos criar um projeto Java e assim mantemos nossa estação com mais de um projeto como é nosso propósito.

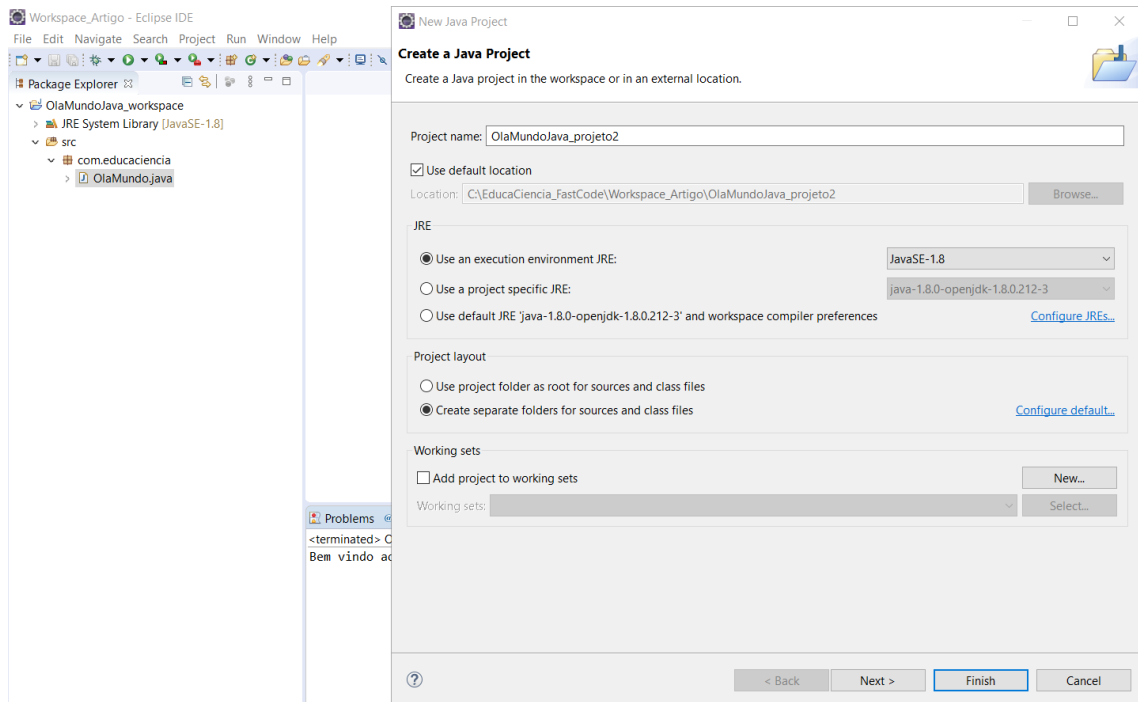


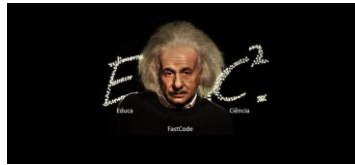


Clique em File\New\JavaProject

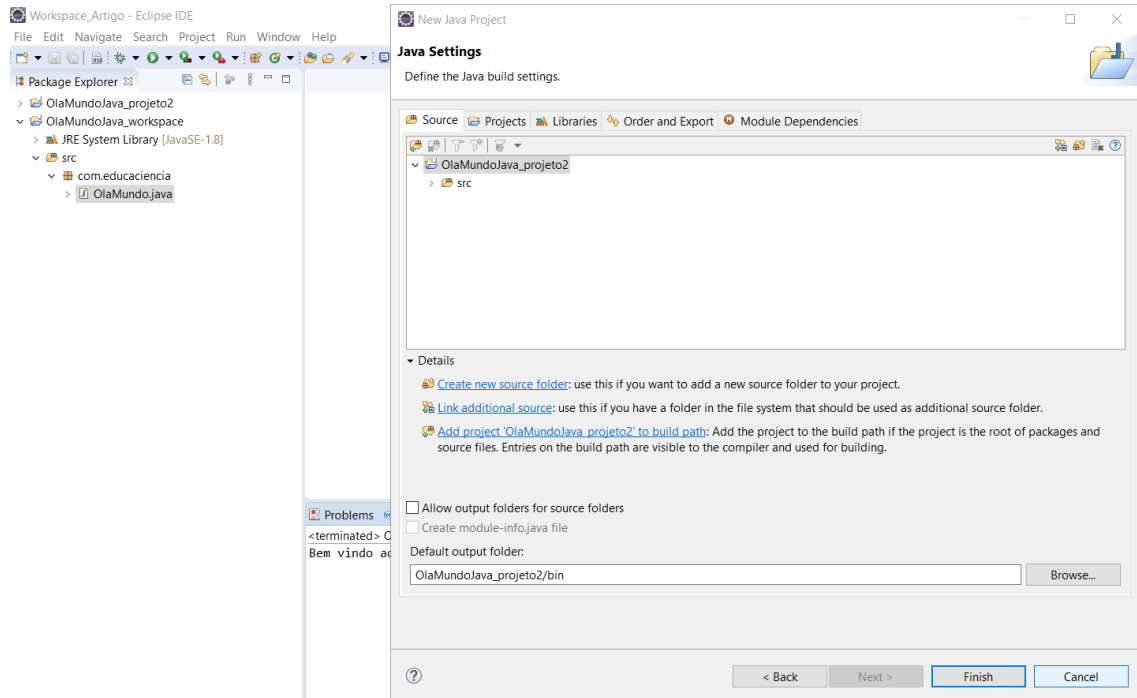


Na tela que apresentar , nomeie o projeto como “OlaMundoJava_projeto2” e clique “next”

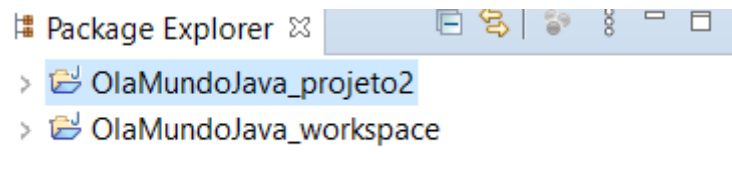




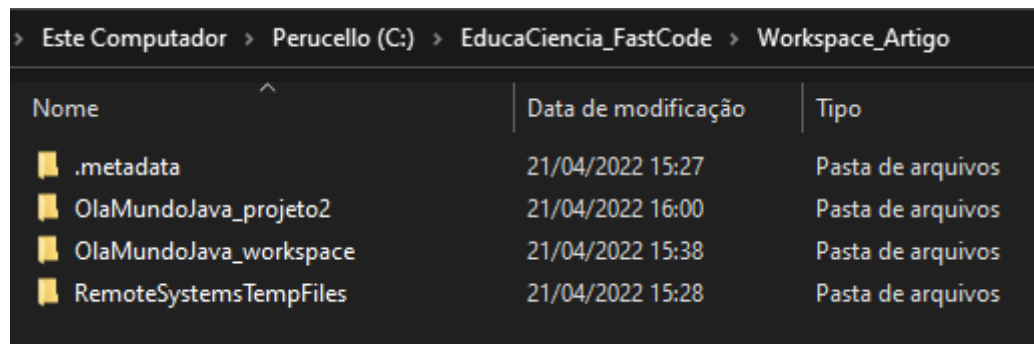
Na tela que apresentar, clique em Finish para vermos como ficou nossa estrutura de Projetos do nosso Workspace



Note que na estrutura dos Projetos do nosso Eclipse já consta os dois projetos criados:

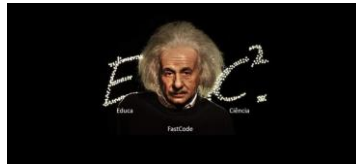


Vamos agora ver como ficou nossa estrutura das pastas da nossa unidade:



Note que já temos em nosso “único” workspace , dois projetos.





Vamos criar uma execução para nosso Main do segundo projeto, para isso crie a Classe conforme fizemos no processo anterior e insira o código abaixo:

- 1) Package: com.educaciencia.projeto2
- 2) Nome: OlaMundo2
- 3) Marque a opção: public static void main(String[] args)
- 4) Clique Finish

New Java Class

Create a new Java class.

Source folder: OlaMundoJava_projeto2/src Browse...

Package: com.educaciencia.projeto2 Browse...

☐ Enclosing type: Browse...

Name: OlaMundo2

Modifiers: ☒ public ☐ package ☐ private ☐ protected
☐ abstract ☐ final ☐ static

Superclass: java.lang.Object Browse...

Interfaces: Add... Remove

Which method stubs would you like to create?

☒ public static void main(String[] args)
☐ Constructors from superclass
☒ Inherited abstract methods

Do you want to add comments? (Configure templates and default value [here](#))
☐ Generate comments

Finish Cancel

```
package com.educaciencia.projeto2;

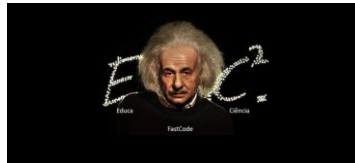
public class OlaMundo2 {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
        System.out.println("Bem vindo ao Workspace EducaCiencia FastCode !!! \nAgora no
projeto 2");
    }

}
```

Execute Run As\ Java Application





Workspace_Artigo - OlaMundoJava_projeto2/src/com/educaciencia/projeto2/OlaMundo2.java - Eclipse IDE

```

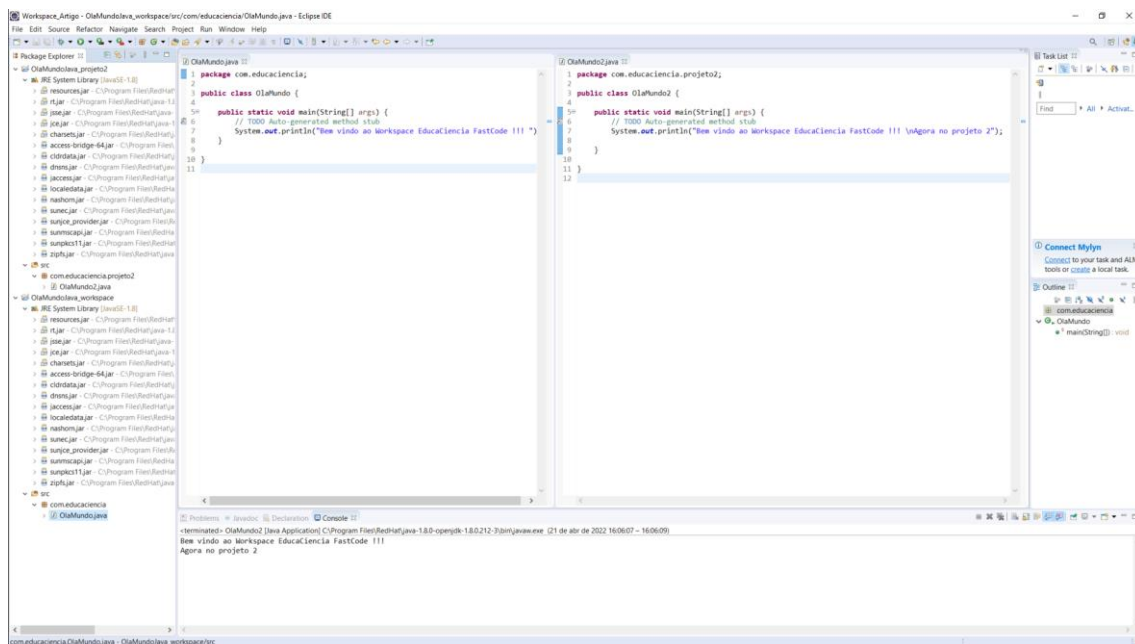
1 package com.educaciencia.projeto2;
2
3 public class OlaMundo2 {
4
5     public static void main(String[] args) {
6         // TODO Auto-generated method stub
7         System.out.println("Bem vindo ao Workspace EducaCiencia FastCode !!! \nAgora no projeto 2");
8     }
9 }
10
11 }
12

```

Problems Javadoc Declaration Console

<terminated> OlaMundo2 [Java Application] C:\Program Files\RedHat\java-1.8.0-openjdk-1.8.0.212-3\bin\javaw.exe (21 de abr de 2022 16:06:07 - 16:06:09)
 Bem vindo ao Workspace EducaCiencia FastCode !!!
 Agora no projeto 2

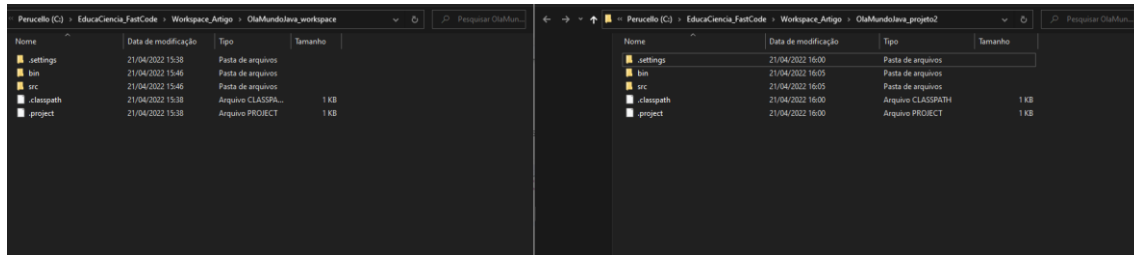
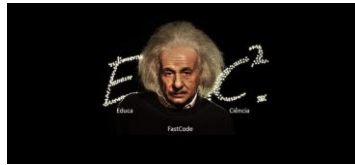
Note que na estrutura do nosso projeto no eclipse agora temos dois projetos Java.



Este Computador > Perucello (C:) > EducaCiencia_FastCode > Workspace_Artigo

Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
.metadata	21/04/2022 15:27	Pasta de arquivos	
OlaMundoJava_projeto2	21/04/2022 16:00	Pasta de arquivos	
OlaMundoJava_workspace	21/04/2022 15:38	Pasta de arquivos	
RemoteSystemsTempFiles	21/04/2022 15:28	Pasta de arquivos	



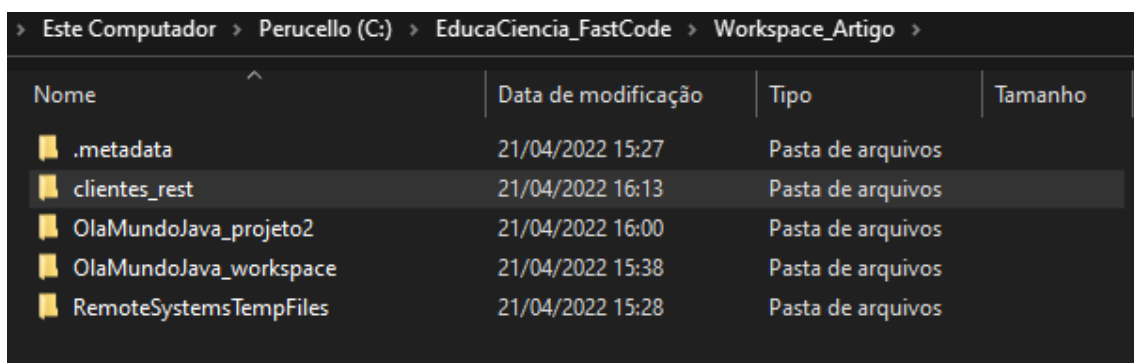
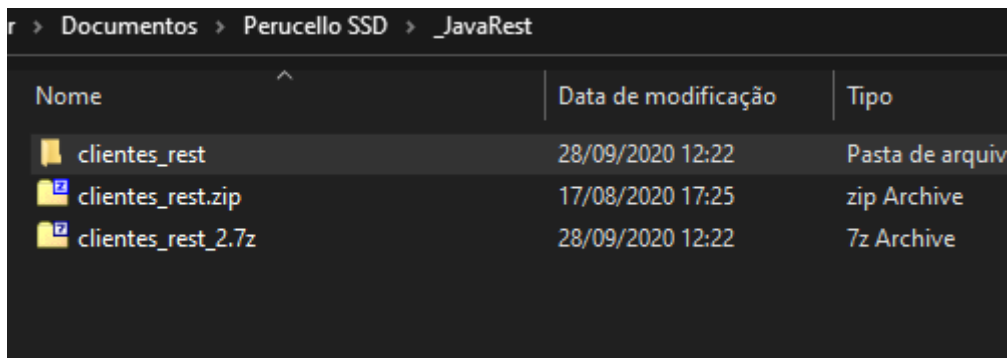


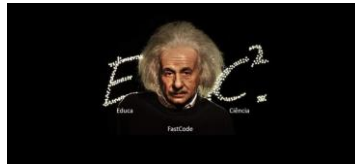
Com isso , conseguimos elaborar dois projetos em uma única Workspace.

Agora se porventura, você tem um projeto e precisa copiar em sua Workspace , pode fazer o processo (se for eclipse).

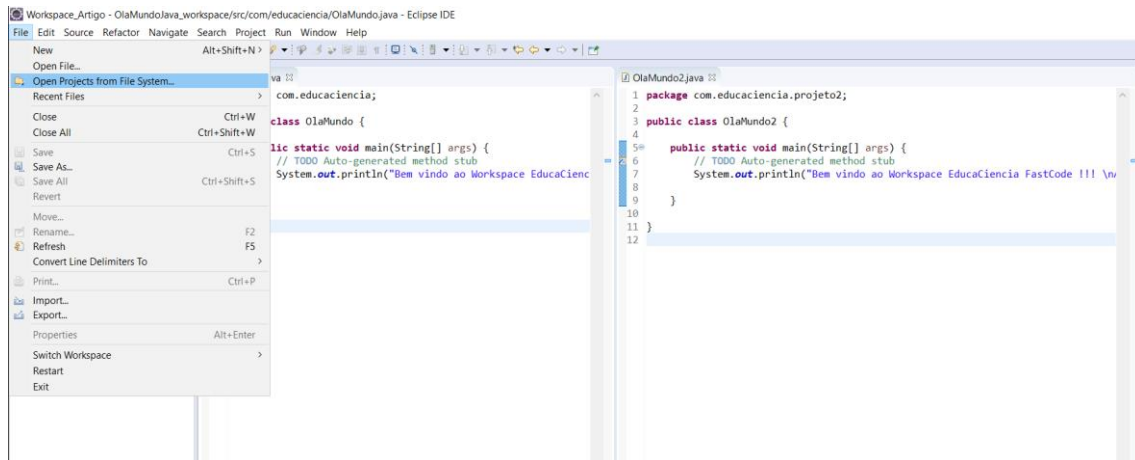
Agora vou copiar um projeto que já tenho criado de cliente para a nossa Workspace.

- Tenho um projeto em uma determinada rota (1)
 - vou copiar para nosso Workspace criado (2)

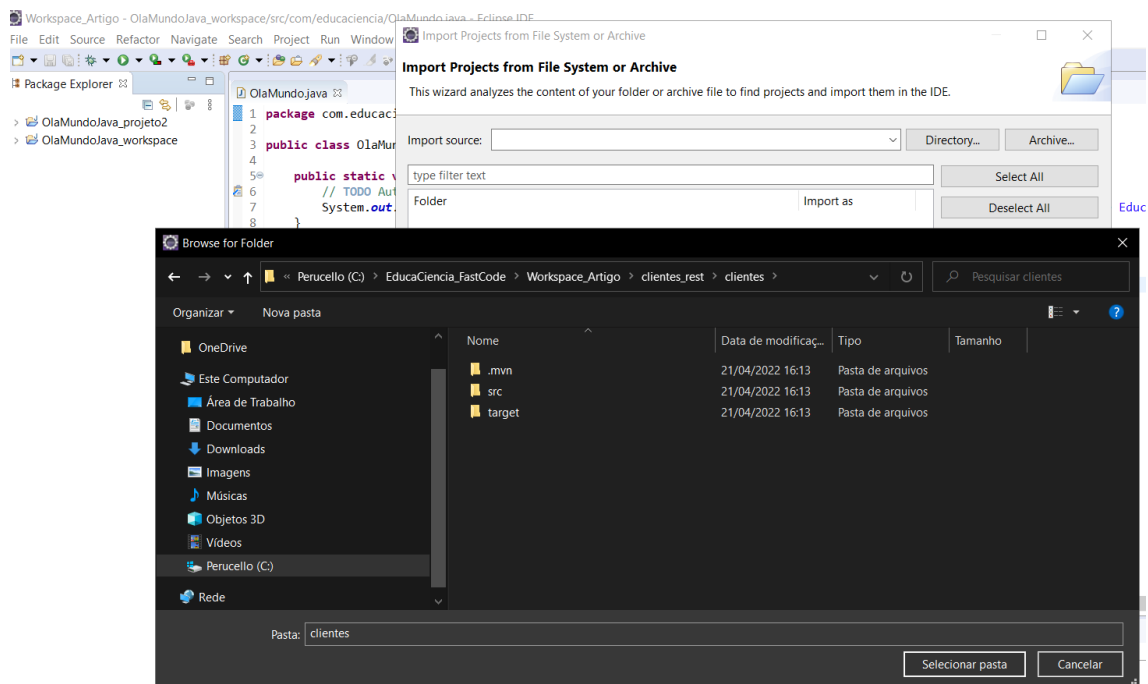


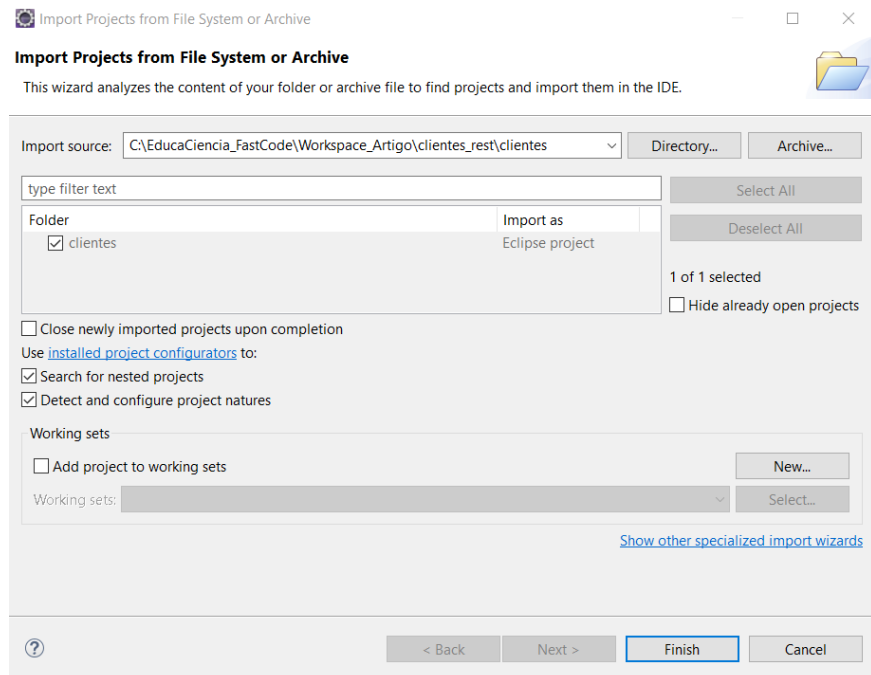
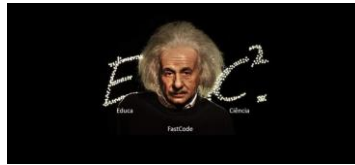


Agora vou abrir o projeto no Eclipse:



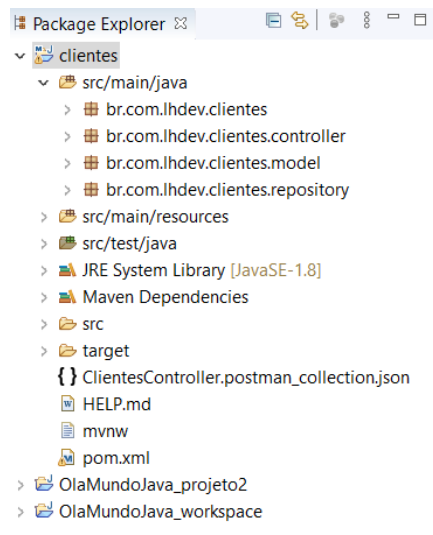
Vamos informar onde está nosso projeto





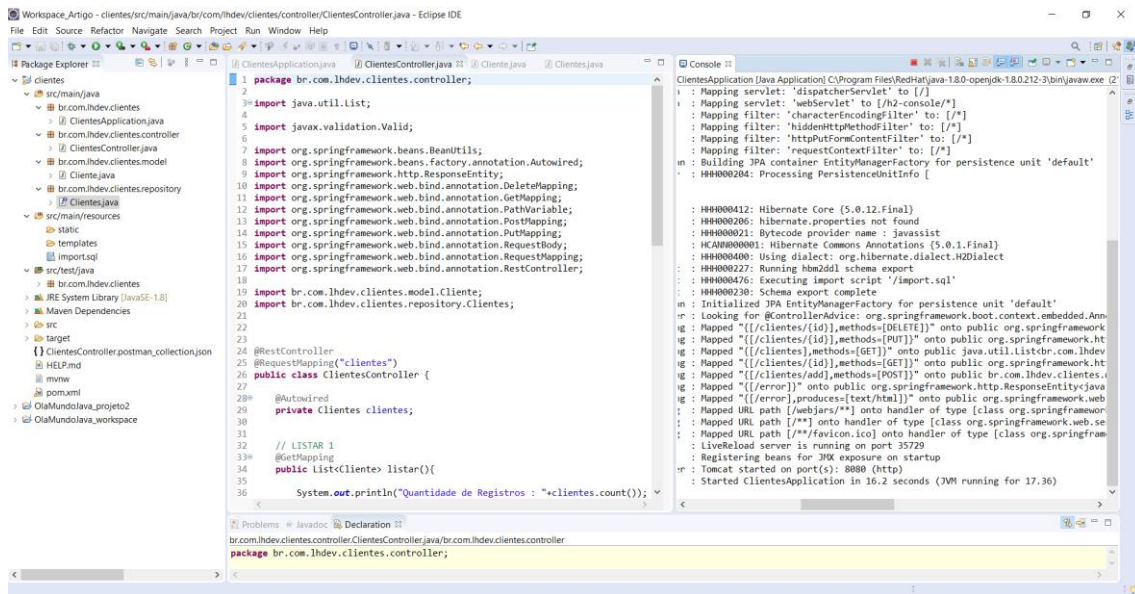
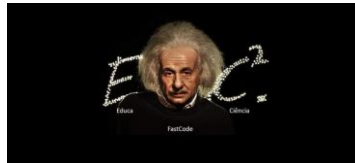
Assim finalizamos nosso artigo, fique atento no próximo artigo que iremos criar mais de um projeto na mesma Workspace.

Note que nosso projeto já está disponível em nossa estrutura

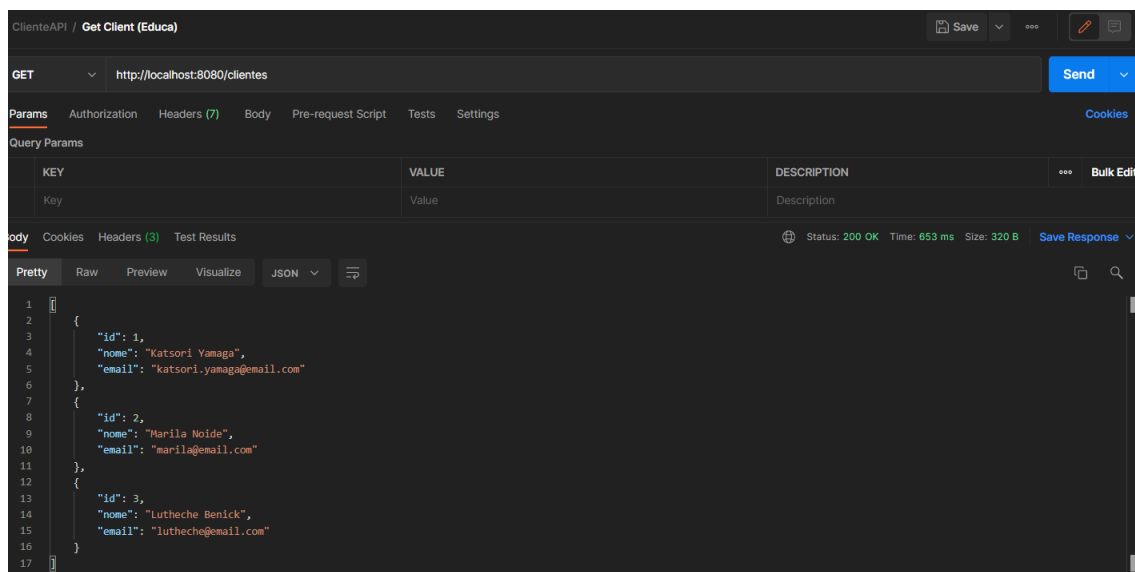


Este se trata de um projeto SpringBoot , vamos iniciá-lo !





Note que se iniciou normalmente e podemos testar sua chamada Rest pelo Postman



Assim concluímos nossa proposta.

Pelo Canal do ExplorandoTI, temos uma playlist dos eventos que já fizemos e que está disponível para você, para ter acesso, basta acessar o link :

- https://www.youtube.com/playlist?list=PLG_driR73c6OGrAJxXQD0xj677LU_zfGM

Espero ter colaborado de alguma maneira !

Abraços e até mais !

