

НАСЛЕДЯВАНЕ.
БАЗОВИ И ПРОИЗВОДНИ КЛАСОВЕ.
КОНСТРУКТОРИ. УКАЗАТЕЛИ.

ИДЕЯТА ЗА ПРЕИЗПОЛЗВАНЕ

- Влагане на класове
- Наследяване
 - Идея
 - Цели
 - **Основна разлика с влагането !**

НАСЛЕДЯВАНЕ

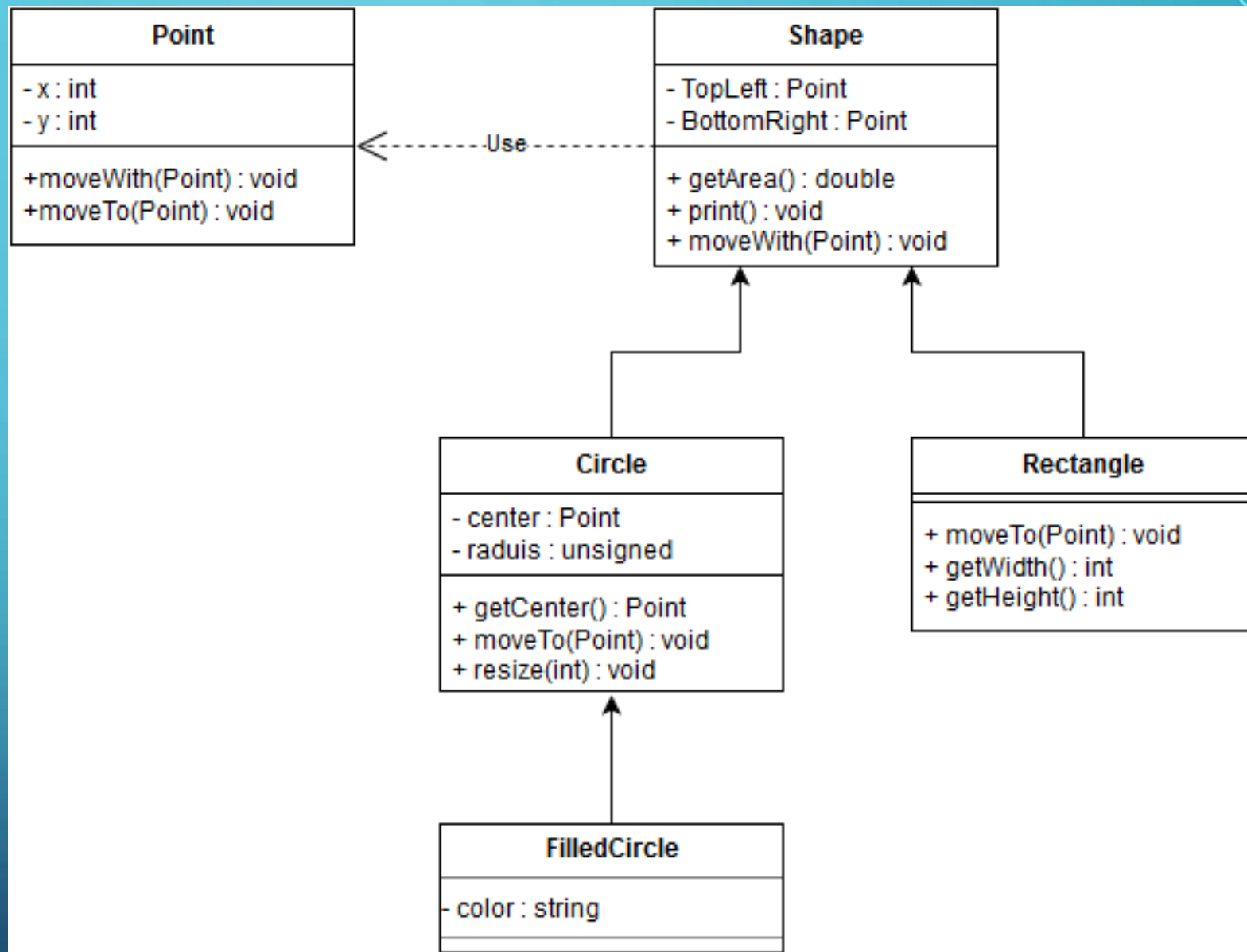
- Синтаксис
 - Видове наследяване и разлики
- Поведение
- Особенности
 - Множествено наследяване
 - предефиниране (overriding)
 - Отново за `protected`

НАСЛЕДЯВАНЕ И КОНСТРУКТОРИ

- Ред на създаване на обект
- Използване на конструктори на базовите класове
- `final` (с++ 11). Следващият път и как да стане в по-старите компилатори 😊
- Указатели и псевдоними към класове в йерархия
 - Преобразуване.
 - Особености при различните видове наследяване.

ПРИМЕРИ

- Йерархия на фигури



The background is a solid blue gradient. In the four corners, there are decorative white line art elements resembling circuit boards or neural networks, with lines and small circles connecting them.

КАКВИ ВЪПРОСИ ИМАТЕ КЪМ МЕН?

ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- <https://www.geeksforgeeks.org/inheritance-in-c/>
- <http://stackoverflow.com/questions/860339/difference-between-private-public-and-protected-inheritance>
- <https://isocpp.org/wiki/faq/private-inheritance>
- <https://isocpp.org/wiki/faq/strange-inheritance>