- 1. Напишете програма, която проверява дали даден насочен граф е свързан
- 2. Напишете програма, която по свързан ацикличен граф създава покриващо дърво използвайки BFS/DFS
- 3. Напишете програма, която проверява дали даден насочен граф съдържа цикъл