



O Clássico "Olá Mundo" na Programação

A expressão "Olá Mundo" é amplamente reconhecida como o exemplo mais clássico no universo da programação. Desde os primeiros passos de iniciantes até demonstrações em linguagens complexas, escrever um simples "Hello, World!" é um marco que simboliza o funcionamento básico de uma linguagem de programação e seu ambiente de execução.

Em essência, ele permite que o programador valide rapidamente que o ambiente está devidamente configurado e funcionando conforme esperado.

Historicamente, o "Olá Mundo" foi introduzido como o primeiro exemplo de código no livro *The C Programming Language* de Brian Kernighan e Dennis Ritchie, em 1978.

Desde então, tornou-se um padrão informal de teste para linguagens de programação, compiladores e IDEs.

Para iniciantes, o "Olá Mundo" pode ser a primeira experiência prática com a sintaxe, compilação e execução de um programa.

Ele ensina conceitos importantes como a estrutura básica de um código, interação com o ambiente do sistema, saída de dados, e, em algumas linguagens, a necessidade de gerenciar compilação e links de bibliotecas.

Para programadores mais avançados, escrever um "Olá Mundo" em uma nova linguagem é muitas vezes o primeiro passo para aprender a sintaxe e comportamento específicos, testar ferramentas ou configurar um ambiente de desenvolvimento.

Além disso, comparar a simplicidade ou complexidade do código entre diferentes linguagens proporciona uma visão das características de cada tecnologia.



Exemplos de "Olá Mundo" em Diferentes Linguagens de Programação

1. Python

```
python
Copiar código
print("Olá Mundo")
```

2. Java

```
java
Copiar código
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Olá Mundo");
    }
}
```

3. C

```
c
Copiar código
#include <stdio.h>
int main() {
    printf("Olá Mundo\n");
    return 0;
}
```

4. C++

```
cpp
Copiar código
#include <iostream>
int main() {
    std::cout << "Olá Mundo\n";
    return 0;
}
```

5. JavaScript (Node.js)

```
javascript
Copiar código
console.log("Olá Mundo");
```

6. Ruby

```
ruby
Copiar código
puts "Olá Mundo"
```



7. PHP

```
php
Copiar código
<?php
echo "Olá Mundo";
?>
```

8. Swift

```
swift
Copiar código
print("Olá Mundo")
```

9. Kotlin

```
kotlin
Copiar código
fun main() {
    println("Olá Mundo")
}
```

10. Go

```
go
Copiar código
package main
import "fmt"
func main() {
    fmt.Println("Olá Mundo")
}
```

11. Rust

```
rust
Copiar código
fn main() {
    println!("Olá Mundo");
}
```

12. Dart

```
dart
Copiar código
void main() {
    print("Olá Mundo");
}
```

13. TypeScript

```
typescript
Copiar código
console.log("Olá Mundo");
```

14. Perl



```
perl
Copiar código
print "Olá Mundo\n";
```

15. Shell Script

```
bash
Copiar código
echo "Olá Mundo"
```

16. Haskell

```
haskell
Copiar código
main = putStrLn "Olá Mundo"
```

17. R

```
r
Copiar código
print("Olá Mundo")
```

18. Scala

```
scala
Copiar código
object Main extends App {
  println("Olá Mundo")
}
```

19. Lua

```
lua
Copiar código
print("Olá Mundo")
```

20. Objective-C

```
objectivec
Copiar código
#import <Foundation/Foundation.h>
int main() {
    @autoreleasepool {
        NSLog(@"Olá Mundo");
    }
    return 0;
}
```

21. Elixir

```
elixir
Copiar código
IO.puts "Olá Mundo"
```

22. Erlang



```
erlang
Copiar código
io:format("Olá Mundo~n").
```

23. **F#**

```
fsharp
Copiar código
printfn "Olá Mundo"
```

24. **Julia**

```
julia
Copiar código
println("Olá Mundo")
```

25. **Fortran**

```
fortran
Copiar código
program hello
  print *, "Olá Mundo"
end program hello
```

26. **Pascal**

```
pascal
Copiar código
program HelloWorld;
begin
  writeln('Olá Mundo');
end.
```

27. **Groovy**

```
groovy
Copiar código
println "Olá Mundo"
```

28. **Clojure**

```
clojure
Copiar código
(println "Olá Mundo")
```

29. **SQL (PL/SQL)**

```
sql
Copiar código
BEGIN
  DBMS_OUTPUT.PUT_LINE('Olá Mundo');
END;
```



30. VBA (Excel)

```
vba
Copiar código
Sub HelloWorld()
    MsgBox "Olá Mundo"
End Sub
```

Conclusão

O "Olá Mundo" transcende a simplicidade do seu propósito. Em diversas linguagens de programação, serve como um símbolo inicial de conquista para desenvolvedores de todas as idades e níveis de experiência. Ele ajuda a estabelecer uma familiaridade com a sintaxe e o ambiente de desenvolvimento, tornando-se um ponto de partida universal na jornada de aprendizado de cada programador.

EducaCiência FastCode para a comunidade