- 1. Напишете реализация на свързан списък от цели числа, която е максимално удобна за поддръжката на следните видове итератори:
 - а. Класически итератор, който обхожда елементите на списъка в ред на техните индекси
 - Итератор, който обхожда елементите на списъка в сортиран ред
 - с. Итератор, който обхожда елементите на списъка по реда на тяхното въвеждане (Тип опашка)
 - d. Итератор, който обхожда елементите на списъка в ред, обратен на тяхното въвеждане (Тип стек)
 - е. Итератор, който обхожда елементите на списъка в случаен ред
 - f. Итератор, който обхожда уникалните елементи по ред на първото им въвеждане
 - g. Итератор призрак, който обхожда и текущите елементи, и тези, които вече са били премахнати от списъка

```
MyCoolList list;
list.add(1);
list.add(2);
list.add(3);
list.add(-1);
list.add(-5);
MyCoolListIterator iterator = list.getSortIterator();
while (iterator.valid()) {
     cout<<iterator.get();</pre>
     iterator.next();
//Must print out:
//-5 -1 1 2 3
list.remove(2);
MyCoolListIterator iterator = list.getStackIterator();
while (iterator.valid()) {
     cout<<iterator.get();</pre>
     iterator.next();
//Must print out:
//-5 -1 2 1
```

```
// ConsoleApplication1.cpp : This file contains the 'main'
function. Program execution begins and ends there.
//
#include <iostream>
#include <list>
using namespace std;
class MyCoolListIterator {
public:
     virtual bool valid() = 0;
     virtual int get() = 0;
     virtual void next() = 0;
};
class SimpleMCLIterator: public MyCoolListIterator {
private:
     list<int> collectionData;
     list<int>::iterator collectionDataIterator;
public:
     SimpleMCLIterator(list<int> data) {
           collectionData = data;
           collectionDataIterator = collectionData.begin();
     }
     bool valid() {
          return collectionDataIterator != collectionData.end();
     int get() {
           return *collectionDataIterator;
     void next() {
          collectionDataIterator++;
};
class MyCoolList {
private:
     list<int> data;
public:
     void add(int value) {
          data.push back(value);
```

```
void remove(int index) {
           list<int>::iterator it = data.begin();
           advance(it, index);
           data.erase(it);
     }
     MyCoolListIterator* getSimpleIterator() {
           MyCoolListIterator* mclIterator = new
SimpleMCLIterator(this->data);
           return mclIterator;
};
int main()
     MyCoolList mcl;
     mcl.add(1);
     mcl.add(2);
     mcl.add(3);
     MyCoolListIterator* it = mcl.getSimpleIterator();
     while (it->valid()) {
           cout << it->get() << endl;</pre>
           it->next();
     }
     delete it;
     mcl.remove(1);
     it = mcl.getSimpleIterator();
     while (it->valid()) {
           cout << it->get() << endl;</pre>
           it->next();
     }
     delete it;
}
```