# najveci od 3

x = 17

y = 12

z = 10

**if z > x:**

**if z > y:**

**print(z)**

else:

print(y)

else:

if x > y:

print(x)

else:

print(y)

# da li je dan vikend

dan = "subota"

if dan == "subota":

print("vikend")

if dan == "nedelja":

print("vikend")

ana\_razlika\_runda\_1 = int(input())

boban\_razlika\_runda\_2 = int(input())

ana\_skor\_runda\_3 = int(input())

print((ana\_razlika\_runda\_1 + ana\_skor\_runda\_3) - boban\_razlika\_runda\_2)

stranica\_kocke = int(input())

print(6 \* stranica\_kocke \*\* 2)

broj = int(input())

delilac = int(input())

if broj % delilac == 0:

print("Deljiv")

else:

print("Nije deljiv")

ana\_razlika\_runda\_1 = int(input())

boban\_razlika\_runda\_2 = int(input())

ana\_skor\_runda\_3 = int(input())

print((ana\_razlika\_runda\_1 + ana\_skor\_runda\_3) - boban\_razlika\_runda\_2)

#domaći

P kvadra

Da li je nepoznati broj deljiv sa 3 i 5

Zadaci sa takmicenja

stranica\_kvadra = int( input () )

print ( 6 \* stranica\_kvadra \*\* 2 )

broj = int( input () )

delilac = int ( input() )

if broj % delilac == 3

print ( ˝Deljiv˝ )

else:

print ( ˝ Nije deljiv ˝ )

broj = int ( input() )

delilac = int ( input() )

if broj % delilac == 5

print ( ˝Deljiv˝ )

else:

print ( ˝Nije deljiv˝ )

map(int, input().split())

k1\_zbir, k2\_zbir = map(int, input().split())

v1\_zbir, v2\_zbir = map(int, input().split())

p\_11, p\_12 = map(int, input().split())

p\_21, p\_22 = map(int, input().split())

k1\_dobar = p\_11 + p\_21 == k1\_zbir

k2\_dobar = p\_12 + p\_22 == k2\_zbir

v1\_dobar = p\_11 + p\_12 == v1\_zbir

v2\_dobar = p\_21 + p\_22 == v2\_zbir

if k1\_dobar and k2\_dobar and v1\_dobar and v2\_dobar:

    print("da")

else:

    print("ne")

Кувару је за једну порцију потребно за главно јело (поред осталих састојака) mm грама меса, а за салату или kk грама купуса или cc грама цвекле. На располагању је ММ грама меса, КК грама купуса и CC грама цвекле (а свих осталих састојака има много више). Написати програм који учитава потребне количине за једну порцију m,k,cm,k,c, а затим и расположиве количине MKCMKC, а исписује за колико целих порција (главно јело и салата) кувар има довољно састојака.

Улаз

На стандардном улазу су редом бројеви m,k,c,M,K,Cm,k,c,M,K,C, сваки у посебном реду. Сви бројеви су цели, неозначени и мањи од 50000. Бројеви m,k,cm,k,c су већи од 0.

Излаз

На стандарни излаз исписати само један цео неозначен број, а то је број целих порција које могу да се припреме.

Пример 1

Улаз

200

250

150

2200

1400

890

Излаз

10

Меса има довољно за 11 порција, а салате за 10 (5 салата од купуса и 5 од цвекле), па зато може да се припреми 10 комплетних оброка.

Пример 2

Улаз

150

200

100

6100

5100

1000

Излаз

35

Меса има довољно за 40 порција, а салате за 35 (25 салата од купуса и 10 од цвекле), па зато може да се припреми 35 комплетних оброка.

Три породице које живе у месту А желе да отпутују на излет у удаљени град Б. Свака породица путује својим аутомобилом и пре пута треба да наточи гориво, при чему је на пумпи неопходно купити увек цео број литара горива. Ако је познато растојање од места А до места Б и ако је позната потрошња горива сваког аутомобила на 100 километара, одредити најмању укупну количину коју све три породице заједно треба да купе да би сви успели да стигну до града Б.

## **Улаз**

Са стандардног улаза се уноси прво цео број rr (10≤r≤100010≤r≤1000) који представља растојање од места A до места B (у километрима), а затим три цела броја p1,p2,p3p1,p2,p3 (2≤pi≤202≤pi≤20) која представљају потрошњу сваког од три аутомобила на 100 километара.

## **Излаз**

На стандардни излаз исписати тражену минималну количину горива.

## **Пример 1**

### Улаз

850

7

8

9

### Излаз

205

### Објашњење

Првом аутомобилу је потребно 59,5 литара да би прешао 850 километара, па ће купити 60 литара, другом је потребно тачно 68 литара, а трећем је потребно 76.5 литара, па ће купити 77 литара бензина, па ће сви заједно купити 60+68+77=205 литара бензина.

## **Пример 2**

### Улаз

987

6

9

11

### Излаз

258

У игри Какуро потребно је уписати цифре од 1 до 9 у празна поља табеле у складу са унапред задатим збировима врста и колона, тако да се сваки збир добија сабирањем различитих цифара. Ми ћемо размотрити једноставну варијанту ове игре у којој се бројеви уписују у 4 поља, распоређених у две хоризонталне (водоравне) врсте и две вертикалне (усправне) колоне, тако да су унапред дати збирови сваке врсте и сваке колоне. Напиши програм који проверава да ли су цифре уписане у складу са правилима игре Какуро.

## **Улаз**

Прва линија стандардног улаза садржи два позитивна природна броја између 3 и 17 који представљају збирове у свакој од две колоне. Наредна линија садржи два позитивна природна броја између 3 и 17 који представљају збирове у свакој врсти. Након тога се уносе 4 броја (задата у две линије) који су уписани у поља.

## **Излаз**

На стандардни излаз исписати da ако је табела попуњена исправно тј. ne ако није.

## **Пример 1**

### Улаз

14 8

16 6

9 7

5 1

### Излаз

da

## **Пример 2**

### Улаз

11 9

17 3

9 8

3 1

### Излаз

ne

### Објашњење

Збир елемената прве колоне није 11 већ 12, а збир елемената друге врсте није 3 већ 4.

## **Пример 3**

### Улаз

11 10

17 4

9 8

2 2

### Излаз

ne

### Објашњење

Иако се сви збирови поклапају, у другој врсти је два пута употребљена цифра 2.

## **Пример 4**

### Улаз

16 6

14 8

10 4

6 2

### Излаз

ne

### Објашњење

Иако се сви збирови поклапају, употребљена је вредност 10 која није цифра.

Алиса и Бобан учествују у квизу, који се састоји од три игре. У првој игри Алиса је била боља од Бобана за AA поена, а у другој је Бобан био бољи од Алисе за BB поена. У трећој, одлучујућој игри, поени могу и да се губе и да се добијају. Алиса је ту игру управо завршила и освојила у њој TT поена. Колико најмање поена Бобан треба да освоји у трећој игри, да би његов укупан резултат (збир поена из све три игре) био бољи од Алисиног?

Примети да Бобанов резултат у трећој игри може да буде и негативан, а да он ипак има бољи укупан резултат него Алиса.

## **Улаз**

У првом реду стандардног улаза налази се број AA, Алисина предност из прве игре. У другом реду се налази број BB, Бобанова предност из друге игре. У трећем реду се налази број TT, број Алисиних поена у трећој игри. Сва три броја су цели, већи од 0, а мањи од 50.

## **Излаз**

На стандардни излаз исписати један цео број, најмањи број поена које Бобан треба да освоји, да би имао бољи укупан резултат.

## **Пример 1**

### Улаз

3

5

12

### Излаз

11

### Објашњење

После прве две игре Бобан је био у предности 2 поена. Након што Алиса одигра трећу игру, она прелази у вођство од 10 поена предности. Према томе, Бобану је довољно 11 поена да би имао бољи укупан резултат.

## **Пример 2**

### Улаз

7

15

4

### Излаз

-3

Љиља је сваки дан школе куповала за ужину јабуку, кифлу или лизалицу. Ако је познато колика је цена сваког производа и ако је познат списак производа које је она купила током неколико дана, одредити колико је укупно новца потрошила.

## **Улаз**

Са стандрадног улаза се учитавају цена јабуке, кифле и лизалице (три природна броја између 10 и 100, сваки у посебном реду). Након тога се учитава ниска од највише 30 карактера j, k и l која одређује редом производе које је Љиља купила.

## **Излаз**

На стандардни излаз исписати укупну количину утрошеног новца.

## **Пример 1**

### Улаз

32

30

45

jjkllkl

### Излаз

259

## **Пример 2**

### Улаз

10

20

30

jkl

### Излаз

60

1. Najmanji element niza
2. Istampati svaki drugi element niza
3. Istampati svaki element niza veci od 10

Niz = [1, 532, 32, -200, 53, 94, 17]