



Java

# ModelMapper





## O que é o ModelMapper e qual é o seu propósito em desenvolvimento Java?

É uma biblioteca em Java utilizada para simplificar e automatizar o processo de mapeamento entre objetos de diferentes tipos.

Ele é especialmente útil em cenários onde é necessário transferir dados entre classes de domínio, DTOs (Data Transfer Objects) ou outras estruturas.



## Como você configura o `ModelMapper` para realizar o mapeamento entre duas classes específicas em seu projeto Java?

A configuração do `ModelMapper` envolve a criação de uma instância da classe `ModelMapper` e a definição de regras de mapeamento. Isso inclui a utilização de métodos como `map()` e configurações personalizadas usando expressões lambda ou métodos de configuração do `ModelMapper`.



## **Quais são as vantagens de usar o ModelMapper em comparação com a abordagem manual de mapeamento de objetos?**

**O ModelMapper oferece uma abordagem mais concisa e menos propensa a erros para o mapeamento de objetos, economizando tempo e esforço no desenvolvimento.**

**Ele lida automaticamente com a correspondência de propriedades, inclusive em casos de propriedades com nomes diferentes, e fornece recursos adicionais, como a conversão automática de tipos.**



## O que são expressões lambda no contexto do ModelMapper e como elas podem ser utilizadas para personalizar o processo de mapeamento?

São usadas para criar regras de mapeamento personalizadas. Elas podem ser aplicadas para especificar como as propriedades devem ser mapeadas entre as classes de origem e destino.

Isso proporciona um alto grau de controle sobre o processo de mapeamento e é útil para cenários em que são necessárias adaptações específicas.



luisfabriciodellamas