



ゲーム説明

- 主人公（操作キャラクター）がうさぎと仲良くなりたくて追いかけていく。

ゲーム説明



画像 1



画像 2



画像 3



1. 時計のアイテム（画像 1）を拾うと拾った数使える。使うと30秒時間が増える。
2. にんじんアイテム（画像 2）が使える。うさぎがにんじんに触れると動きが数秒止まる。最大5回使える。
3. りんごアイテム（画像 3）が使える。うさぎがりんごに触れると動きが数秒遅くなる。最大5回使える。
4. マップ。自分はオレンジ色で表示される。うさぎは緑、キララビットは黒で表示される。
5. タイマー。時間が0になるとゲームが終了しリザルト画面に行く。
6. うさぎを仲間にするとカウントが増える。

ゲーム説明



1. キラーラビット。このキラーラビットに触れるとにんじんとりんごの使える数が減る。
2. 低確率で出現するアイテム。このアイテムをとると次のステージが解放される。



このゲームの特徴

- 操作性が簡単でだれでも簡単に遊べる点。
- アイテムを駆使していろいろな遊び方ができる。

●面白いと思える点

- ① 頭を使ってうさぎにおいつく
- ② たくさんのうさぎを仲間にして図鑑をうめていく。

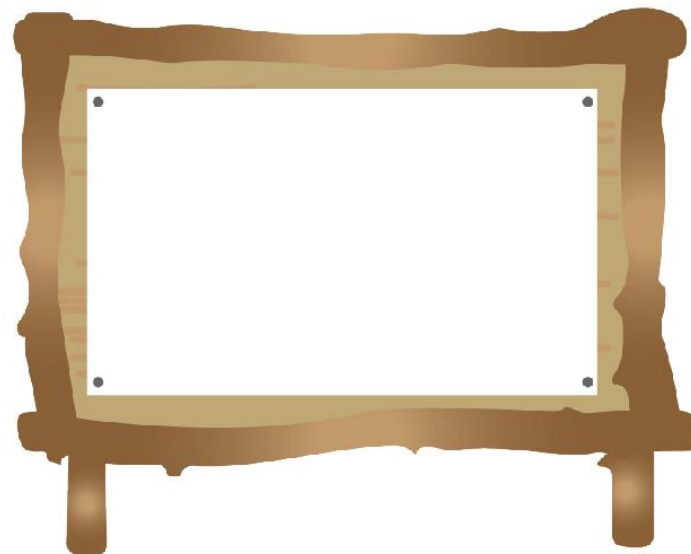
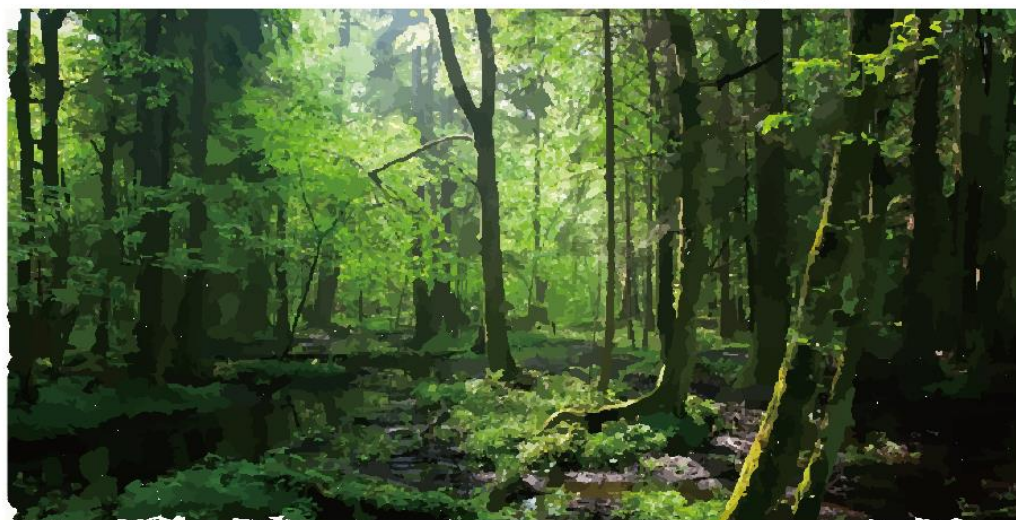
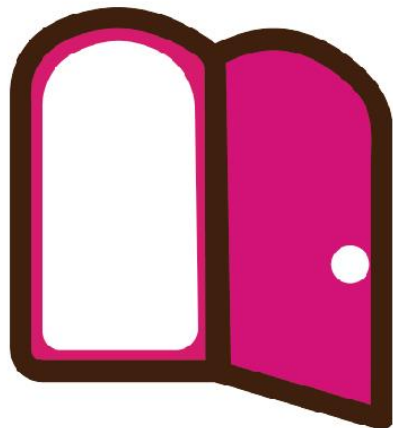
今回自分が頑張ったところ

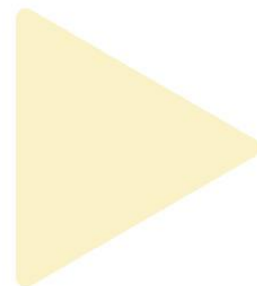
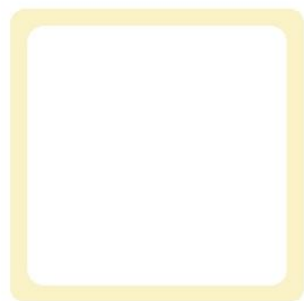
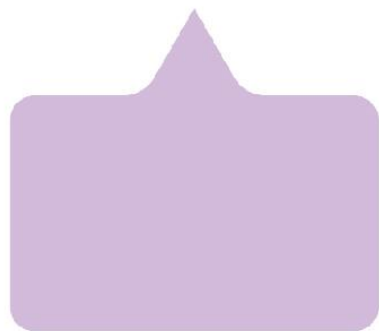
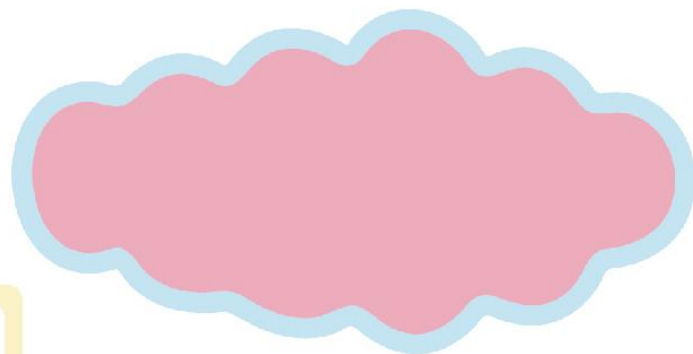
スクリプトを書くときだれが見てもわかりやすいように毎回コメントアウトしていること。

このゲームのUIを全部1から描いたこと

今回自分で作ったUI

Illustrator、Photoshopで作成しました。







S A B C D



ライオンラビット

アメリカンファンズロープ

アンゴラウサギ

ロップイヤー

ダッチ

ネザーランド・ドワーフ