

Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos



18 de Octubre
Hasta el 20 de Diciembre

**Clases Viernes
y Sábados**



Diseño
Columbia

FUNDAMENTA
INNOVATION HUB



18/10

Viernes y
Sábados



Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos

CARGA HORARIA

120 HORAS

PLAN DE ESTUDIO
4 MÓDULOS

TOTAL DE CLASES
15 SESIONES

CLASES ONLINE
7 CLASES

Duración

18 de Octubre al
20 de Diciembre de 2019

Horario

Viernes de 18:30 a 21:30
Sábados de 08:00 a 13:00 Hs.

Coordinación

IGDA Paraguay
Diseño Columbia
FUNDAMENTA Innovation HUB
Centro Educativo Los Laureles

EXTRA

SEMINARIO/TALLER

Con Invitado Extranjero

**FERNANDO
SANSBERRO**

CEO de Batovi Games - Uruguay

**“PLANIFICACIÓN Y PROYECTOS
DE VIDEOJUEGOS”**

Organizan:



Diseño
Columbia



Calidad Total en la Educación
Centro Educativo Los Laureles

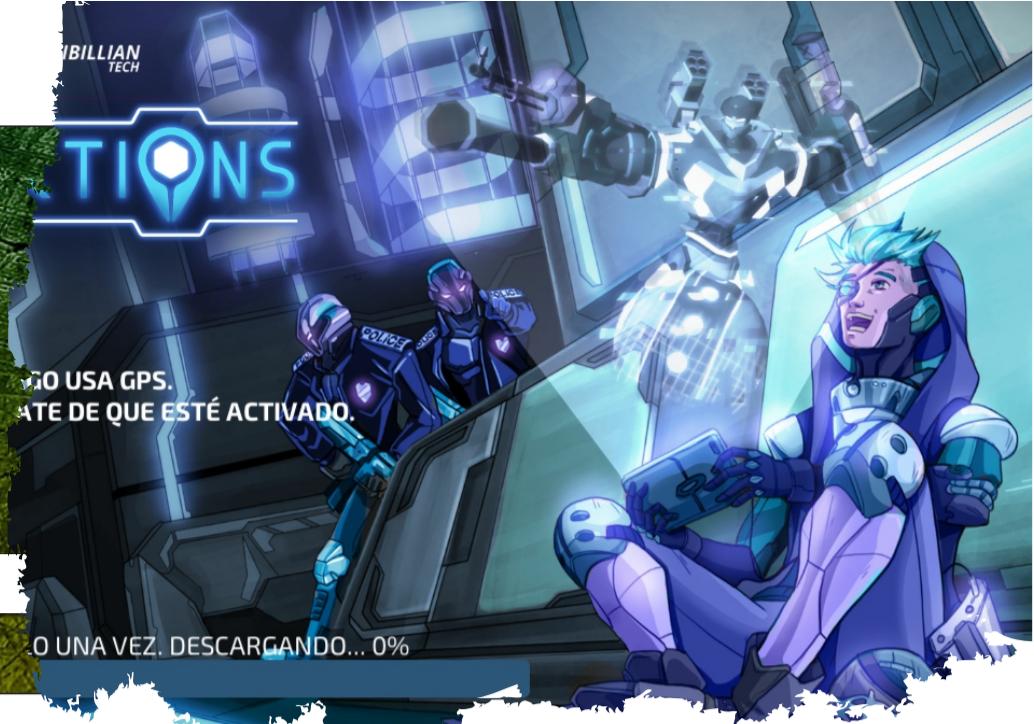
Apoyan:



1er Curso de

Diseño y Desarrollo de Videojuegos
realizado en una institución universitaria.

Realizado en el marco de los Bonos Creativos del BID - Año 2019



Descripción

El Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos denominado MASTER CLASS GAME DESIGN es una propuesta de la Asociación Internacional de Desarrolladores de Videojuegos (IGDA) Capítulo Paraguay, en conjunto con la Universidad Columbia, institución líder en la educación del Diseño Gráfico en Paraguay; y el Centro Educativo Los Laureles, institución de la educación media, pioneros en la promoción de los videojuegos y la robótica como caminos de aprendizaje alternativo en Paraguay. El curso propone una aproximación a los esquemas de trabajo y de proyectos dentro del gran mundo de los videojuegos. Con la participación de referentes locales e internacionales, se enseñará acerca de la administración de la creatividad, de los recursos, del tiempo y de las personas, orientada a la creación de proyectos viables y sostenibles de videojuegos que puedan dar un impulso a esta incipiente industria de la creatividad.

Duración

El MASTER CLASS tendrá una duración de 16 semanas. Cada semana se desarrollarán en forma presencial 8 horas. Además habrán clases online con análisis de casos, videos explicativos, y debates que serán enriquecidos en las clases presenciales que se harán en las aulas de universidad Columbia. Los cierres de cada módulo se realizarán en el Colegio Los Laureles los sábados por la mañana según el cronograma. Además de las clases presenciales y online, habrá un seminario/taller con la presencia del invitado extranjero FERNANDO SANSBERRO, actual CEO de Batovi Games de Uruguay. El seminario será abierto a todo público y el taller será exclusivo para los estudiantes del MASTER CLASS. El curso terminará a mediados de diciembre con la presentación de los proyectos de videojuegos realizados por equipos interdisciplinarios conformados por los estudiantes del curso.

Organizan:



Diseño
Columbia



Calidad Total en la Educación
Centro Educativo Los Laureles

Apoyan:



MASTER CLASS

Game Design

Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos



Objetivo

- Dotar a los estudiantes de los conocimientos necesarios para diseñar un proyecto integral de desarrollo de videojuegos.
- Exponer los diferentes factores que contextualizan la industria de los videojuegos tanto en la escena nacional como la internacional.
- Desglosar los componentes de un equipo de trabajo enfocado a un proyecto de videojuegos, considerando sus perfiles, competencias y participaciones dentro del trabajo.
- Transmitir el conocimiento acerca del manejo de una herramienta de software básica para el desarrollo de videojuegos, el Construct3.
- Practicar las diversas fases creativas del proyecto de videojuegos, desde el guión, la creación de personajes, de paisajes, de gadgets y otros elementos que conforman el proyecto.
- Fomentar el trabajo en equipo a partir de conformación de grupos interdisciplinarios para la presentación del proyecto final.
- Generar capacidades de creatividad, planificación, administración y liderazgo a través de presentaciones dinámicas de los proyectos en el formato “Elevator Pitch”.
- Compartir experiencias nacionales con referentes de los estudios de videojuegos más destacados, y enriquecerlas con la participación del docente extranjero.

Organizan:



Diseño
Columbia



Calidad Total en la Educación
Centro Educativo Los Laureles

Apoyan:



MASTER CLASS

Game Design

Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos



Dirigido

A todos aquellos interesados en formar parte de la industria de los videojuegos, ya sea como miembros de los estudios de desarrollo, o formando sus propios equipos y proyectos. La industria es tan amplia y tan multidisciplinar que personas con las experiencias más diversas pueden calificar para integrar equipos de trabajo. El curso no es exclusivo para programadores, incluso personas sin experiencia en esta área son potenciales estudiantes. Se valorarán conocimientos de informática y de diseño.

Este curso apunta a

Formar team members y team leaders para proyectos de videojuegos; a personas con la visión integral de un proyecto, capaces de participar en su área de expertise o también de liderar un equipo creativo y aunar esfuerzos y recursos para concretar un proyecto de videojuegos que apunte a ser comercializado o monetizado, impulsando de esa manera la industria a través de la asociatividad y la capacitación constante.

Organizan:



Diseño
Columbia



Apoyan:



MASTER CLASS

Game Design

Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos



Plan de Estudios - 4 Módulos

Módulos	Carga Horaria
1: La Industria de los Videojuegos	40 Horas.
2: Lo que hace a un gran juego	20 Horas.
3: Lo que hace a un gran juego	21 Horas.
Seminario/Taller: Game Project Development	16 Horas.
4: Tutoría Proyecto Final	23 Horas.
TOTAL:	120 Horas.

Metodología de Clase

El curso se desarrollará de forma participativa e interactiva, con exposiciones desarrolladas por el profesor titular, y la presencia de invitados de los estudios de desarrollo de videojuegos. Las mismas estarán basadas en el análisis de los casos de éxito foráneos y de sus pares paraguayos. La experiencia de los desarrolladores brindará a los estudiantes del MASTER CLASS una visión completa y realista acerca de lo que hacen los developers.

Las clases Online complementarán a cada uno de los módulos facilitando a los estudiantes materiales extras y guías acerca de los proyectos que deben preparar para la finalización del curso. La participación en el seminario/taller será el último paso antes de pasar a la tutoría del proyecto final. Los mismos serán tutoreados por los miembros de IGDA-PY.

Organizan:



Diseño
Columbia



Apoyan:



MASTER CLASS

Game Design

Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos

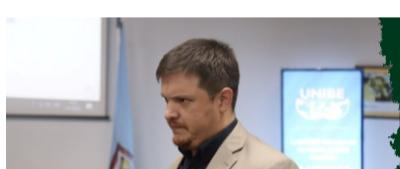


Plantel Docente del Master Class



Francisco Armoa
Graphic Designer

Docente principal del Master Class. Miembro de Posibillian, estudio creador de Fhacktions. Docente universitario.



Rodolfo Silvero
Graphic Designer

Coordinador académico del curso. Miembro de IGDA y docente de Diseño Columbia.



José Ávalos
Computer Analyst

Docente de informática en el Colegio Los Laureles, impulsor del primer intercolegial de videojuegos. Coordinador de la división IGDA-Joven.



Jimmy Mottini
Game Developer

Profesor invitado. Miembro de IGDA-PY, miembro del estudio Creadores. Informático.



Gabriel Villalba
Game Developer

Profesor Invitado. Miembro de IGDA-PY, CTO de Posibillian. Informático, disertante de eventos de Videojuegos.



Eduardo Benítez
Game Developer

Profesor invitado. CEO de WARANI Studios, creadores de Malavisión y Guerra del Chaco.



**FERNANDO
SANSBERRO**

Fernando Sansberro es Director de Batovi Games Studio, una empresa de desarrollo de videojuegos con 10 años de existencia.

Director de la Carrera de Desarrollo Profesional de Videojuegos en A+ Escuela de Artes Visuales.

En el pasado fue consultor sobre contenidos en Plan Ceibal y directivo en Proanima y Cámara Audiovisual del Uruguay y actualmente integra la Mesa de Trabajo de Videojuegos de Dinatel/MIEM.

Fernando será el docente del Seminario.

Organizan:



Diseño
Columbia

FUNDA
MENTA
INNOVATION HUB

IGDA-PY

cel
Calidad Total en la Educación
Centro Educativo Los Laureles

Apoyan:

BID

LAB

CIRD
Centro de Información
y Recursos para el Desarrollo



GUERRA DEL CHACO

MASTER CLASS Game Design

Curso de Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Organizan:



Diseño
Columbia



Calidad Total en la Educación
Centro Educativo Los Laureles

Apoyan:



BID

LAB

