



Inlämningsuppgift 6

Utgå från arvshierarkin som Du gjorde i Inlämningsuppgift 4 (löpare).

Eftersom grafiska komponenter i Java (ex-vis JList) implicit anropar toString()-metoden, ska denna vara implementerad i arvshierarkin för löpare.

Funktionaliteten ska vara densamma som i Inlämningsuppgift 4. En klass ska ha en ArrayList som behållare för löparobjekten.

Gör också en klass med grafiska komponenter för användares gränssnitt (Graphical User Interface - GUI). Denna presenterar gränssnittet och erbjuder systemets funktionalitet. Gränssnittet ska innehålla meny med menyalternativ, inmatningsfält, knapp(ar) och lista.

Utforma gränssnittet så att det blir ett bra stöd för användning av systemet.

Funktionalitet för att lagra och bearbeta löparobjektens data ska inte finnas i GUI-klassen. För att hantera löpare ska GUI istället kommunicera med instanser av icke-grafiska klasser.