

1. Към реализация на MinHeap добавете метод `insertConstSpeed`, който добавя елемент към хийп-а със сложност по време  $O(1)$ . Добавянето на този метод може да промени сложността на другите методи от имплементацията, но не трябва да променя свойствата на хийп структурата.
2. Напишете клас `OrderManager`, който да има като минимум следните методи:
  - a. `addOrder(Order&)` - добавя поръчка
  - b. `topMostUrgent(QUERY_SIZE)` - извежда топ X на брой най-спешни поръчки спрямо приоритета + стоността им. X се определя от стойността на параметъра
  - c. `topMostExpensive(QUERY_SIZE)` - извежда топ X на брой най-скъпи поръчки. X се определя от стойността на параметъра
  - d. `moveTimeForward()` - променя останалите дни за доставка на поръчките и ги реприоритизира спрямо новото състояние

Класът `Order` трябва да съдържа следните член данни като минимум:

- `id` - уникален идентификатор на всяка поръчка
- `priority` - число от 1 до 7 указващ приоритета на поръчката (1 - най-висок приоритет, 7 - най-нисък)
- `amount` - стойност (цена) на поръчката
- `recipientInformation` - свободен текст, указващ допълнителна информация за поръчката
- `daysLeftUntilDelivery` - брой дни (цяло число), оставащи докато поръчката трябва да се изпълни

enum-ът `QUERY_SIZE` има три стойности - `SMALL(3)`, `MEDIUM(5)`, `LARGE(10)`