INSTRUÇÕES DE JOGO

O jogo inicia com todos os personagens na margem direita do rio.



- O objetivo é passa-los para a margem esquerda usando o barco, que carrega no máximo 2 personagens e não pode ser movido vazio.
- Nenhuma margem pode ter mais canibais do que missionários, isso configura uma derrota.



ESBOÇO DA SOLUÇÃO

1. Em linhas gerais, o problema pode ser resolvido em 3 etapas. Primeiro, passase a maior quantidade possível de canibais para a esquerda.



2. Depois, passa-se a maior quantidade possível de missionários para o lado esquerdo.



3. Inverte-se então a situação obtida após o primeiro passo, com todos os missionários do lado esquerdo e todos os canibais do lado direito.



4. A solução termina com a passagem dos canibais restantes um a um.

Para 1 personagem de cada tipo, a solução tem 1 movimento.

Para 2 personagens de cada tipo, a solução tem 4 movimentos.

Para 3 personagens de cada tipo, a solução tem 11 movimentos.

Para 4 personagens de cada tipo em diante, não há solução com barco de dois espaços. Mais especificamente, é impossível realizar o terceiro passo do esboço de solução acima.