# ОБЕКТНО-ОРИЕНТИРАНО ПРОГРАМИРАНЕ ИЗБРОЕН ТИП. СТРУКТУРИ. ОБЕДИНЕНИЯ. БИТОВИ ПОЛЕТА.

ИЗБРОЕНТИП (ENUM)

- Същност
- Дефиниране
- Инициализация
- Пример

### СТРУКТУРИ

- Идея и предназначение.
- Синтаксис на дефиниране.
- Използване
  - Деклариране и достъп.
  - Структури и функции.
  - Особености при работа с указатели.

# СТРУКТУРИ (2)

- Разположение в паметта
  - Разположение
  - Подравняване
  - Как да го променяме и защо?
- Пример
  - адрес

# БИТОВИ ПОЛЕТА

- Идея и приложения
- Как да ги дефинираме
- Пример
  - студент

## ПРИМЕРИ И РЕАЛЕН КОД.

- Четете условието
- Мислете върху условието
- Мислете върху решението
- Напишете решението (код + документация)
- Проверете дали е вярно
- Поправете го



### ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- http://www.cplusplus.com/doc/tutorial/structures/
- http://en.cppreference.com/w/cpp/language/union
- http://en.cppreference.com/w/cpp/language/bit\_field
- <a href="http://www.geeksforgeeks.org/bit-fields-c">http://www.geeksforgeeks.org/bit-fields-c</a>
- http://blog.aaronballman.com/2011/08/the-joys-of-bit-fields
- <a href="http://stackoverflow.com/questions/2310483/purpose-of-unions-in-c-and-c">http://stackoverflow.com/questions/2310483/purpose-of-unions-in-c-and-c</a>