jour 1

Reflexion et partage d'idées, creation du

Reflexion et partage d'idées

Reflexion et partage d'idées

Reflexion et partage d'idées

Membres

Timmy

Mihai

Mathias

Cedric

jour 2

jeu et un peu de codage javascript, creation du

jeu et un peu de codage javascript

Exploration de possibiltité de logique de notre

jeu et un peu de codage javascript

Exploration de possibiltité de logique de notre

jeu et un peu de codage javascript

Exploration de possibilité de logique de notre Trouver des bugs et de problèmes avec notre

jour 3

Trouver des bugs et de problèmes avec notre

logique du jeu

logique du jeu

Trouver des bugs et de problème avec notre

logique du jeu

Trouver des bugs et de problèmeavec notre

logique du jeu

jour 4

CSS, HTML, aide avec javascript

ajouter du CSS et création de la pages d'accueil

Codage javascript

Aiout de differentes divs HTML pour les

questions au lieu de prompt

Pèse la Panthère

jour 6

continuer sur l'html/css du page d'accueil et

plupart de l'HTML pour le jeu, et le javascript

CSS, HTML, aide avec javascript

Codage javascript et débogage

du cahier de charge

de la logique du jeux

jour 7

du cahier de charge, aider avec le debogage et

le javascript

tests et débogage

continuer sur l'html/css du page d'accueil et débogage et aide avec javascript

CSS, HTML, aide avec javascript, débogage

jour 8

organigramme, débogage et tests

testing et débogage

débogage et tests

jour 9

continuer page de cahier de charge et aide

tableau de tests, paragaphe entretient et

pseudo-code + tableau de gestion

organigramme + tableau d'entrées

avec le débogage,

changements finale

jour 10

creation du script, tournage et édition du

creation du script et tournage du vidéo

tournage du vidéo

vidéo, fini gestion (miro)

gestion (miro)

jour 5

ameliorer le CSS, creer html du cahier de

charge et aide avec le débogage

plupart de l'HTML pour le jeu, et le javascrip

CSS, HTML, aide avec javascript

Codage javascript

de la logique du jeux