

Testausdokumentti

Testejä on neljässä eri kokonaisuudessa AttemptsTests, CorrectorTest, GameStateTest ja RowTest. Nämä testit testaavat ohjelman kannalta tärkeitä asioita. Projektiin oli vaikea keksiä hyödyllisiä testejä, joten niitä ei ole hirveän paljoa. Testeissä olisi voinut olla grafiikan piirtoon liittyviä testejä, mutta näiden teko ei olisi ollut kovin kannattavaa.

AttemptsTest

Testeissä testataan sitä jos käyttäjä syöttää merkkirivin, että sieltä saa myös takaisin oikeita arvoja yrityksistä.

CorrectorTest

Testeissä testataan erilaisia variaatioita riveistä joita verrataan johonkin oikeaan riviin. Näissä tarkastellaan ohjelman kykyä antaa oikea määrä oikeita, melkein ja huti ilmoituksia. Niistä käy ilmi hyvin ohjelman rivien vertailun oikeellisuus.

GameStateTest

Testeissä testataan pelikerran sisäisiä voittojen ja pelien laskuun liittyviä metodeita.

RowTest

Testeissä testataan, että käyttäjän syöttämä rivi varmasti tallentuu oikeassa muodossa ja saadaan oikea määrä apuja takaisin.