



ИМЕННИ ПРОСТРАНСТВА.
СТАТИЧНИ ЧЛЕНОВЕ НА КЛАС.
ШАБЛОНИ ЗА ПРОЕКТИРАНЕ.

ПРОСТРАНСТВА ОТ ИМЕНА

- Идея
- Дефиниране и Използване
 - Синтаксис
 - Пример

ПРИЯТЕЛИ

- Приятели на клас
 - Методи
 - Класове

СТАТИЧНИ ЧЛЕНОВЕ

- Статични данни
 - Декларация
 - Дефиниция !!
 - Използване
- Статични константи
- Статични методи
 - Декларация
 - Използване

ПРИМЕРИ ЗА СТАТИЧНИ ДАННИ

- Броене на инстанции
- Басейн с обекти (object pool)
- Клас с единствена инстанция (Singleton)

ОСНОВИ НА UML

- Идея на нотацията
- Основни категории диаграми
- Основи на диаграмите на класове

ШАБЛОНИ ЗА ПРОЕКТИРАНЕ

- Що е то?
- Категории шаблони
 - За създаване
 - За структура
 - За поведение
 - Други
- Плюсове и минуси

ПРИМЕРИ

- Singleton
- Object Pool

The background is a solid blue gradient. In the corners, there are decorative white line art elements resembling circuit boards or neural networks, with lines and small circles connecting them.

КАКВИ ВЪПРОСИ ИМАТЕ КЪМ МЕН?

ПОЛЕЗНИ ВРЪЗКИ

- <http://en.cppreference.com/w/cpp/language/namespace>
- <http://www.learncpp.com/cpp-tutorial/4-3a-namespaces/>
- <https://en.cppreference.com/w/cpp/language/static>
- <http://stackoverflow.com/questions/185844/initializing-private-static-members>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Software_design_pattern#Creational_patterns
- <https://refactoring.guru/design-patterns>
- https://en.wikipedia.org/wiki/Class_diagram
- <https://stackoverflow.com/questions/38043442/how-do-inline-variables-work>
- <https://en.cppreference.com/w/cpp/language/inline>