



DV1109: Inlämningsuppgift 1

Längdhoppstävling

I ett distrikt anordnas en cup för längdhoppare. Cupen består av ett antal deltävlingar.

Skriv ett program som hanterar en specifik deltävling. När ett längdhoppobjekt skapas ska hopparens namn och klubb skrivas in via konsolen. Hoppresultat ska lagras i respektive längdhoppobjekt, med längden angiven i antal centimeter. Lagring sker i en vektor/fält/array där maximalt antal hopp kan vara 3. Eftersom ett hopp kan bli underkänt så kan antalet registrerade hoppresultat variera mellan olika längdhoppare. Vid färre hopp än 3, ska inmatningen kunna avbrytas med hjälp av det specifika värdet minus ett (-1).

Gör en längdhopparklass och en klass med main-metod. Den senare klassen har också metoder för att hantera tävlingen och den har en meny som presenteras i konsolen. När programmet startar ska användaren inledningsvis ange hur många längdhoppare som ska delta i den aktuella deltävlingen. Baserat på detta antal skapas en vektor/fält/array (ifall det är en enkel array så skapas en som har samma storlek som antalet längdhoppare). När hoppresultat ska läggas till så görs val av längdhoppare med dennes namn och klubbtilhörighet.

När programmet exekverar presenteras menyn som erbjuder dessa valmöjligheter:

1. Lägg till längdhoppare
2. Lägg till hoppresultat för vald längdhoppare (-1 avbryter)
3. Visa alla längdhoppare med namn, klubb och hoppresultat
4. Avsluta

Gör en uppdelning i metoder motsvarande de alternativ som finns i punktlistan ovan.