宠物日记UI框架

目录

[**1** **框架图** 3](#_Toc7732875)

[**2** **页面说明** 3](#_Toc7732876)

[**2.1** **Welcome** 3](#_Toc7732877)

[**2.1.1.** **welcome\_add** 3](#_Toc7732878)

[**2.1.2** **Welcome\_detail** 4](#_Toc7732879)

[**2.2** **work\_frame** 5](#_Toc7732880)

[**2.2.1** **main\_frame** 5](#_Toc7732881)

[**2.2.2** **pet\_view** 6](#_Toc7732882)

1. **框架图**

系统的UI框架如下图所示。



系统UI框架图

1. **页面说明**

整个APP的界面第一层，有两个子界面，welcome和work\_frame。其两者在第一次设置的时候可以有welcome切换到work\_frame。

* 1. **Welcome**

首次进入APP后的默认界面。有些欢迎提示和进行宠物的添加。有两个子的界面：welcom\_add和welcome\_detail。其默认进入到welcome\_add界面。

**2.1.1. welcome\_add**

Welcome\_add界面，设置宠物的最基本的信息。其界面的原型图如下图。



Welcome\_add界面

**2.1.2 Welcome\_detail**

Welcome\_detail界面，设置宠物的一些详细信息。



Welcome\_detail界面

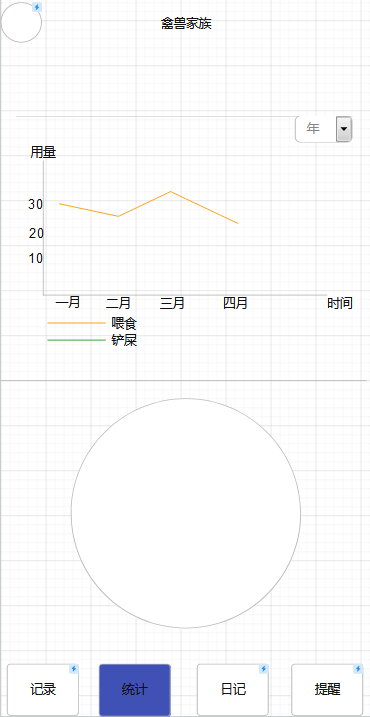
* 1. **work\_frame**

work\_frame为一级界面。其下面有两个子界面，main\_frame和pet\_view。两者之间，可以相互的切换。

* + 1. **main\_frame**

整个APP的主要界面，其由3个部分构成：nick\_name，frame和navigation。其中，frame部分由4个子界面构成。由navigate，点击 切换。

4个子界面如下。

Nick\_name:位于界面的顶部，用于显示当前的宠物的昵称和头像， 并且可以点击头像进行pet\_view的切换。

Navigation：位于界面的底部，用户主界面之前的导航切换。

Frame：主要的工作区，由4个子界面构成。Recode\_frame，overview\_frame, diary\_frame和alarm\_frame。

Recode\_frame：由3个部分构成：action\_bar，last\_action和recode\_view。Action\_bar记录操作的按钮栏，last\_action用于记录，最近的3个操作，和其距离现在的时间。Recode\_view：记录所有的操作，按照日期，时间轴进行列表。

overview\_frame：有两个部分构成，一个为操作记录的曲线图，饼状图用于显示一段时间内的所有操作次数的比例图。

diary\_frame：用于记录宠物的日常照片和文字，并且可以进行分享的超做。

alarm\_frame：用于显示和添加，修改提醒。

* + 1. **pet\_view**

pet\_view用于显示和修改宠物的信息，并且可以进行宠物间的切换。其由两个组件构成，petnick\_name和pet\_information。

Petnick\_name栏，用于显示当前宠物的昵称、头像等，并且点击头像可以进行宠物间的切换。

pet\_information用于显示当前宠物的基本信息。原型图如下。

