## Personalidades da Computação

## Edsger Dijkstra



1930 - 2002

Edsger Wybe Dijkstra foi um cientista da computação pioneiro, com inúmeras contribuições nos campos de algoritmos, linguagens de programação, sistemas operacionais e sistemas distribuídos. Nascido na Holanda em 1930, formou-se em Física pela Universidade de Leiden, mas optou por seguir o caminho da Computação, sendo considerado o primeiro "programador" de seu país. Anos mais tarde, obteve seu doutorado em Ciência da Computação pela Universidade de Amsterdam. Dijkstra é amplamente conhecido por conceber o algoritmo que soluciona o problema do menor caminho em grafos, nomeado como Algoritmo de Dijkstra. Seguro ele, a solução para o problema foi pensada em menos de 20 minutos. Entretanto, o número de contribuições ao longo de sua carreira foi incrivelmente extenso, incluindo a proposição da programação estruturada e múltiplos algoritmos para sistemas operacionais e sistemas distribuídos. Dijkstra propôs, por exemplo, o conceito de semáforos para gestão de processos concorrentes, em resposta à sua descoberta sobre a possibilidade de ocorrência de deadlocks. Dos 38 trabalhos acadêmicos mais influentes da história da Ciência da Computação, Dijkstra é autor de cinco. Por suas contribuições, Dijkstra recebeu inúmeras premiações, dentre elas o prêmio Turing em 1976. Em 2020, foi criado o prêmio Dijkstra, que reconhece contribuições excepcionais no campo da computação distribuída.





