

# GAME DESIGN

MASTER CLASS

CURSO DE **DISEÑO**  
**Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS**



Organizan



# CURSO DE DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



## DURACIÓN

**3 meses**

Inicia: 18 de octubre

Última clase: 20 de diciembre



## HORARIO

**VIERNES**

18:30 a 21:30

**SÁBADOS**

08:00 a 13:00 Hs.



## CARGA HORARIA

**120 HORAS** de clase

**4 MÓDULOS**

**15 sesiones**



## CLASES ONLINE

**7 CLASES** online



## COORDINACIÓN

**IGDA Paraguay**

**Diseño Columbia**

**FUNDAMENTA Innova**



**Diseño y arte**



**Game design**



**Project planning**



**Docente internacional  
invitado**

# PLAN DE ESTUDIOS

4 módulos

		CARGA HORARIA
MÓDULO	1. La industria de los videojuegos	40 horas
	2. Lo que hace a un gran juego (parte 1)	20 horas
	3. Lo que hace a un gran juego (parte 2)	21 horas
	Seminario/Taller: Game Project Development	16 horas
	4. Tutoría proyecto final	23 horas
	Total	120 horas



# CRONOGRAMA GENERAL

## MASTER CLASS GAME DESIGN 2019

FECHA	SEDE	TEMA A DESARROLLAR	
MÓDULO 1: La industria de videojuegos			
18/oct	Universidad Columbia - Aula Magna	Inicio/Clase 1: Acto de apertura, presentación general.	40 horas
19/oct	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 2: Concepto/Idea de un juego - Bases del gamedev	
25 /oct	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 3: Tipos de juegos, requerimientos.	
26/oct	Universidad Columbia - Laboratorio	Clase 4: Narrativa de un videojuego, por géneros.	
28/oct	Clase online N° 1	Online 1: Narrativas y tipos, conclusiones.	
01/nov	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 5: El diseño gráfico dentro del juego.	
02/nov	Universidad Columbia - Laboratorio	Clase 6: Desglose de los elementos gráficos de un juego.	
04/nov	Clase online N° 2	Online 2: Diseño y estilo en juegos, conclusiones.	
08/nov	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 7: Los miembros de un equipo gamedev.	
09/nov	Centro Educativo Los Laureles - Laboratorio	Clase 8: Cierre de módulo - Proyectos de juegos.	
MÓDULO 2: Lo que hace a un gran juego			
11/nov	Clase online N° 3	Online 3: Descripción y análisis, user experience.	20 horas
14/nov	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 9: Proyecto gráfico y creativo del juego	
15/nov	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 10: Concept art / Interfaz de usuario / Game design (parte 1)	
18/nov	Clase online N° 4	Online 4: Gameplay, factor WOW de videojuegos	
19/nov	Clase online N° 5	Online 5: Canvas del game design - proyecto propio.	
MÓDULO 3: Videojuegos y negocios			
20/nov	Universidad Columbia - Aula Magna	Seminario: Game development.	37 horas
21/nov	Universidad Columbia - Aula especial	Taller GameDev Project - Día 1.	
22/nov	Universidad Columbia - Aula especial	Taller GameDev Project - Día 2.	
23/nov	Centro Educativo Los Laureles	Cierre de Taller - Experiencias latinas.	
25/nov	Clase online N° 6	Online 6: Monetización y comercialización.	
29/nov	Universidad Columbia - Aula normal	Clase 11: Experiencias de comercialización y monetización.	
30/nov	Universidad Columbia - Laboratorio	Clase 12: Game design (parte 2) / Aspecto comercial.	
02/dic	Clase online N° 7	Online 7: Mapa mental del proyecto propio.	
MÓDULO 4: Trabajo final game development			
06/dic	Universidad Columbia - Aula normal	Tutoría de proyecto - Recursos, cronograma.	23 horas
07/dic	Universidad Columbia - Laboratorio	Tutoría de proyecto - KV, concept art.	
09/dic	Tutoría online	Presentación - Mapa mental del proyecto.	
13/dic	Universidad Columbia - Laboratorio	Tutoría de proyecto - Pitch - Práctica 1.	
14/dic	Universidad Columbia - Laboratorio	Tutoría de proyecto - Pitch - Práctica 2.	
20/dic	Universidad Columbia - Aula Magna	Presentación de proyectos.	



# GAME DESIGN

MASTER CLASS

CURSO DE DISEÑO  
Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



Organizan



# GAME DESIGN

Masterclass

## Contacto

### **Rumi Britez**

Gerente de Fundamenta Innovation Hub  
[rumi.britez@columbia.edu.py](mailto:rumi.britez@columbia.edu.py)  
021 219 8000 / Int. 810

### **Rodolfo Silvero**

Coordinador académico del Master Class  
[kuyasensei@gmail.com](mailto:kuyasensei@gmail.com)  
+595 982 696 863

Inscripciones abiertas

[www.igda.org.py/masterclass](http://www.igda.org.py/masterclass)