



Java

Wrappers





O que é uma classe Wrapper?

Uma classe Wrapper, é uma classe que encapsula um tipo de dado primitivo e fornece funcionalidades adicionais a ele. Falando de java, os tipos primitivos, como int, char, boolean, etc., são considerados simples e não são objetos. No entanto, em algumas situações, é útil ter objetos correspondentes a esses tipos primitivos.



Quais são as principais diferenças entre tipos primitivos e classes Wrappers em Java?

Tipos primitivos são simplesmente variáveis que armazenam valores, enquanto classes Wrappers são objetos que encapsulam tipos primitivos e oferecem funcionalidades adicionais, como métodos para comparação e conversão de tipos.



Por que, em alguns casos, é preferível usar tipos primitivos em vez de classes Wrappers em Java?

Em alguns casos, é mais interessante usar tipos primitivos devido ao menor consumo de memória. Classes Wrappers, por serem objetos, podem afetar o desempenho da aplicação devido ao maior consumo de recursos.



Quais são os nomes das classes Wrappers correspondentes aos tipos primitivos byte, char e boolean em Java?

As classes Wrappers correspondentes são Byte, Character e Boolean.



Além de armazenar valores, quais funcionalidades adicionais as classes Wrappers fornecem em comparação com os tipos primitivos?

As classes Wrappers fornecem diversas funcionalidades, como métodos para comparação, conversão de tipo e outras operações úteis que vão além da simples armazenagem de valores.

TIPOS PRIMITIVOS		CLASSES WRAPPERS	
boolean	1 bit	Boolean	128 bits
byte	8 bits	Byte	128 bits
short, char	16 bits	Short, Character	128 bits
int, float	32 bits	Integer, Float	128 bits
long, double	64 bits	Long, Double	192 bits

Fonte da imagem:

<https://blog.cod3r.com.br/wrappers-vs-variaveis-primitivas-e-suas-diferencas/>



luisfabriciodellamas