

ITESO

Universidad Jesuita de Guadalajara

Desarrollo web 1

Entrega 2

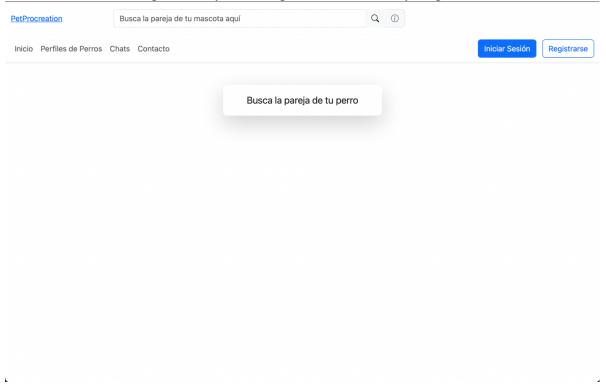
Integrantes

- Axel Jaramillo
- Kaleb avila
- Omar Hernandez

Propuesta

1. Página de Inicio

Introducción sobre la aplicación y botones para Iniciar Sesión y Registrarse.



Se logró hacer la página de inicio o home en donde está la búsqueda para mascotas, los botones de registro, y los demás botones que llevan a las otras páginas.

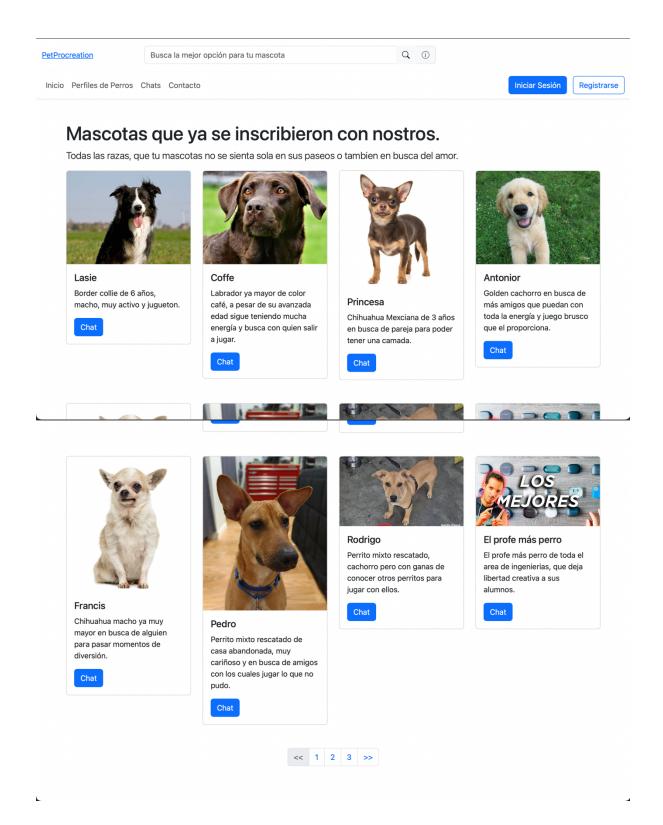
2. Página de Registro e Inicio de Sesión

Se quitó y se dejó como un modal.

3. Vista de Perfiles de Perros

Página que muestra los perfiles de perros en una cuadrícula con bootstrap, cada perfil incluye una foto, nombre, raza, edad, y un botón de "parear". (Para guardar los datos se usará mongoosedb)

Axel Jaramillo 2



Se creó la página de vista de perfiles de los perros en los cuales se les puso el botón de chat para poder chatear con el dueño de la mascota y ponerse en contacto entre ellos

4. Página de Perfil del Perro

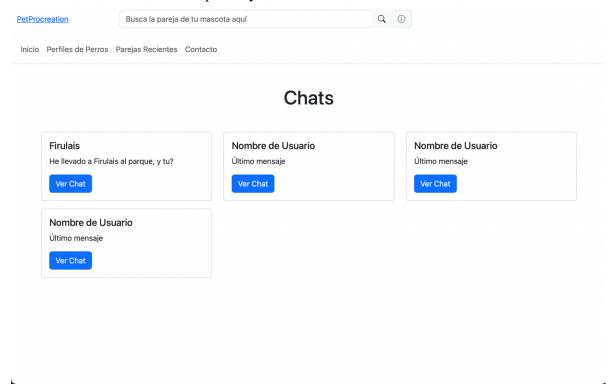
Axel Jaramillo

Descripción: Muestra un perfil detallado de un perro, incluyendo información sobre personalidad, edad, ubicación, y características.

Se quitó la página para que en la página de perfiles de perro se pusiera toda esa información.

5. Página de Parejas Recientes

Descripción: Página que muestra los emparejamientos recientes, incluyendo detalles sobre cómo se conocieron los perros y testimonios.



Se cambio como de parejas recientes a tus chats que ha entablado con otros dueños, para saber cuáles son las mascotas que hablaste en el pasado o estás hablando.

6. Contacto

Contacto del correo de los que se encargan de la página y de los creadores de esta.

Conclusiones:

Kaleb: No se pudieron crear todas las páginas previstas o que se pensaban en la primera entrega, pero más que nada ya que muchas se pudieron simplificar o que se hicieran de otra manera en la que se estuviera más completa.

Omar: Lo más complicado de frontend es darles estilo y colores a los elementos de html. Por ahora la mayoría está en un formato default de bootstrap, pero esperamos encontrar una paleta de colores o una plantilla que se vea bien. En las siguientes entregas probablemente sea complicado generar todos los elementos en las páginas.

Axel Jaramillo

4

Axel: Para mi esta práctica lo más complicado fue hacer que bootstrap para agilizar el diseño y que sea responsabilidad la página, se me hizo complicado con personalización de elementos para funcionalidades únicas e integrando elementos interactivos.

Link to github:

https://github.com/petProcreation/tinderPerros/tree/dev

Axel Jaramillo 5