

## Personalidades da Computação

# Grace Hopper



1906 - 1992

Grace Murray Hopper foi uma cientista da computação americana pioneira na definição das linguagens de programação de alto nível e dos compiladores. Nascida em 1906, em Nova York, se formou em Física e Matemática no Vassar College e obteve seu PhD em Matemática pela Universidade de York. Posteriormente, ingressou na marinha americana, participando ativamente na pesquisa computacional dos EUA durante a Segunda Guerra, chegando ao posto de Almirante. Hopper desenvolveu a linguagem de programação FLOW-MATIC, projetada para uso no computador UNIVAC I. A linguagem foi a primeira a adotar o idioma inglês como base, ao invés de instruções de máquina, sendo posteriormente utilizada como pilar para a construção da linguagem COBOL, na qual Hopper também atuou na concepção. Grace foi responsável pela construção do primeiro compilador, chamado de A-0. Também é creditada a Hopper a criação do termo bug para expressar defeitos em programas de computador. Em reconhecimento a suas contribuições, Hopper recebeu dezenas de condecorações e prêmios, incluindo a Medalha Presidencial da Liberdade. Além disso, foram batizados com o seu nome diversos locais, prêmios e eventos, um navio de guerra, um satélite, um cometa, entre outros. Grace, além de influenciar profundamente sua área de atuação, é considerada um símbolo das mulheres na computação.

