

Tecnologia:\* React e JSON.

\*Lógica do Jogo:\* A lógica do jogo consiste em um recurso React de drag and drop (pegar e largar) para arrastar elementos e poderem ser verificados se está certo ou não.

\*Componentes:\*

ControlesLevel.jsx

Header.jsx

Listaltens.jsx

ListaZonas.jsx

LogicaGame.jsx

PegarItens.jsx

Resultados.jsx

ZonaColocar.jsx

O background feito pelo figma, usando os emojis disponíveis lá

E o título do jogo foi feito no canva (versão gratuita) usando a fonte "luckiest guy"