



Inlämningsuppgift 7

Utgå från systemet som Du gjorde i Inlämningsuppgift 6 (löpare).

Du ska nu komplettera systemet med filhantering. Det är fritt för dig att välja antingen objekt- eller textfilhantering för din lösning. Användaren ska alltså, från en meny i GUI:t, kunna spara på och läsa från objekt- eller textfil.

Om du väljer textfilhantering gäller detta:

- Information om elitlöparna ska sparas i en (1) fil och information om motionärerna ska sparas i en (1) annan fil.

Om du väljer objektfilhantering gäller detta:

- Information om elitlöparna och om motionärerna ska sparas i samma fil.

En separat filhanterarklass med 2 statiska metoder (en för att läsa och en för att skriva) ska användas.

Filläsningen ska slutligen resultera i att programmets löpar-behållare (ArrayList) återigen innehåller ett antal objekt av typen motionärer och elitlöpare.

Även undantag (Exceptions) ska hanteras. Funktionalitet för att lagra löparobjektens data ska inte finnas i GUI-klassen. För att hantera löpare ska GUI istället kommunicera med instanser av icke-grafiska klasser.