



# Guia Prático de Comandos do Git com Exemplos Reais em Java (GitHub e GitLab)

O Git é um sistema de controle de versão indispensável no desenvolvimento de software, permitindo que equipes gerenciem mudanças no código de maneira eficiente.

GitHub e GitLab são ferramentas baseadas no Git que potencializam esse processo, oferecendo funcionalidades colaborativas e de automação.

Este guia explora os comandos mais usados no Git, contextualizando cada um com exemplos reais em projetos Java.

## O que é GitHub?

O **GitHub**, fundado em 2008 por **Tom Preston-Werner**, **Chris Wanstrath**, **PJ Hyett** e **Scott Chacon**, é uma das maiores plataformas para hospedagem de código.

Adquirido pela Microsoft em 2018, ele é amplamente utilizado para gerenciar projetos de código aberto e privados.

**Exemplo real:** O **Spring Framework**, um dos frameworks mais populares para desenvolvimento Java, é gerenciado no GitHub.

Ele utiliza *pull requests*, revisões de código e tags para organizar versões.

## O que é GitLab?

O **GitLab**, criado em 2011 por **Dmitriy Zaporozhets** e **Valery Sizov**, é conhecido por ser uma solução completa para DevOps, oferecendo CI/CD integrado, gerenciamento de segurança e rastreamento de problemas.



## Comandos do Git com Exemplos Reais em Java

Agora que entendemos as ferramentas, vamos explorar os principais comandos do Git com cenários reais baseados em um projeto Java.

### 1. git init

**Descrição:** Inicializa um repositório Git no diretório atual

**Cenário real:** Você está iniciando um projeto de uma API REST em Java para gerenciar uma biblioteca.

**Exemplo:**

```
bash
mkdir biblioteca-api
cd biblioteca-api
git init
```

**Boa prática:** Garanta que o diretório inicial só contenha arquivos relevantes ao projeto.

### 2. git clone

**Descrição:** Faz uma cópia de um repositório remoto para a máquina local.

**Cenário real:** Sua equipe está desenvolvendo um sistema de reservas e você precisa clonar o repositório existente no GitLab.

**Exemplo:**

```
bash
git clone https://gitlab.com/empresa/sistema-reservas.git
```

**Boa prática:** Use URLs SSH sempre que possível para evitar problemas de autenticação:

```
bash
git clone git@gitlab.com:empresa/sistema-reservas.git
```

### 3. git status

**Descrição:** Mostra o status dos arquivos no repositório (modificados, novos ou não rastreados).



**Cenário real:** Você modificou o arquivo LivroService.java para corrigir um problema no sistema de empréstimos e deseja verificar seu status.

### Exemplo:

```
bash
git status
```

- **Saída esperada:**

```
plaintext
Copiar código
On branch main
Changes not staged for commit:
  modified: src/main/java/com/empresa/LivroService.java
```

## 4. git add

**Descrição:** Adiciona arquivos ao *staging area* para o próximo commit.

**Cenário real:** Você corrigiu um bug na classe LivroService.java e quer preparar a mudança para commit.

### Exemplo:

```
bash
git add src/main/java/com/empresa/LivroService.java
```

Ou para adicionar todos os arquivos alterados:

```
bash
git add .
```

**Boa prática:** Use git add . com cautela e sempre revise as mudanças com git status.

## 5. git commit

**Descrição:** Salva alterações no histórico do repositório.

**Cenário real:** Após corrigir o bug, você faz um commit com uma mensagem detalhada.

### Exemplo:

```
bash
git commit -m "Corrige bug na lógica de renovação de empréstimos em LivroService"
```

**Boa prática:** Escreva mensagens de commit que expliquem o "quê" e, se possível, o "porquê" das alterações.



## 6. git push

**Descrição:** Envia os commits locais para o repositório remoto.

**Cenário real:** Você finalizou uma nova funcionalidade e precisa enviá-la para o repositório principal no GitHub.

**Exemplo:**

```
bash
git push origin main
```

**Boa prática:** Antes de fazer o *push*, garanta que sua branch está atualizada usando git pull.

## 7. git pull

**Descrição:** Atualiza o repositório local com alterações do remoto.

**Cenário real:** Um colega adicionou a funcionalidade de relatórios ao projeto, e você precisa integrá-la ao seu ambiente local.

**Exemplo:**

```
bash
git pull origin main
```

- **Boa prática:** Sempre execute este comando antes de começar a trabalhar no código para evitar conflitos.

## 8. git branch

**Descrição:** Gerencia branches no repositório.

**Cenário real:** Você está implementando a funcionalidade de cálculo de multas por atraso.

**Exemplo:**

Criar uma branch para a funcionalidade:

```
bash
git branch feature/calculo-multas
```

Trocar para a nova branch:

```
bash
git checkout feature/calculo-multas
```



**Boa prática:** Use convenções de nomenclatura como *feature/* ou *bugfix/* para identificar o objetivo da branch.

## 9. git merge

**Descrição:** Mescla alterações de uma branch em outra.

**Cenário real:** Após concluir o cálculo de multas, você quer integrá-lo à branch principal.

**Exemplo:**

```
bash
git checkout main
git merge feature/calculo-multas
```

**Boa prática:** Antes de mesclar, revise o código com *Pull Requests* ou *Merge Requests*.

## 10. git stash

**Descrição:** Salva mudanças temporárias sem fazer commit.

**Cenário real:** Você está desenvolvendo um novo endpoint para a API, mas precisa interromper para corrigir um bug crítico.

**Exemplo:**

```
bash
git stash
# Resolve o bug
git stash apply
```

**Boa prática:** Nomeie os *stashes* para facilitar a organização:

```
bash
git stash save "WIP: endpoint para renovação de empréstimos"
```

# Exemplo Prático Completo: Desenvolvimento de uma API em Java

## 1. Inicialização do projeto:

```
bash
git init
```

Criação de uma API Java básica com o Spring Boot.



## 2. Criação de uma branch para nova funcionalidade:

```
bash
git branch feature/cadastro-usuarios
git checkout feature/cadastro-usuarios
```

## 3. Adição de mudanças: Após implementar o UsuarioController.java:

```
bash
git add src/main/java/com/empresa/UsuarioController.java
git commit -m "Adiciona endpoint para cadastro de usuários"
```

## 4. Mesclagem após testes:

```
bash
git checkout main
git merge feature/cadastro-usuarios
git push origin main
```

## Boas Práticas no Uso do Git em Projetos Java

**Escreva mensagens de commit detalhadas:** Use mensagens como "Adiciona validação de dados no endpoint de login" para facilitar a rastreabilidade.

**Utilize branches específicas:** Por exemplo, feature/autenticacao para novas funcionalidades ou bugfix/correge-login para correções.

**Use arquivos .gitignore:** Exclua arquivos irrelevantes, como target/ (compilados do Maven) e application.properties (configurações locais). **Exemplo de .gitignore para Java:**

```
kotlin
*.class
target/
.idea/
*.iml
application.properties
```

Git, GitHub e GitLab são indispensáveis para projetos Java modernos.

Comandos como git add, git commit e git push, combinados com boas práticas como uso de branches e mensagens claras, garantem um desenvolvimento colaborativo eficiente, seja implementando novas funcionalidades ou corrigindo bugs, esses conceitos são fundamentais para gerenciar projetos com sucesso.

**EducaCiência FastCode para a comunidade**