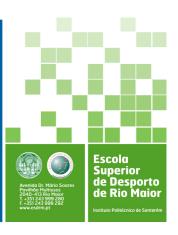
# I Jornadas de Futsal da ESDRM

# **PROGRAMA DE FORMAÇÃO CONTÍNUA** 2008-2009



Escola Superior de Desporto de Rio Maior - Entidade Formadora Acreditada pelo CCPFC/ENT-ES-0222/02

#### Data de realização:

10 de Novembro de 2008, Seg.

### Local de realização:

Rio Maior

#### Destinatários:

- Treinadores de Futsal
- Licenciados em Desporto
- Alunos de licenciaturas em Desporto
- Outros interessados que intervêm na modalidade

#### Principais Benefícios:

O curso visa assegurar a cada participante:

- O aumento do conhecimento técnico e cientifico da modalidade
- O conhecimento de estudos realizados na modalidade
- A melhor qualidade dos modelos de ensinoaprendizagem e análise do jogo

### Programa:

• A definir

### Métodos Pedagógicos:

• Conferências técnicas, apresentação de estudos científicos e mesa redonda

#### Duração:

• 7 Horas

#### Horário:

• Seg.: 9.00h-13.00h e 14.00h-17.00h

#### N.º de participantes:

Máximo: 150

#### Director das Jornadas:

- João Paulo Costa
- Mestre em Treino de Jovens
- Licenciado em Ciências do Desporto

#### Formador(es):

A definir

### Preço:

25 €, Estudantes 15€ Inclui documentação de apoio e Certificado de Frequência de Formação

# Informações

E-Mail: <u>teresafialho@esdrm.pt</u> | <u>www.esdrm.pt</u>

Escola Superior de Desporto de Rio Maior | Avenida Dr. Mário Soares - Pavilhão Multiusos | 2040-413 Rio Maior

Tel. 243 999 280 | Fax 243 999 292

### Inscrições

As inscrições deverão ser efectuadas até 5 dias úteis antes do início do curso.

Os elementos necessários para a inscrição são a ficha de candidatura, a cópia do cartão de contribuinte e o pagamento.

O pagamento deverá ser realizado por meio de cheque à ordem de IGCP a enviar à ESDRM.

Os critérios de selecção dos candidatos são a ordem de entrada da inscrição na ESDRM e a experiência profissional.

A ficha de candidatura está disponível em www.esdrm.pt

Os elementos para a inscrição poderão ser entregues na ESDRM, para o e-mail: teresafialho@esdrm.pt

## Organização

# Apoio



