

# FETA PROTOTIP

Sven Đukić, Petar Kapec, Stipe Juroš

24. ožujka 2025. , Zagreb

# WEB APLIKACIJA FETA

## 1. O APLIKACIJI

FETA je web aplikacija osmišljena s ciljem unapređenja komunikacije između DJ-eva i publike unutar tzv. "FETA zona" – noćnih klubova koji podržavaju korištenje aplikacije. Iza ideje stoje tri studenta treće godine Fakulteta elektrotehnike i računarstva, a sama aplikacija nastala je iz konkretne potrebe koju smo prepoznali tijekom jednog večernjeg izlaska.

Naime, uočili smo koliko je ograničena interakcija između publike i DJ-a u stvarnom vremenu te kako bi digitalno rješenje moglo značajno obogatiti iskustvo noćnog izlaska.

FETA korisnicima omogućuje da na jednostavan način, uz malu novčanu naknadu, zatraže puštanje svoje omiljene pjesme, iznenade prijatelja glazbenom posvetom za rođendan ili stvore poseban trenutak na plesnom podiju – sve to u stvarnom vremenu, direktno kroz aplikaciju. Aplikacija se temelji na sustavu online plaćanja putem Stripe servisa, čime korisnicima jamčimo sigurnost, brzinu i jednostavnost pri korištenju dodatnih funkcionalnosti unutar aplikacije.

Cilj FETA-e je stvoriti modernu i dinamičnu platformu koja potiče dvosmjernu interakciju i time podiže razinu zadovoljstva posjetitelja, a istovremeno DJ-evima pruža vrijedan uvid u glazbene preference publike. Vjerujemo da FETA može postati važan alat u oblikovanju budućnosti noćnog života.

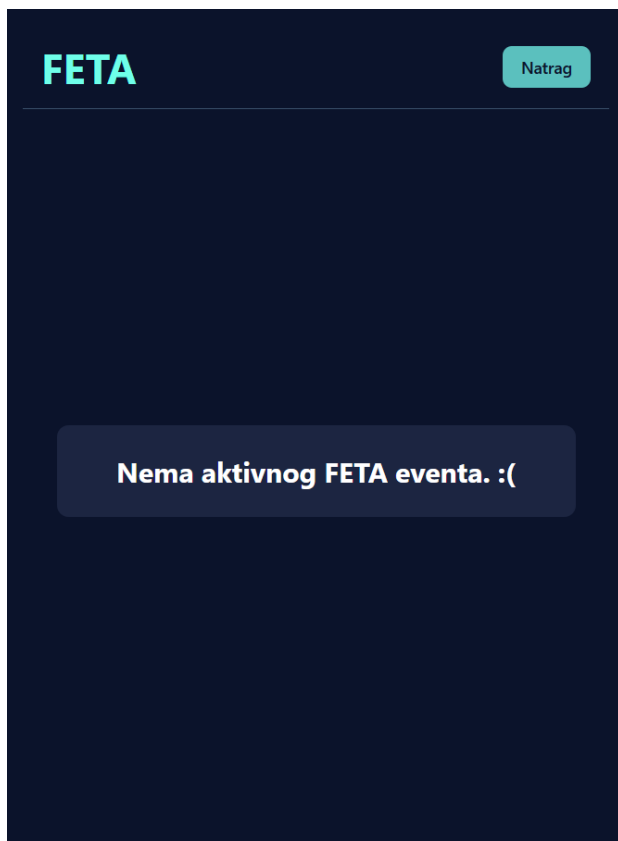
## 2. SUŠELJE ZA KORISNIKA

### 2.1. KORISNIČKO IME

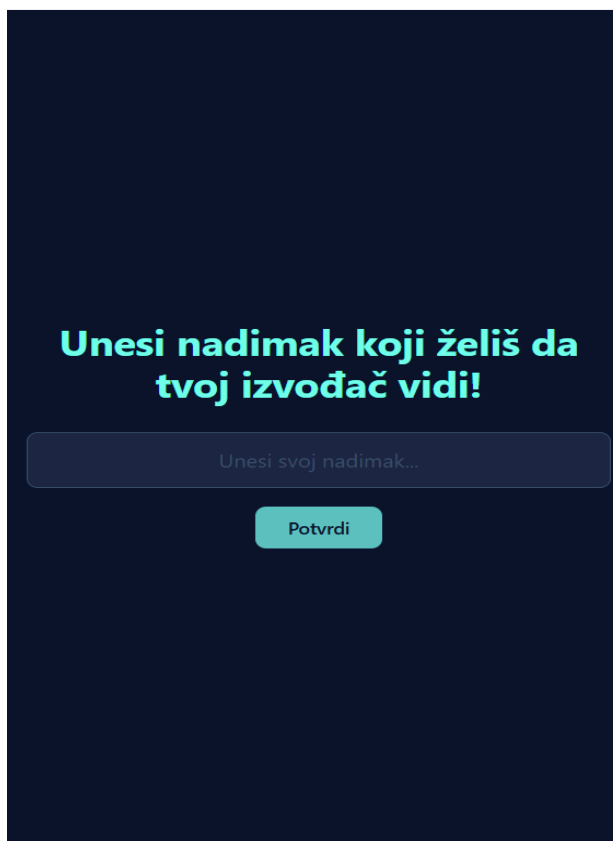
Korištenje FETA aplikacije izuzetno je jednostavno i ne zahtijeva instalaciju mobilne aplikacije. U svim prostorima koji podržavaju FETA servis – tzv. "FETA zone" – istaknuti su QR kodovi koje korisnici mogu skenirati kako bi odmah pristupili aplikaciji putem internetskog preglednika. Dovoljan je jedan sken, nakon čega se otvara sučelje koje omogućuje pretraživanje i naručivanje glazbe, slanje glazbenih poruka ili kreiranje posebnih trenutaka – brzo, intuitivno i potpuno prilagođeno noćnom okruženju.

Ukoliko te večeri nije aktivan nijedan izvođač u prostoru koji koristi FETA-u, korisnik će biti obaviješten prikazom poruke, kao što je prikazano na *slici 1*.

Nakon skeniranja QR koda, korisnik unosi svoj nadimak – ime koje će biti prikazano izvođačima (DJ-u, glazbenicima itd.) tijekom večeri. Kada je nadimak upisan, korisnik ulazi u glavno sučelje aplikacije i može odmah započeti s korištenjem.



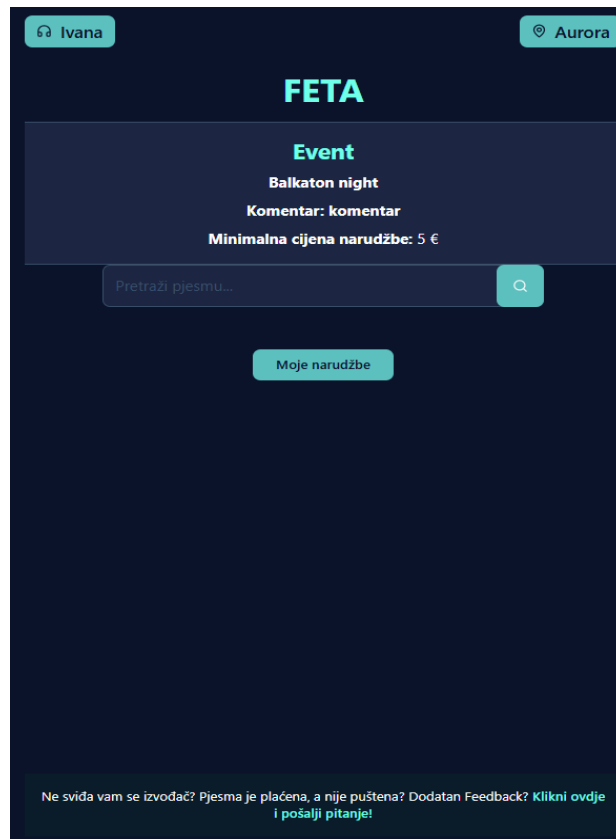
Slika 1. nema eventa



Slika 2. početni zaslon nakon skeniranja koda

## 2.2. GLAVNI ZASLON KORISNIKA

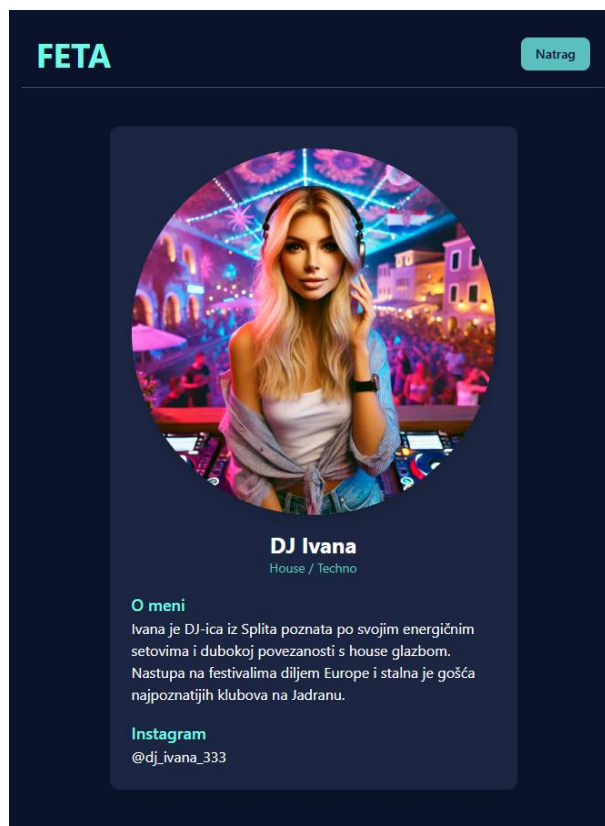
Nakon što korisnik unese svoj nadimak, otvara mu se glavni zaslon aplikacije s kojega može odmah započeti naručivanje pjesama. U središtu zaslona nalazi se tražilica u koju korisnik može unijeti naziv pjesme ili izvođača koje želi čuti. Rezultati pretrage prikazuju se odmah ispod tražilice, omogućujući brzo i jednostavno odabiranje željene pjesme. Iznad tražilice prikazane su osnovne informacije o trenutnom eventu – naziv događaja, minimalna cijena narudžbe i preporuku DJ-a oko izbora pjesama za tu večer(komentar). Ove informacije korisniku daju kontekst i pomažu u donošenju odluka tijekom naručivanja. Na dnu zaslona nalazi se korisnička podrška – link na poveznicu putem kojeg korisnik može ostaviti povratnu informaciju, prijaviti problem (primjerice, ako je pjesma plaćena, ali nije puštena). Gumb „Moje narudžbe“ omogućuje korisniku uvid u sve prethodne i aktivne zahtjeve.



Slika 3. izgled početnog korisničkog zaslona

### 2.3. INFORMACIJE O IZVOĐAČU I MJESTU ODRŽAVANJA

Pritiskom na gumb u gornjem lijevom kutu glavnog zaslona, otvara se prikaz s informacijama o izvođaču večeri. Na tom zaslonu prikazana je profilna slika izvođača, glazbeni žanr, kratak opis njegovog glazbenog stila te poveznice na društvene mreže. Ove informacije korisnicima pomažu da bolje upoznaju izvođača i usmjere svoje glazbene zahtjeve u skladu s njegovim stilom. S druge strane, klikom na gumb u gornjem desnom kutu korisnik otvara zaslon s detaljima o lokaciji održavanja eventa. Tu se nalaze podaci o imenu kluba, gradu, adresi, godini osnutka, kapacitetu, te opis atmosfere i reputacije tog prostora. Također su uključeni kontakt podaci i poveznice na društvene mreže kluba, što dodatno olakšava povezivanje i informiranje korisnika.



Slika 4. informacije o izvođaču



Slika 5. informacije o mjestu održavanja eventa

## 2.4 PRETRAŽIVANJE PJESAMA

Pretraživanje pjesama u FETA aplikaciji osmišljeno je tako da korisnicima omogući brzo i jednostavno pronalaženje željene glazbe. Na glavnom zaslonu nalazi se jasno istaknuta tražilica u kojoj korisnik može upisati naziv pjesme, izvođača ili čak dio teksta.

Rezultati pretrage prikazuju se odmah ispod tražilice (slika 6.), organizirani vizualno pregledno, uz naziv pjesme, izvođača i pripadajuću sličicu albuma. Sustav pretrage je responzivan i automatski ažurira rezultate u stvarnom vremenu kako korisnik unosi tekst, čime se ubrzava cijeli proces i omogućuje jednostavno pregledavanje dostupnih opcija.

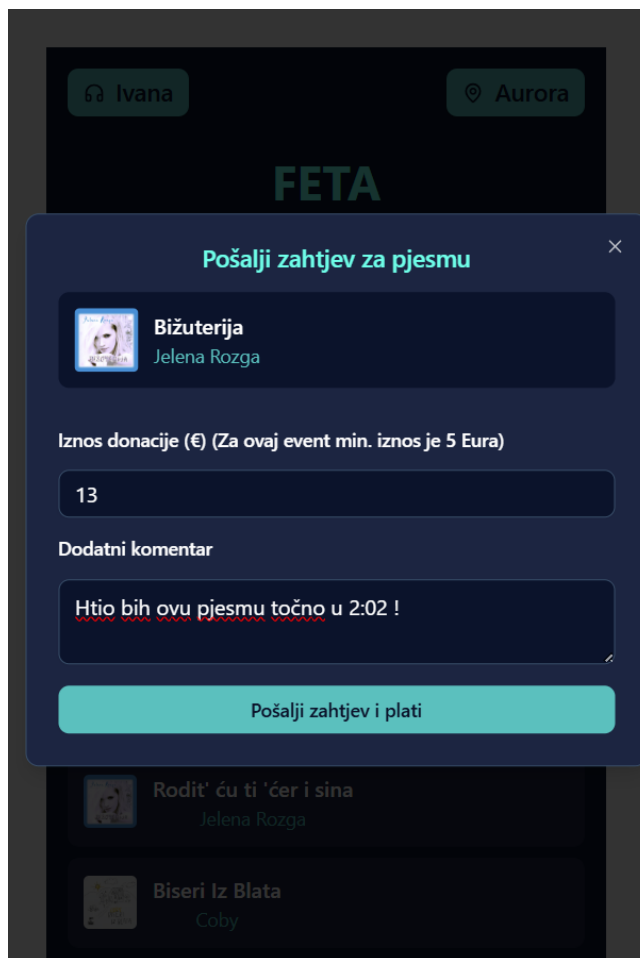
Kada korisnik pronađe pjesmu koju želi naručiti, dovoljan je jedan klik kako bi započeo proces slanja zahtjeva.



Slika 6. Prikaz rezultat pretraživanja

## 2.5 Slanje narudžbe

Nakon odabira pjesme, otvara se sučelje za slanje narudžbe (slika 7.), gdje korisnik unosi iznos donacije (minimalan iznos definira DJ za svaki event posebno) te ima mogućnost dodati komentar, poput posebne poruke, vremenskog zahtjeva (npr. „pusti ovu pjesmu u ponoć“) ili posvete za prijatelja. Nakon unosa svih podataka, korisnik potvrđuje narudžbu te je automatski preusmjeren na Stripe sučelje za plaćanje, gdje može sigurno izvršiti uplatu putem kartice, Apple Pay-a ili drugih dostupnih metoda.



Slika 7. Kreiranje zahtjeva za narudžbu

## 2.6 Plaćanje

Plaćanje se odvija putem poznatog i pouzdanog Stripe sustava(*slika 8.*), koji omogućuje korištenje različitih metoda plaćanja, uključujući: kreditne i debitne kartice (Visa, MasterCard, Maestro...), Apple Pay, Google Pay te druge dostupne opcije ovisno o uređaju i regiji korisnika. Cijeli proces je brz i prilagođen mobilnim uređajima, bez potrebe za dodatnim aplikacijama ili kompliciranim unosima. Nakon što je uplata izvršena(*slika 9.*), korisnik dobiva potvrdu o uspjehu transakcije te automatski prelazi u status "narudžba poslana", a DJ je u tom trenutku obaviješten o novom zahtjevu.

Slika 8. Plaćanje pomoću Strip-a

Slika 9. Uspješna uplata

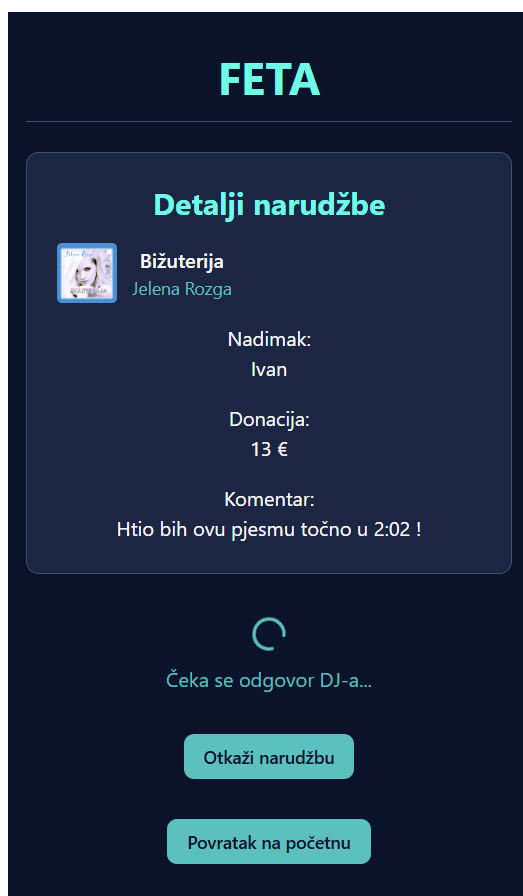
## 2.7 Čekanje na odgovor DJ-a

Nakon što korisnik pošalje narudžbu i uspješno izvrši plaćanje, automatski prelazi na ekran koji prikazuje status narudžbe u stvarnom vremenu. U ovom trenutku, narudžba ima status „Na čekanju“, a korisniku se prikazuje animacija ili ikona učitavanja uz poruku „Čeka se odgovor DJ-a...” (slika 10.) .



Korisnik ovdje ima opcije povratka na početni zaslon te otkazivanja narudžbe u slučaju da se predomisli prije nego DJ reagira. Tijekom ovog vremena, narudžba je dostupna DJ-u u njegovom sučelju, gdje je može prihvatiti ili odbiti (detaljnije objašnjeno u dijelu 3.2). Korisnik će, ovisno o odluci DJ-a, automatski biti obaviješten o ishodu:

- ako je pjesma **prihvaćena**, prelazi se na ekran s potvrdom narudžbe, (slika 12.)
- ako je pjesma **odbijena**, korisnik vidi poruku o odbijenoj narudžbi i vraća se na početni zaslon. (slika 11.)



Slika 10. Zaslona korisnika dok čeka potvrdu



Slika 11. Narudžba je odbijena



Slika 12. Narudžba je prihvaćena

## 2.7. PRAĆENJE NARUDŽBI

Nakon slanja i uspješnog plaćanja narudžbe, korisnik u svakom trenutku može pratiti njezin status putem opcije „**Moje narudžbe**“. Ova funkcionalnost korisniku pruža pregled svih prethodnih i aktualnih zahtjeva koje je poslao tijekom eventa (slika 13.). Narudžbe su prikazane kronološki, uz osnovne informacije:

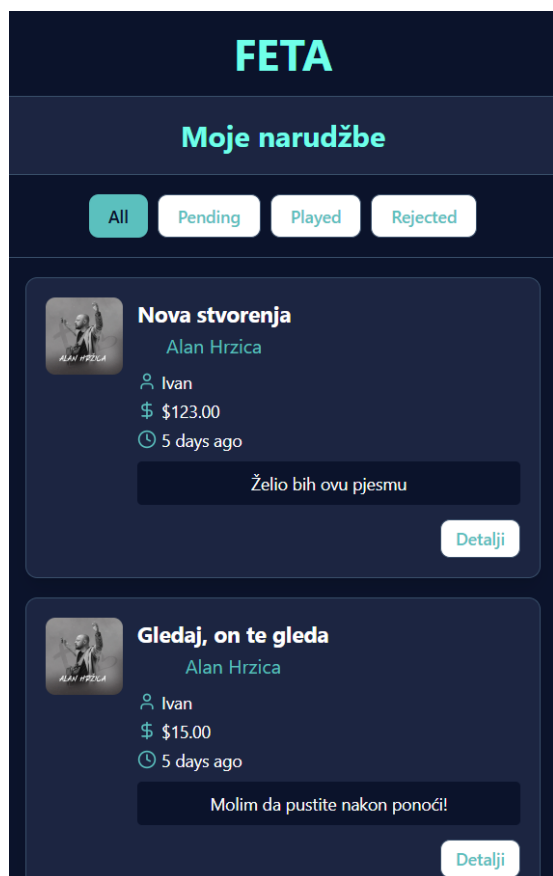
- naziv pjesme i izvođača,
- visina donacije,
- vrijeme slanja,
- komentar korisnika (ako je unesen),
- i najvažnije – **status narudžbe**.

Statusi narudžbi mogu biti:

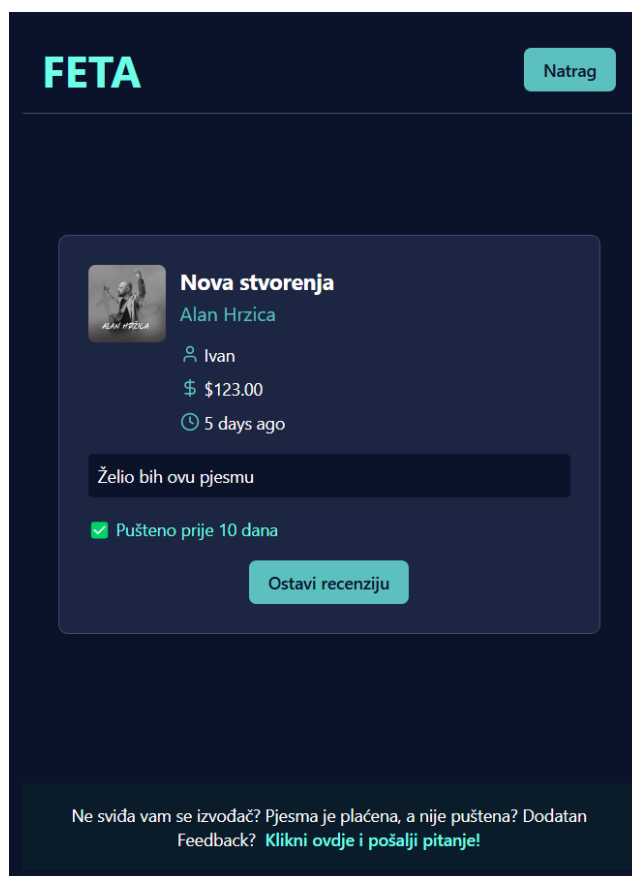
- **Pending (Na čekanju)** – DJ još nije odlučio hoće li pjesma biti puštena.
- **Accepted / Played (Prihvaćeno / Pušteno)** – pjesma je prihvaćena i puštena.
- **Rejected (Odbijeno)** – DJ je odlučio ne prihvatiti zahtjev (npr. ne odgovara konceptu večeri).

Detaljan prikaz pojedine narudžbe moguće je otvoriti klikom na gumb „**Detalji**“, gdje korisnik vidi dodatne informacije te – u slučaju da je pjesma puštena – može ostaviti **recenziju**. (slika 14.)

Ova funkcionalnost osigurava **transparentnost i dvosmjernu komunikaciju**, čime se dodatno povećava zadovoljstvo korisnika i povjerenje u sustav.



Slika 13. Pregled povijesti narudžbi

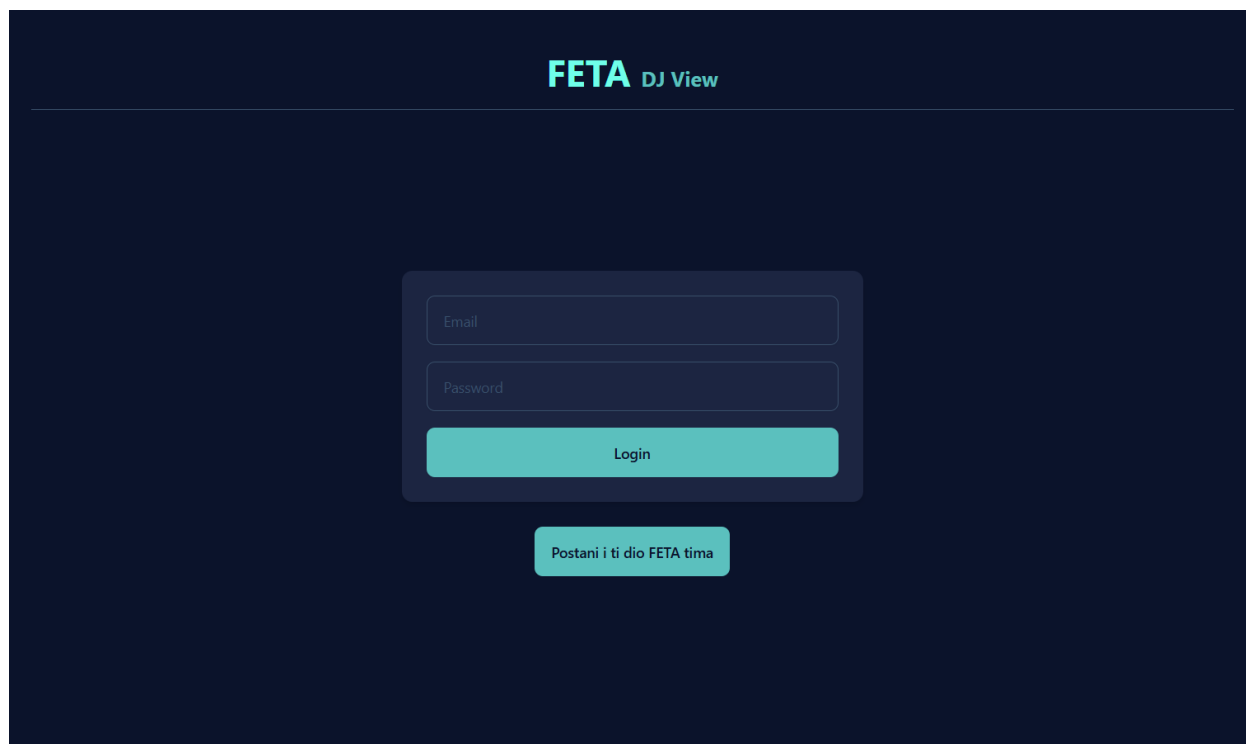


Slika 14. Detalji narudžbe

### 3. SUČELJE ZA DJ-a

#### 3.1 Login

Korisničko iskustvo DJ-a počinje loginom pomoću e-mail adrese i lozinke, koje su odabrane prilikom kreiranja njegovog korisničkog računa. (slika 15.) Novi DJ-evi rade početnu registraciju u suradnji s administratorima, unoseći njihove osobne podatke te e-mail i lozinku za login (slika 16). Lozinka se enkriptira i sigurno sprema u bazu podataka.



Slika 15. početni zaslon za ulogiravanje DJ

**FETA** Natrag

**FETA prijava korisnika**

Koja je tvoja email adresa?

Koji je tvoj IBAN?

Koji je tvoj kontakt broj (mobitel)?

Koji je tvoj datum rođenja?

mm/dd/yyyy

Koji je tvoj OIB?

Zašto želiš postati dio FETA tima i kako misliš unaprijediti svoje nastupe?

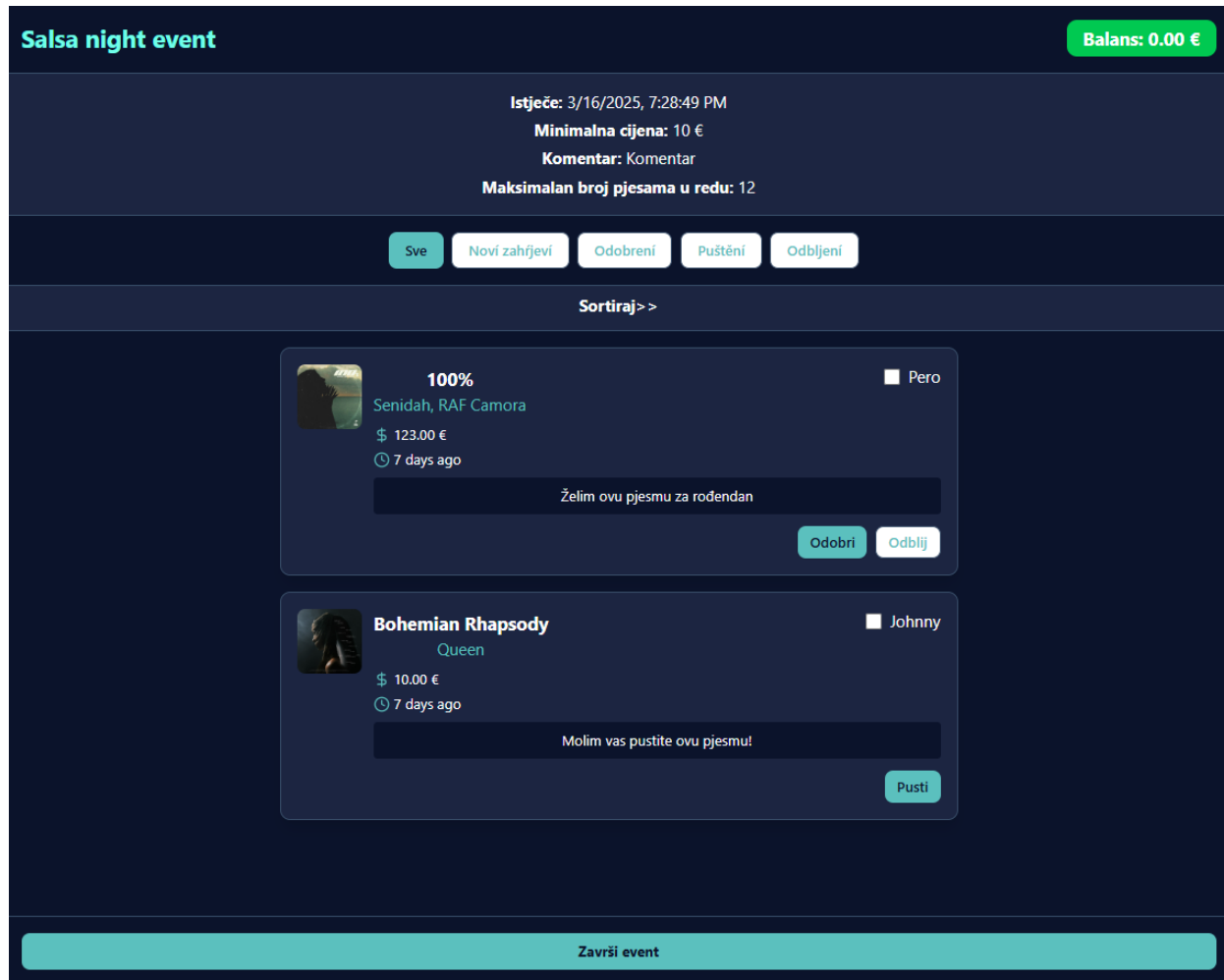
Registrij se

Slika 16. zaslon koju novi DJ vide pri registraciji na FETA-u

### 3.2 Glavna stranica

Nakon uspješnog logina, sustav provjerava postoji li trenutno aktivna sesija kreirana od strane toga DJ-a. Ako postoji, DJ-u se prikazuje glavna stranica sa njegovim narudžbama u toj sesiji. (slika 17.) Jedna sesija kreira se za jednu DJ-ev nastup. Posjetitelji noćnog kluba za koji je kreirana takva sesija, nakon skeniranja QR-koda imati će direktan pristup toj sesiji i moći će naručivati pjesme. Na toj stranici DJ vidi pristigle narudžbe s opcijom da ih prihvati ili odbije. Za prihvaćene narudžbe DJ čeka potvrdu da je narudžba plaćena i onda pušta naručenu pjesmu. DJ ima mogućnost filtriranja narudžbi po tome jesu li prihvaćene, odbijene, puštene, ili još nije donio odlučio hoće li ih prihvatiti ili ne. Također postoji i opcija sortiranja narudžbi po cijeni, vremenu kada su pristigle, ... Ukoliko je sve uredu, narudžba će treptati, što će olakšati posao DJ da zna da je pjesma spremna za puštanje. Nakon što je pustio pjesmu, DJ mora kliknuti na gumb „Pusti“ na dnu odgovarajuće narudžbe kako bi se ta narudžba maknula sa njegovog ekrana. Na dnu ove stranice nalazi se gumb za završavanje eventa, čime se sesija gasi i trajno pohranjuje u bazu podataka, zajedno sa svim narudžbama napravljenim u toj sesiji. Ukoliko DJ sam ručno ne završi sesiju ona se završava najkasnije 24 sata nakon što je ista stvorena. DJ će također u realnom vremenu moći


vidjeti zbroj svih do tada prihvaćenih narudžbi u gornjem desnom kutu.




Slika 17. Prikaz glavnog zaslona za DJ-a

### 3.2 Kreiranje sesije

U slučaju da trenutno nema aktivne sesije tog DJ-a, aplikacija ga automatski vodi na stranicu za kreiranje nove sesije. (slika 18.) Tu će DJ unijeti osnovne postavke i informacije o nadolazećoj sesiji, kao što su žanr(opis), početna cijena narudžbe. Na toj stranici DJ ima mogućnost za odabir naprednih postavki za sesiju klikom na gumb „gear icon“(izrađivanje predloška za sve buduće sesije)(slika 19.). Nakon kreiranja sesije aplikacija automatski prikazuje glavnu stranicu te sesije, prikazane u prethodnom koraku. (slika 17.)



FETA



Upiši naziv sesije(Event-a)

Naziv Event-a

Odaberi mjesto

Cijena (default)

Opis (default)

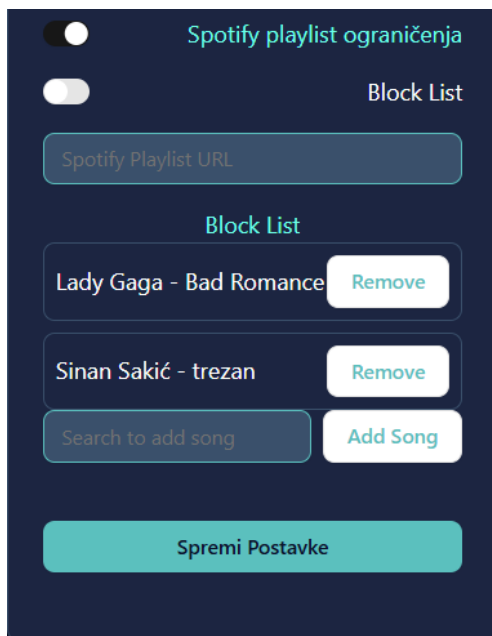
Započni Event!

Slika 18. kreiranje nove sesije

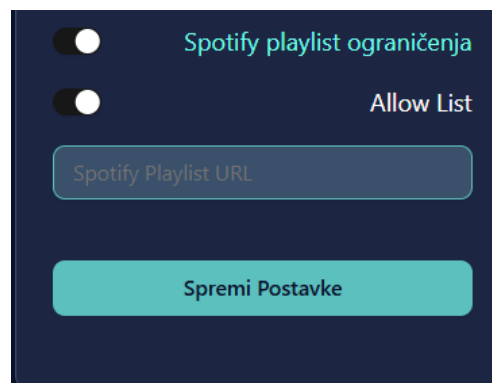
Slika 19. gear icon

Ukoliko DJ pritisne switcher koji je u ravni sa tekстом *Spotify playlist ograničenja* otvara mu se zaslon za dodatne postavke. (Slika 20. i 21.) Na slici 21. DJ ima mogućnost dodati url svoje playliste koju želi koristiti kao popis pjesama od kuda korisnici aplikacije imaju izbor birati svoju narudžbu. Jednako tako, ako DJ na istom otvorenom zaslonu slika 21. pritisne switcher koji se nalazi u ravni sa tekстом *Allow list* DJ mijenja zaslon u *Block list* (Slika 20.) verziju unutar koje može dodati url Spotify playliste s pjesmama koje neće biti dostupne za narudžbe tijekom eventa.



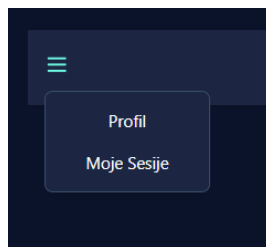


Slika 20. dodavanje popisa  
zabranjenih pjesama



Slika 21. dodavanje popisa  
dozvoljenih pjesama

U headeru svake od ovih stranica postoji gumb „hamburger“ meni(slika 22.). Klikom na njega spuštaju se gumbi za odlazak na „Moj profil“ i pregled prijašnjih sesija(slika 23.). Na stranici „Moj profil“ DJ ima mogućnost promjene svih svojih osobnih podataka, kao što su slika, opis, linkovi do njegovih socijalnih mreža, kontakt i sl.



Slika 22. hamburger meni

FETA DJ View				Odjava
Moje Sesije				
Naziv Eventa	Datum	Lokacija	Zarađeno (€)	
Salsa Night	15.03.2023	Aurora Club	450	
Balkaton Event	22.04.2023	Best Venue Hall	1200	
Lollipop Party	05.05.2023	h20 club	780	
Retro Vibes	18.06.2023	Ex club	950	
Neon Dreams	30.07.2023	Macarana club	1350	

Slika 23. Moje sesije

#### 4. DALJNI PLAN RAZVOJA APLIKACIJE

- Pretvorba iz web u mobilnu aplikaciju
- Omogućiti kreiranje profila korisnika radi bolje evidencije, praćenja aktivnosti(nagradni bodovi) zbog povećanja prometa u aplikaciji
- Proširiti dodatne postavke predložka kreiranja narudžbe
- Obostrana komunikacija između izvođača muzike i korisnika gdje izvođač odbija ali za veću cijenu ili za vrijeme puštanja.
- Proširenje da je izvođač muzike automatizirani player u ugostiteljskim objektima gdje nema live izvođača
- Anketiranje i skupljanje testne statistike o položaju gumba i komponenata aplikacije radi boljeg korisničkog iskustva i veće potrošnje (ergonomija, dizajn)
- Dodati komponentu za registraciju klubova kako bi automatizirali proces dozvoljenih lokacija
- Poboljšati ticketing sustav kako bi poboljšali korisničko iskustvo, dodati FAQ
- Napraviti način isplate tako da DJ može u bilo kojem trenutku isplatiti svoju zaradu (potencijalne poteškoće s poreznim sustavom, nije prioritetna stavka)