

Systém pro objednávky jídel v restauraci

Popis systému

V tomto projektu budu tvořit portable systém, který umožní restauracím k jejich webovým stránkám přidat systém pro objednávky jídel online. Zákazníci si budou moci zobrazit menu a objednat jídlo předem, a to buď sebou, nebo na místě a určit čas vyzvednutí. Pracovníci v restauraci mohou příchozí objednávky potvrdit či zamítnout, o čemž budou zákazníci prostřednictvím systému informováni. Zákazníci mohou po dokončení objednávky ohodnotit jednotlivé položky, které si objednali. Nejlépe hodnocené a nejčastěji objednávané položky jsou označeny v menu.

Technologie

- Backend: Python (Flask)
 - Python – jazyk ovládám dobře, ale nikdy jsem s ním nepsal webovou aplikaci, kurzy: IB111, IB002
 - Flask – žádné zkušenosti
- Frontend: HTML (CSS)
 - Zkušenosti nemám skoro žádné.
- Database: SQLite
 - Zkušenosti s konkrétní databází nemám, znám však základy relační algebry, SQL a designu relačních databází z kurzů PB154 a PB007.

Model životního cyklu

Pro tvorbu tohoto projektu jsem zvolil životní cyklus vodopád. Jelikož si já plně určuji požadavky a není tedy třeba být flexibilní při implementaci, přijde mi to jako jasná volba. Umožní mi to jednoduchý lineární postup fázemi vývoje, za cenu více času stráveného plánováním, což je pro mě ideální.

Petr Babič
525007