

## Game

totalScore : int

addPlayer (name : String)

## Player

name : String

game : ArrayList<Frame>

frameCount : int

strikeCount : int

spareCount : int

totalScore : int

addFrame(frame : Frame)

toString : String

## Frame

ball1 : int

ball2 : int

score : int (??)

Frame (ball1 : int, ball2 : int)

isStrike : boolean

isSpare : boolean