

1. Към реализация на MinHeap добавете метод insertConstSpeed, който добавя елемент към хийп-а със сложност по време $O(1)$. Добавянето на този метод може да промени сложността на другите методи от имплементацията, но не трябва да променя свойствата на хийп структурата.
2. Напишете клас OrderManager, който да има като минимум следните методи:
 - a. addOrder(Order&) - добавя поръчка
 - b. topMostUrgent(QUERY_SIZE) - извежда топ X на брой най-спешни поръчки спрямо приоритета + стойността им. X се определя от стойността на параметъра
 - c. topMostExpensive(QUERY_SIZE) - извежда топ X на брой най-скъпи поръчки. X се определя от стойността на параметъра
 - d. moveTimeForward() - променя останалите дни за доставка на поръчките и ги реприоритизира спрямо новото състояние

Класът Order трябва да съдържа следните член данни като минимум:

- id - уникален идентификатор на всяка поръчка
- priority - число от 1 до 7 указващ приоритета на поръчката (1 - най-висок приоритет, 7 - най-нисък)
- amount - стойност (цена) на поръчката
- recipientInformation - свободен текст, указващ допълнителна информация за поръчката
- daysLeftUntilDelivery - брой дни (цяло число), оставащи докато поръчката трябва да се изпълни

enum-ът QUERY_SIZE има три стойности - SMALL(3), MEIDUM(5), LARGE(10)