



Inlämningsuppgift 4

Löpning

Ditt program ska hantera löpare som har sprungit ett lopp. Loppet var öppet både för elitlöpare och motionärer.

Varje elitlöpare har i detta system startnummer, namn, tid, klubbtilhörighet samt licensnummer.

Varje motionslöpare har startnummer, namn, tid samt en registrering av huruvida de har beställt en T-shirt eller ej.

Implementera en arvshierarki för löparna. Basklassen, vilken ska vara abstrakt, ska innehålla så mycket data och funktionalitet så att subklasserna endast utökar med sådant som är specifikt för dem.

Observera att instansvariabler förutsätts vara privata för klassen.

Gör därefter en klass, innehållande main(...)-metoden, vilken hanterar löpare. Denna klass ska använda en (!) ArrayList som "behållare" för löparna.

Vidare ska det finnas en meny vilken erbjuder följande funktionalitet:

"Lägga till Motionslöpare", "Lägga till Elitlöpare", "Visa alla Motionslöpare", "Visa alla Elitlöpare", "Visa alla löpare" samt "Visa vinnare i Elitklassen".

Alla dessa alternativ ska resultera i anrop av lämpliga metoder.