**Шахматы**

Use Case:

1. Программа выводит пример ввода хода, название фигур и доску с фигурами.
2. Программа выводит «White move» или «Black move», в зависимости от того чей сейчас ход.
3. Пользователь вводит ход, согласно примеру.
4. В случае невозможного хода, программа выводит «Impossible move» и предлагает заново ввести ход.
5. Выводится доска с изменённым положением фигур.
6. Если ходом ставится шах, программа выводит уведомление о шахе для игрока.
7. Если один из игроков ставит мат, то выводится «Checkmate, White(Black) win» и предлагается следующая партия.
8. Игрок может при желании предложить ничью или сдаться, написав «Draw?» или «Surrender» соответственно. Если один игрок предложил ничью, второй либо пишет «Yes», если согласен, либо «No», если нет. Если один из игроков сдался, то выводится «White(Black) win». В случае ничьи выводится «Draw».