

网格简化程序说明

于雪璐 计科 00 2010011387

1. 程序参数有两种形式，即可以按照要求命令行输入，也可以直接运行后输入。
2. 若命令行输入，则为
`mykilledge input.obj output.obj ratio`
3. 若没有任何输入直接打开，则需要输入
输入文件名 `input_name`
输出文件名 `output_name`
简化比例 `ratio`
4. 当边坍塌完成后会自动打开网格简化后的效果图。
5. **Opengl**输出时，可以用右键选择菜单，选择
 1. 显示输入obj
 2. 显示输出obj
 3. 显示面或者或者只显示边
 4. 交换光源的左右
 5. `m`和`n`键为调节模型的远近，上下左右键可以调节角度