

Практикум 10

Играем Heroes - подобна игра, която е базирана на стъпки, т.е. на всеки ход играе само по един от героите, останалите го изчакват.

Имаме герои, които имат жизнени точки HP и име (char*). Когато жизнените точки станат 0, съответно героят не може да играе повече ходове.

Имаме и следните рангове герои:

- Healer - може да лекува, на всеки ход, с определен брой жизнени точки, като това може да възкръсва герои с 0 HP или да дава повече от началния брой жизнени точки на героя. Също така може да маха проклетия за цената на един ход. Не може да атакува.
- Атакуващ - директно атакува противника, като му нанася удар с определен брой жизнени точки.
- Магьосник - има силите на атакуващ + да прави проклетия, като проклятието е да отслабва силата на даден герой (докато не му бъде премахнато заклинанието).
- Друид - Има възможностите на healer + атакуващ
- Паладин - Има възможностите на healer + магьосник

Да се покаже в кратка програма битка между 4 героя, 2 с/у 2, като всичките им конфигурации се подават като параметри. Губи този отбор, който остане без жизнени точки.

Healer и Wizard срещу Attacker и Paladin.

Ходвете се изпълняват в следния ред:

1. Healer
2. Attacker
3. Wizard
4. Paladin