|  |  |
| --- | --- |
| Apresentação da disciplina  Arquitetura básica de um computador  Sistemas de numeração (bases numéricas) | 18/03 |
| Introdução aos algoritmos (conceitos básicos) | 20/03 |
| Introdução aos algoritmos (constantes, variáveis, comando de atribuição, comandos de E/S) | 25/03 |
| Introdução aos algoritmos (operadores aritméticos, lógicos e relacionais)  Corretude dos algoritmos (teste de mesa) | 27/03 |
| Estruturas sequenciais e condicionais  Introdução aos fluxogramas | 01/04 |
| Exercícios | 03/04 |
| **Primeira avaliação (P1)** | 08/04 |
| Introdução à linguagem C | 10/04 |
| Comandos de repetição | 15/04 |
| Comandos de repetição | 17/04 |
| Algoritmos e programas com condicionais e repetição | 22/04 |
| Algoritmos e programas com condicionais e repetição | 24/04 |
| Exercícios | 29/04 |
| **Segunda avaliação (P2)** | 06/05 |
| Arranjos de uma dimensão (vetores) | 08/05 |
| Arranjos de duas dimensões (matrizes) | 13/05 |
| Registros e arranjos de registros | 15/05 |
| Ponteiros | 20/05 |
| Ponteiros e arranjos | 22/05 |
| Exercícios | 27/05 |
| **Terceira avaliação (P3)** | 29/05 |
| Modularização | 03/06 |
| Modularização | 05/06 |
| Modulalização | 10/06 |
| Arquivos | 12/06 |
| Arquivos | 17/06 |
| HTML e CGI | 19/06 |
| HTML e CGI | 24/06 |
| Recursividade e Alocação dinâmica de memória | 26/06 |
| **Quarta avaliação (P4)** | 01/07 |
| **Apresentação de trabalhos** | 03/07  a  10/07 |