
시간영역에서의 시스템 해석

5.1. 개요

대상 시스템의 특성은 일정한 입력이 시스템에 가해질 경우, 시스템이 어떻게 응답하는가를 통해서 파악할 수 있다.

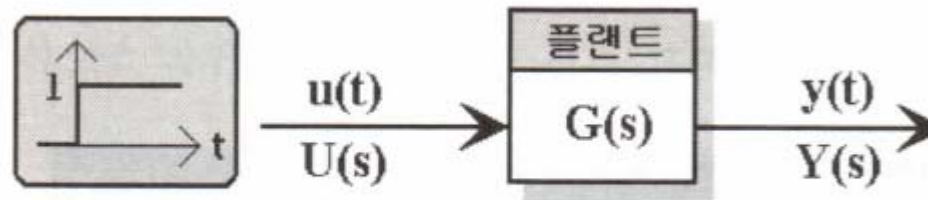
- 1) 시간응답(**time response**) 특성을 살펴보기 위해 자주 사용되는 기준입력에는 단위계단입력, 임펄스입력, 경사입력, 사인 입력 등이 있는데, 대부분 경우에 단위계단 신호를 사용한다. 단위계단 응답(**unit step response**)을 알면 나머지 임펄스응답과 경사응답을 유추할 수 있기 때문이다.
- 2) 시간응답은 과도응답(**transient response**)과 정상상태응답(**steady-state response**) 두 가지로 구별된다.
- 3) 시스템의 시간영역 해석(**time-domain analysis**)은 과도응답과 정상상태응답의 특징을 분석하는 것이다 (➔ 성능지표 평가).

과도응답은 폐루프 시스템의 극점, 영점의 위치와 관련이 있으며,

정상상태응답은 전달함수의 형번호(**type number**)와 관련이 있다.

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.1. 1차 시스템의 단위계단응답(unit step response)



[그림 5.1] 단위 계단 응답

전달함수가 1차 시스템일 때, $G(s) = \frac{K}{\tau s + 1}$

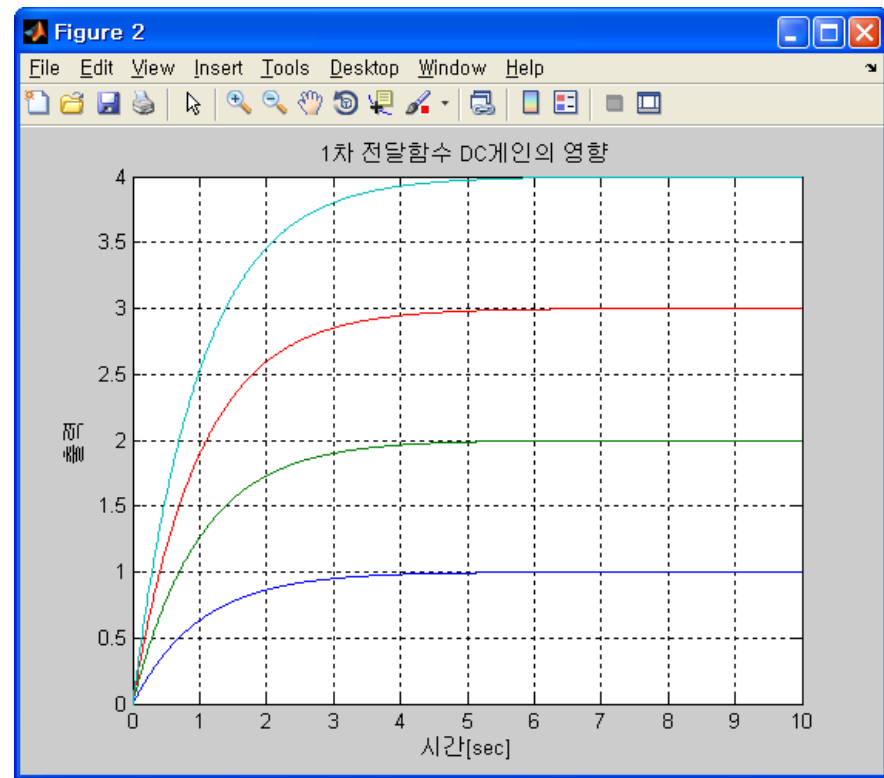
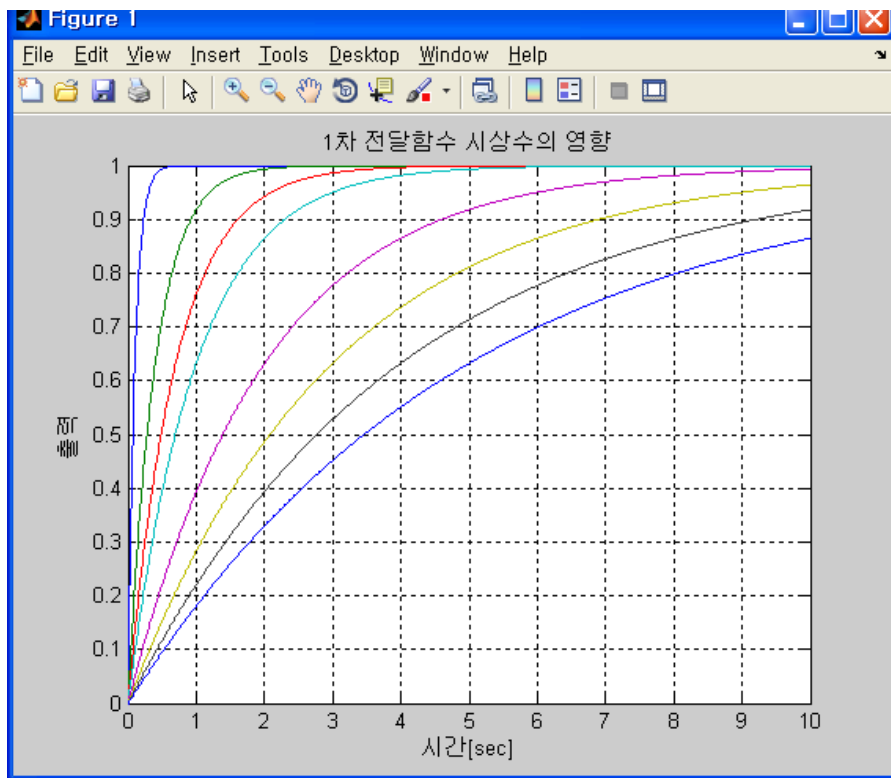
$$U(s) = \frac{1}{s} \quad \text{이므로,} \quad Y(s) = G(s)U(s) = \frac{K}{\tau s + 1} \frac{1}{s} = K \left(\frac{1}{s} - \frac{\tau}{\tau s + 1} \right) \quad \Rightarrow \quad y(t) = K \left(1 - e^{-\frac{t}{\tau}} \right)$$

↑ ↑
DC gain 시상수
Time constant

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.1. 1차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

[ex5_1] 1차 시스템의 시상수와 DC이득의 영향



5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

전달함수가 2차 시스템일 때, $G(s) = \frac{K\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$

ζ : 감쇠비

ω_n : 고유진동수

$\frac{1}{\sigma} = \frac{1}{\zeta\omega_n}$: 2차시스템의 시상수

$\omega_d = \omega_n\sqrt{1-\zeta^2}$: 감쇠진동수

감쇠비 ζ 에 따라 두 개의 실수 또는 켤레 복소수 극점을 갖는다.

$$s_{1,2} = \begin{cases} -\zeta\omega_n \pm j\omega_n\sqrt{1-\zeta^2} \equiv -\sigma \pm j\omega_d & \text{if } 0 < \zeta < 1 \\ -\omega_n\left(\zeta \pm \sqrt{\zeta^2 - 1}\right) & \text{if } \zeta \geq 1 \end{cases}$$

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

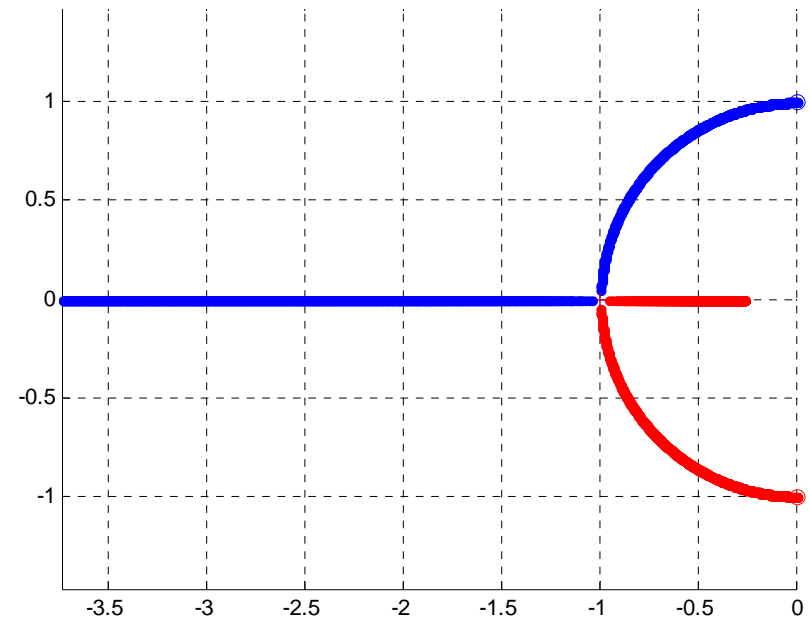
감쇠비 ζ 에 따라 극점을 구해보자.

$\omega_n=1$;

```
figure; hold on; grid on; axis equal;
```

```
for Zeta=0:0.001:2;  
    s=roots([1 2*Zeta*Wn Wn^2]);  
  
    if(Zeta==0)  
        plot(real(s(1)),imag(s(1)),'bo');  
        plot(real(s(2)),imag(s(2)),'ro');  
    elseif(Zeta==1)  
        plot(real(s(1)),imag(s(1)),'b+');  
        plot(real(s(2)),imag(s(2)),'r+');  
    else  
        plot(real(s(1)),imag(s(1)),'b.');
```

[Roots_of_2nd_eq.m]



5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

$K=1$ 인 경우, 단위계단응답

$$0 < \zeta < 1 \text{ 인 경우, } Y(s) = G(s)U(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} \frac{1}{s} = \frac{1}{s} - \frac{s + 2\zeta\omega_n}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$$

$$\text{이 때, } \frac{s + 2\zeta\omega_n}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} = \frac{(s + \zeta\omega_n) + \zeta\omega_n}{(s + \zeta\omega_n)^2 + (1 - \zeta^2)\omega_n^2} = \frac{(s + \zeta\omega_n)}{(s + \zeta\omega_n)^2 + (1 - \zeta^2)\omega_n^2} + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \frac{\sqrt{1 - \zeta^2}\omega_n}{(s + \zeta\omega_n)^2 + (1 - \zeta^2)\omega_n^2}$$

$$= \frac{(s + \zeta\omega_n)}{(s + \zeta\omega_n)^2 + \omega_d^2} + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \frac{\omega_d}{(s + \zeta\omega_n)^2 + \omega_d^2} \quad \omega_d^2 = (1 - \zeta^2)\omega_n^2$$

$$\rightarrow e^{-\zeta\omega_n t} \left(\cos \omega_d t + \frac{\zeta}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \sin \omega_d t \right) = \frac{e^{-\zeta\omega_n t}}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \left(\sqrt{1 - \zeta^2} \cos \omega_d t + \zeta \sin \omega_d t \right)$$

$$\text{따라서, } y(t) = 1 - \frac{e^{-\zeta\omega_n t}}{\sqrt{1 - \zeta^2}} \sin(\omega_d t + \phi) \quad \phi = \tan^{-1} \frac{\sqrt{1 - \zeta^2}}{\zeta}$$

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

$K=1$ 인 경우, 단위계단응답

$0 < \zeta < 1$ 인 경우,

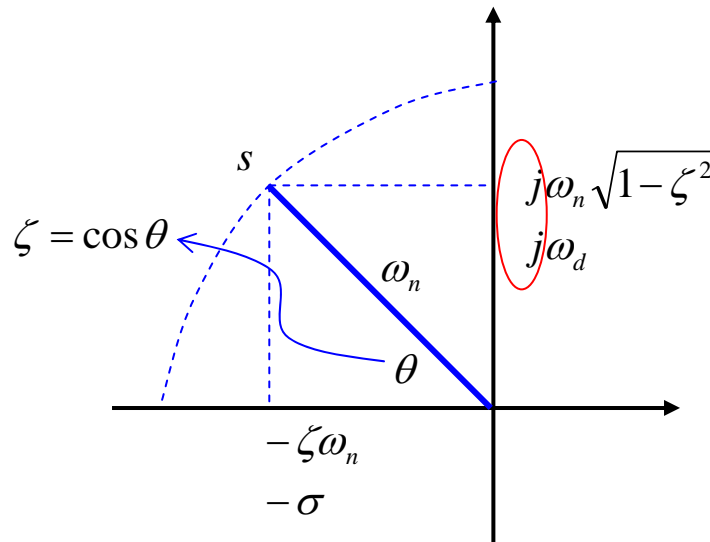
$$G(s) = \frac{K\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$$

ζ : 감쇠비

ω_n : 고유진동수

$\frac{1}{\sigma} = \frac{1}{\zeta\omega_n}$: 2차시스템의 시상수

$\omega_d = \omega_n\sqrt{1-\zeta^2}$: 감쇠진동수



5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

$K=1$ 인 경우, 단위계단응답

$$\zeta = 1 \text{ 인 경우, } Y(s) = G(s)U(s) = \frac{\omega_n^2}{(s + \omega_n)^2} \frac{1}{s} = \frac{1}{s} - \frac{1}{s + \omega_n} - \frac{\omega_n}{(s + \omega_n)^2}$$

따라서, $y(t) = 1 - e^{-\omega_n t} - \omega_n t e^{-\omega_n t}$

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

$K=1$ 인 경우, 단위계단응답

$$\zeta > 1 \text{ 인 경우, } Y(s) = G(s)U(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} \frac{1}{s} = \frac{1}{s} - \frac{s + 2\zeta\omega_n}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2}$$

$$\begin{cases} s_1 = -\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1} \\ s_2 = -\zeta\omega_n - \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1} \end{cases}$$

$$\begin{aligned} \text{이 때, } \frac{s + 2\zeta\omega_n}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} &= \frac{A}{s - s_1} + \frac{B}{s - s_2} = \frac{(A+B)s + (A+B)\zeta\omega_n + (A-B)\omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} \\ &= \frac{1}{2\sqrt{\zeta^2 - 1}} \left(\frac{\zeta + \sqrt{\zeta^2 - 1}}{s - s_1} + \frac{-\zeta + \sqrt{\zeta^2 - 1}}{s - s_2} \right) \\ &= \frac{1}{2\omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}} \left(\frac{\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}}{s - s_1} + \frac{-\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}}{s - s_2} \right) \\ &= \frac{1}{s_1 - s_2} \left(\frac{-s_2}{s - s_1} + \frac{s_1}{s - s_2} \right) \end{aligned}$$

$$\begin{cases} A+B=1 \\ A-B=\frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}} \end{cases} \rightarrow \begin{cases} A = \frac{\sqrt{\zeta^2 - 1} + \zeta}{2\sqrt{\zeta^2 - 1}} \\ B = \frac{\sqrt{\zeta^2 - 1} - \zeta}{2\sqrt{\zeta^2 - 1}} \end{cases}$$

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

$$\begin{aligned}
 Y(s) &= G(s)U(s) = \frac{\omega_n^2}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} \frac{1}{s} = \frac{1}{s} - \frac{s + 2\zeta\omega_n}{s^2 + 2\zeta\omega_n s + \omega_n^2} \\
 &= \frac{1}{s} - \frac{1}{s_1 - s_2} \left(\frac{-s_2}{s - s_1} + \frac{s_1}{s - s_2} \right) \quad \begin{cases} s_1 = -\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1} \\ s_2 = -\zeta\omega_n - \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1} \end{cases} \\
 &= \frac{1}{s} + \frac{s_2}{s_1 - s_2} \frac{1}{s - s_1} - \frac{s_1}{s_1 - s_2} \frac{1}{s - s_2} \\
 &= \frac{1}{s} + \frac{-\zeta\omega_n - \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}}{2\omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}} \frac{1}{s - (-\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1})} - \frac{-\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}}{2\omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1}} \frac{1}{s - (-\zeta\omega_n - \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1})} \\
 &= \frac{1}{s} - \frac{1}{2} \left(\frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}} + 1 \right) \frac{1}{s - (-\zeta\omega_n + \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1})} + \frac{1}{2} \left(\frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}} - 1 \right) \frac{1}{s - (-\zeta\omega_n - \omega_n\sqrt{\zeta^2 - 1})} \\
 \rightarrow y(t) &= 1 - \frac{1}{2} \left(\frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}} + 1 \right) e^{-\omega_n(\zeta_n - \sqrt{\zeta^2 - 1})t} + \frac{1}{2} \left(\frac{\zeta}{\sqrt{\zeta^2 - 1}} - 1 \right) e^{-\omega_n(\zeta_n + \sqrt{\zeta^2 - 1})t}
 \end{aligned}$$

<http://seit.unsw.adfa.edu.au/staff/sites/hrp/teaching/ct1/docs/step2ndorder.pdf>

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.2. 2차 시스템의 단위계단응답(unit step response)

```
function [t, y]=ex0502_Step2nd(zeta, wn)
```

```
K=1;
```

```
numG=K*wn^2;
```

```
denG=[1 2*zeta*wn wn^2];
```

```
t=[0:0.1:6];
```

```
y=step(numG,denG,t);
```

```
>> [t y1]=ex0502_step2nd(0.5, 2);
```

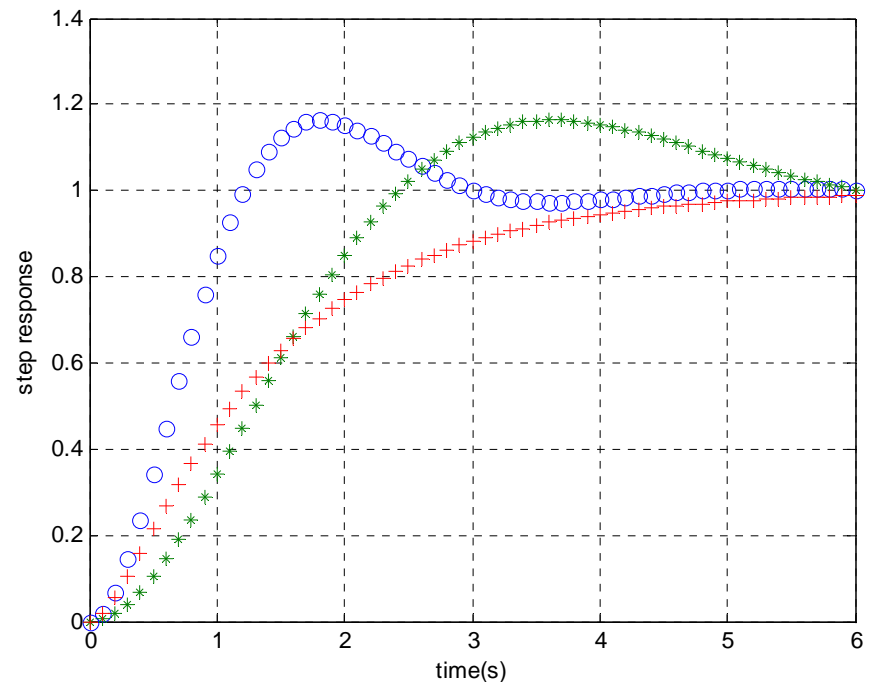
```
>> [t y2]=ex0502_step2nd(0.5, 1);
```

```
>> [t y3]=ex0502_step2nd(1.5, 2);
```

```
>> figure(1); plot(t,y1,'o',t,y2,'*',t,y3,'+');
```

```
>> xlabel('time(s)'); ylabel('step response');
```

```
>> grid on;
```



5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.3. 과도응답의 종류

2차 시스템의 단위계단 입력에 대한 응답은, 그 모양에 따라 세 가지로 구분할 수 있다.

- 1) 과소감쇠(under-damped response) $0 < \zeta < 1$
- 2) 임계감쇠(critically-damped response) $\zeta = 1$
- 3) 과다감쇠(over-damped response) $\zeta > 1$

$\zeta = 0$ 시스템은 임계안정한 상태가 되고, 출력은 사인함수 곡선과 같다.

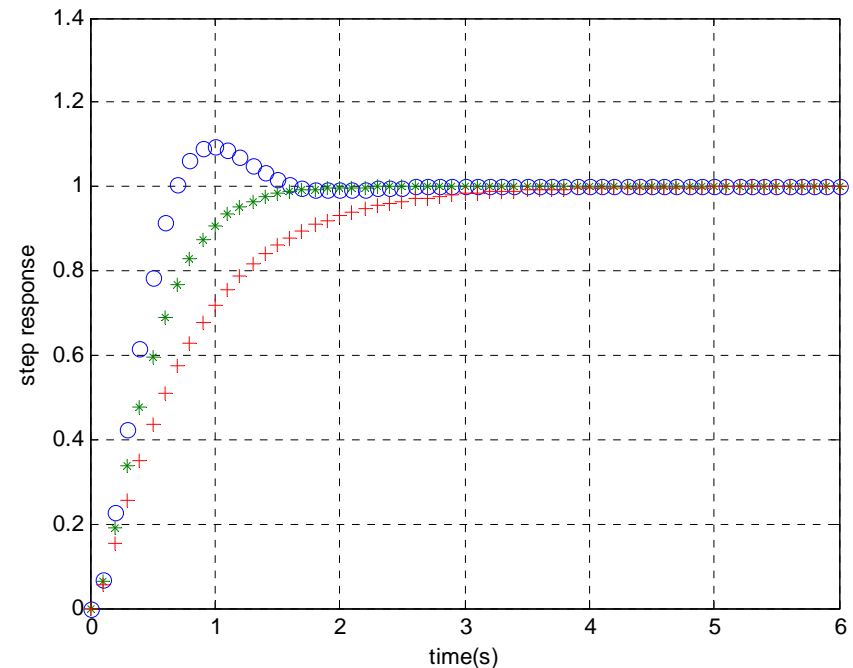
$\zeta < 0$ 시스템이 불안정하게 된다.

로봇제어에서는 충돌에 의한 영향을 줄이기 위해, 임계 응답이나 과다감쇠 응답이 많이 쓰인다.

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.3. 과도응답의 종류

```
>> [t y1]=ex0502_step2nd(0.6, 4);  
>> [t y2]=ex0502_step2nd(1.0, 4);  
>> [t y3]=ex0502_step2nd(1.6, 4);  
>> figure(1); plot(t,y1,'o',t,y2,'+',t,y3,'+');  
>> xlabel('time(s)'); ylabel('step response');  
>> grid on;
```



5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.4. 임펄스, 경사응답 및 사인파응답

```
>>t=[초기시간:시간간격:최종시간];
```

```
>>yi=impulse(numG, denG, t);
```

```
>>ys=step(numG, denG, t);
```

```
>>r=t;
```

```
>>yr=lsim(numG, denG, r, t);
```

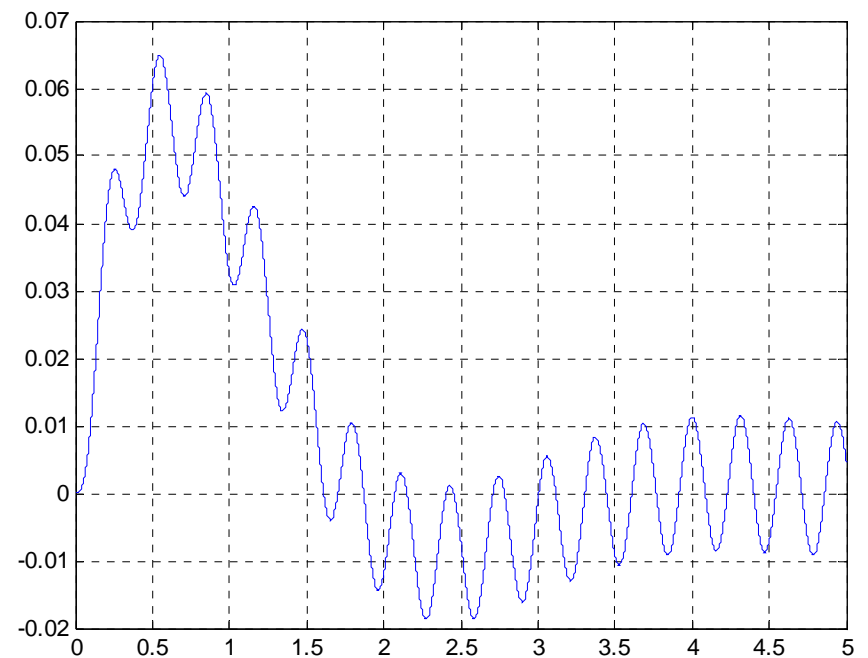
```
>>r=cos(t);
```

```
>>yc=lsim(numG, denG, r, t);
```

5.2. 계단입력과 시간응답

5.2.4. 임펄스, 경사응답 및 사인파응답

```
K=1;  
zeta=0.5; wn=2;  
numG=K*wn^2;  
denG=[ 1 2*zeta*wn wn^2];  
  
t=[0:0.001:5];  
r=sin(20*t);  
y=lsim(numG,denG,r,t);  
figure; plot(t,y); grid on;
```



5.3. 2차 시스템과 과도응답 성능지표

전형적인 2차 시스템의 계단응답을 기준으로, 성능지표를 살펴보면 다음과 같다.

1) 첨두치 시간(peak time): 최고값에 도달할 때의 시간.

$$T_{peak} = \frac{\pi}{\omega_n \sqrt{1-\zeta^2}} = \frac{\pi}{\omega_d}, 0 < \zeta < 1$$

2) 상승 시간(rise time): 출력이 10%에서 90%까지 걸리는 시간.

$$T_{rise} = \frac{\pi - \phi}{\omega_n \sqrt{1-\zeta^2}} = \frac{\pi - \phi}{\omega_d}, \tan \phi = \frac{-\sqrt{1-\zeta^2}}{\zeta}$$

3) 오버슈트(overshoot): 출력 최대값과 정상상태 사이의 차이.

$$\text{최대값 } M_p = 1 + e^{-\frac{\zeta\pi}{\sqrt{1-\zeta^2}}} \quad \text{POS(percent overshoot)} \quad POS = 100 e^{-\frac{\zeta\pi}{\sqrt{1-\zeta^2}}}, 0 < \zeta < 1$$

4) 정착시간(settling time): 정상상태 출력의 2% 또는 5% 이내로 수렴하는 시간.

$$T_s = \frac{4}{\zeta\omega_n} = \frac{4}{\sigma}$$

$$T_s = \frac{3}{\zeta\omega_n} = \frac{3}{\sigma}$$

$$e^{-\zeta\omega_n t} = p \quad -\zeta\omega_n t = \log p \quad t = \frac{\log p}{-\zeta\omega_n}$$

포락선

5) 정상상태 응답(steady-state response) $y_{ss} = \lim_{t \rightarrow \infty} y(t) = \lim_{s \rightarrow 0} sY(s) = \lim_{s \rightarrow 0} sG(s)U(s) = \lim_{s \rightarrow 0} sG(s) \frac{1}{s} \rightarrow G(0)$

5.3. 2차 시스템과 과도응답 성능지표

[예제 5-6]

```
zeta=0.5; wn=2;  
numG=wn^2;  
denG=[1 2*zeta*wn wn^2];
```

```
t=[0:0.001:6];  
y=step(numG,denG,t);
```

```
plot(t,y);
```

```
[Mp index]=max(y)  
PO=(Mp-1)/1*100  
Tpeak=t(index)
```

$M_p =$

1.1630

index =

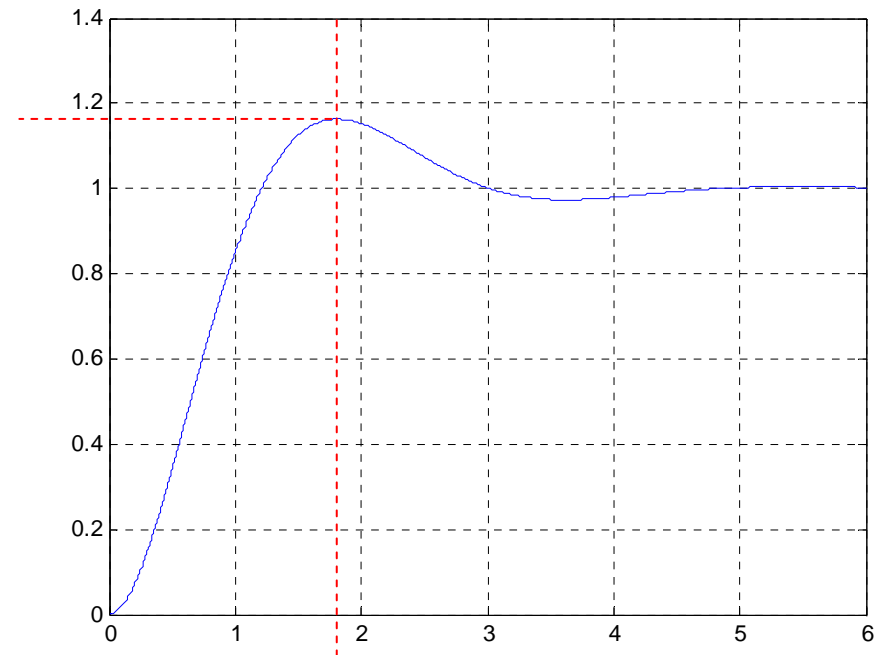
1815

$P_O =$

16.3034

$T_{peak} =$

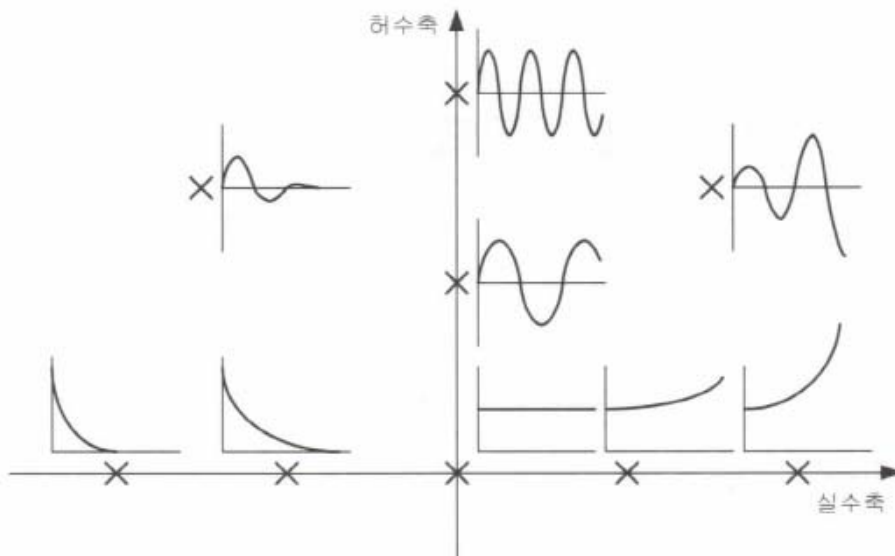
1.8140



5.4. 극점, 영점과 과도응답

5.4.1. 극점 위치와 과도응답

- 극점이 좌반평면에 있으면 안정 → 시간응답 수렴
- 극점이 우반평면에 있으면 불안정 → 시간응답 발산
- 극점이 허수축 상에 있으면 임계안정(marginally stable) → 시간응답 진동
- 좌반평면의 극점이 원점 및 허수축과 멀수록, 빨리 수렴
- 극점이 실수축으로부터 멀수록, 진동주파수 증가



[그림 5.15] 극점위치와 대응되는 임펄스응답 파형

5.4. 극점, 영점과 과도응답

5.4.3. 영점 위치와 과도응답

영점은 극점처럼 시스템의 특성에 결정적인 영향을 주지는 않지만, 과도응답에 영향을 준다.

- 영점이 원점으로부터 멀리 떨어져 있으면, 영점은 시스템 출력에 거의 영향을 주지 않는다.
- 영점이 s-평면의 좌반부에 있으면서 허수축에 가까워질수록, 출력신호의 오버슈트가 커진다.
- 영점이 s-평면의 우반부에 있으면서 허수축에 가까워질수록, 출력신호의 언더슈트가 커진다.

5.5. 형 번호(Type Number)와 시간응답

어떤 시스템의 전달함수 $G(s)$ 를 인수분해하면, 다음과 같은 일반적인 형태로 표시할 수 있다.

$$G(s) = \frac{K \prod_{i=1}^M (s + z_i)}{s^N \prod_{k=1}^Q (s + p_k)}$$

여기서, 상수 N 즉 전달함수에 포함된 적분기의 개수를 그 전달함수의 형 번호(type number)라고 한다.

[계단응답의 형태]

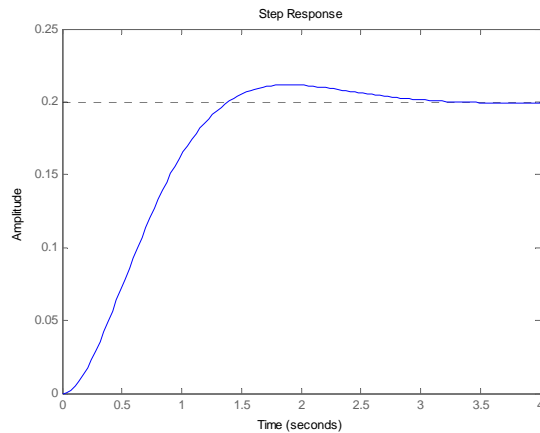
형 번호 0번: 일정한 값으로 수렴

형 번호 1번: 직선형태로 증가

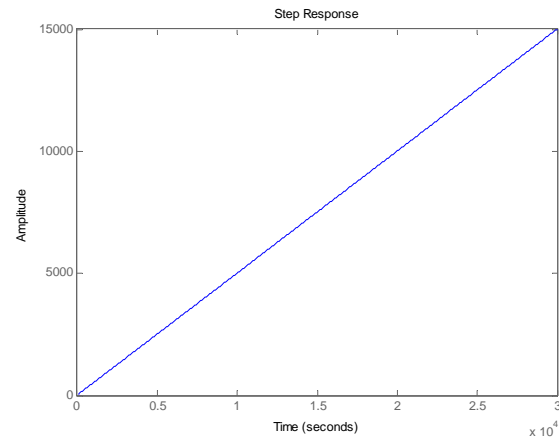
형 번호 2번: 포물선 형태로 증가

5.5. 형 번호(Type Number)와 시간응답

```
>> num=[1];  
>> den=[1 3 5];  
>> step(num,den)
```



```
>> num=[-1 1];  
>> den=[1 2 0];  
>> step(num,den)
```



```
>> num=[2];  
>> den=[1 2 0 0];  
>> step(num,den)
```

