

1. Напишете функция в класа BinTree, която въвежда от клавиатурата данните за двоично дърво по удачен за вас начин
2. Напишете функция в класа BinTree, която проверява дали в дървото съществува даден път. Пътя се определя чрез масив от елементи на дървото
3. Напишете функция в класа BinTree, която връща статистически данни за елементите на дървото - колко пъти се среща всеки от елементите на дървото в него
4. Напишете функции rotateLeft & rotateRight в класа BinTree, които “завъртат” двоичното дърво съответно на ляво и надясно. Операцията завъртане се изразява в
 - a. задаване на нов корен на дървото = корена на лявото/дясно поддърво
 - b. Задаване на нов ляв/десен клон на новото дърво = стария корен
5. Напишете програма, която извършва турнир по играта на Карти “Война”. Нека структурата на турнира да е организирана в двоично дърво. Данните за всеки играч са следните: Име, Години, Пол, Родно място

След изпълнение на програмата, трябва да се изведе победителят.

За улеснение условията на играта да бъдат изменени така, че да не се спазва правилото за избор на карта, когато останалите карти в тестето са ≤ 3