

CURSO DE INTRODUÇÃO AO LINUX

Distribuição openSUSE®

AULA 2 – Interface gráfica

Objetivos dessa aula

- Gerenciar sessões em interfaces gráficas;
- Executar operações básicas usando uma interface gráfica;
- Modificar a área de trabalho gráfica;
- Alterar configurações de sistema, monitor, data e hora usando o painel de **Configurações do Sistema**;
- Gerenciar conexões e configurações de rede;
- Instalar e atualizar software a partir da interface gráfica.

Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Introdução

Você pode usar tanto uma Interface de Linha de Comando (CLI) ou uma Interface de Usuário Gráfica (GUI) ao usar o Linux.

- Para trabalhar com a CLI, precisa-se lembrar quais programas e comandos são usados para realizar tarefas, e como obter rápida e precisamente mais informação sobre seus usos e opções.
- De outro modo, usar uma GUI é fácil e rápido. Ela te permite interagir com seu sistema através de telas e ícones gráficos.
- Para tarefas repetitivas a CLI costuma ser mais eficiente, enquanto a GUI é mais fácil de navegar se você não se lembrar de todos os detalhes ou fizer algo raramente.

Interface gráfica

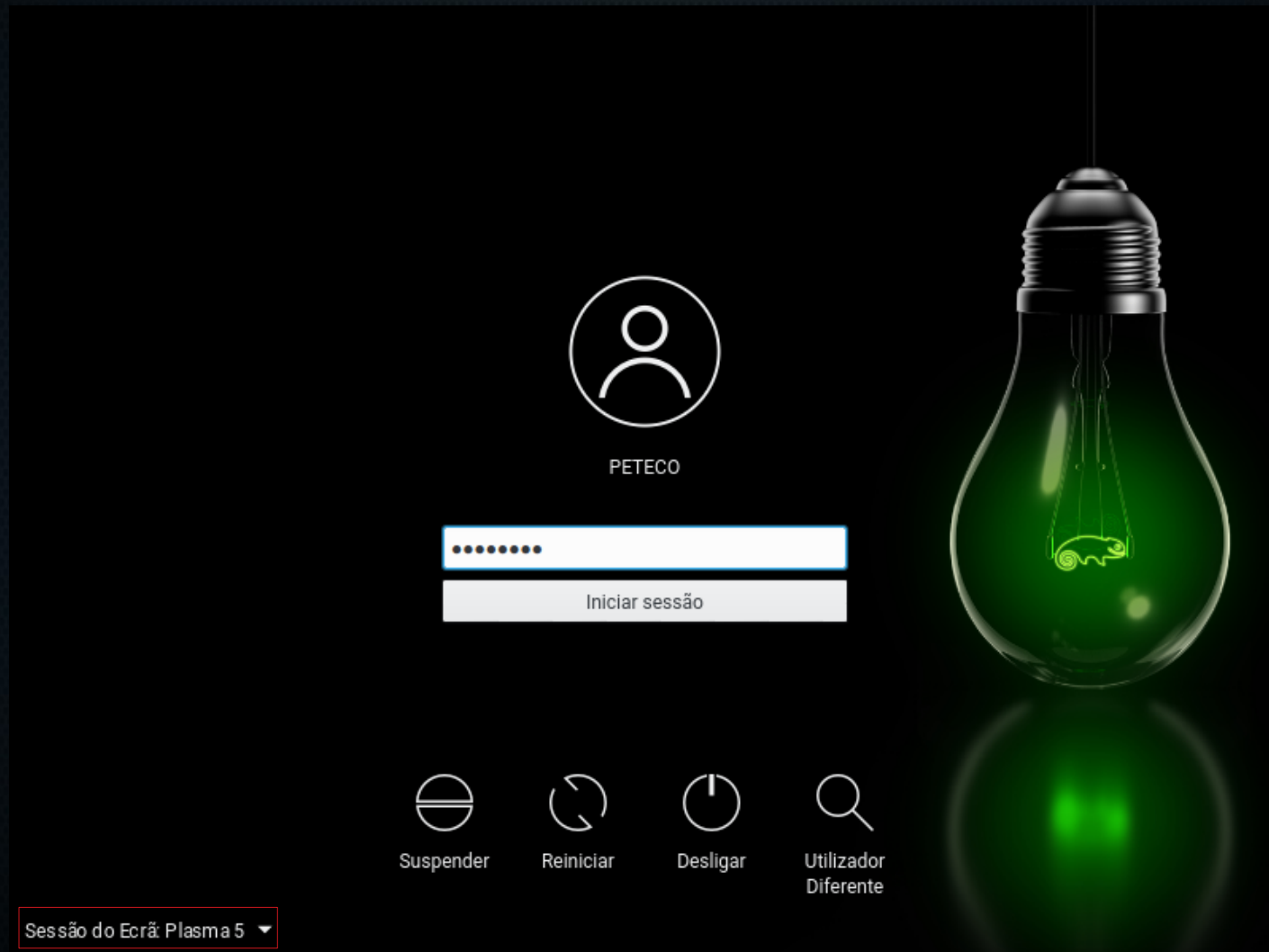
Gerenciamento de sessão: Inicialização

Quando se é instalado um ambiente de área de trabalho, o gerenciador de display X inicia ao fim do processo de boot.

- Ele é responsável por iniciar o sistema gráfico, gerenciar o login e iniciar o ambiente de trabalho do usuário. É possível escolher entre diversos ambientes de trabalho ao realizar o login.
- O gerenciador de display padrão do ambiente KDE é o SDDM. Outros gerenciadores populares são o GDM (para ambientes GNOME) e LIGHTDM (usado pelo Ubuntu).

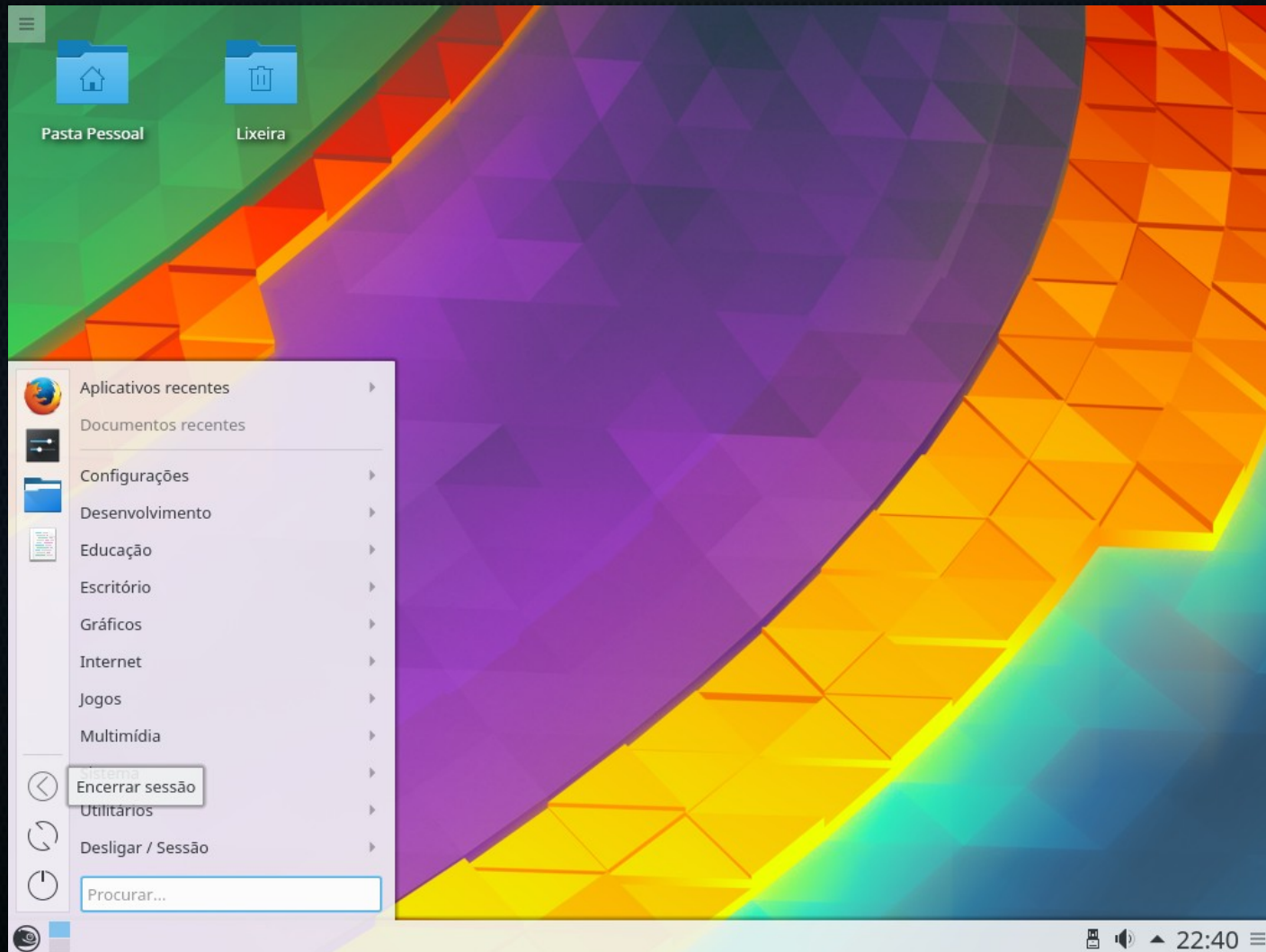
Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Login



Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Logout



Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Bloqueio

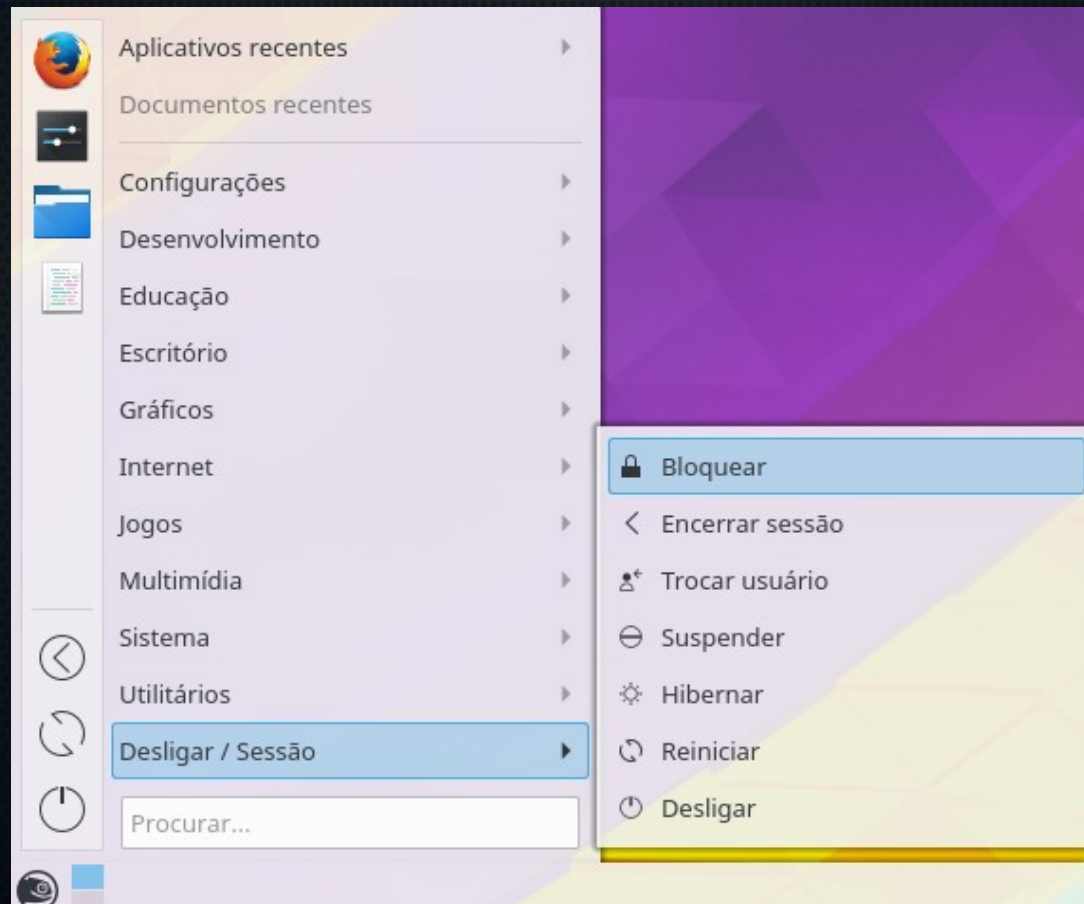
Costuma ser boa ideia bloquear sua tela para prevenir que outras pessoas acessem sua sessão quando de sua ausência. Isso não suspende o computador; todos os programas e processos continuam rodando enquanto a tela está bloqueada. Há duas maneiras para fazer isso:

- Através da interface gráfica;
- Através do atalho (por padrão) CTRL-ALT-L.

Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Bloqueio

O bloqueio de tela se faz através do seguinte menu:



Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Troca de usuários

O Linux é verdadeiramente um sistema multiusuário, que permite que simultaneamente mais de um usuário esteja logado.

Se mais de um usuário usar o computador, é melhor que cada um possua conta e senha próprias. Isso permite configurações e diretórios individuais.

Usuários podem revezar o uso da máquina enquanto mantêm as sessões de todos ativas, ou até mesmo login simultâneo pela rede.

Interface gráfica

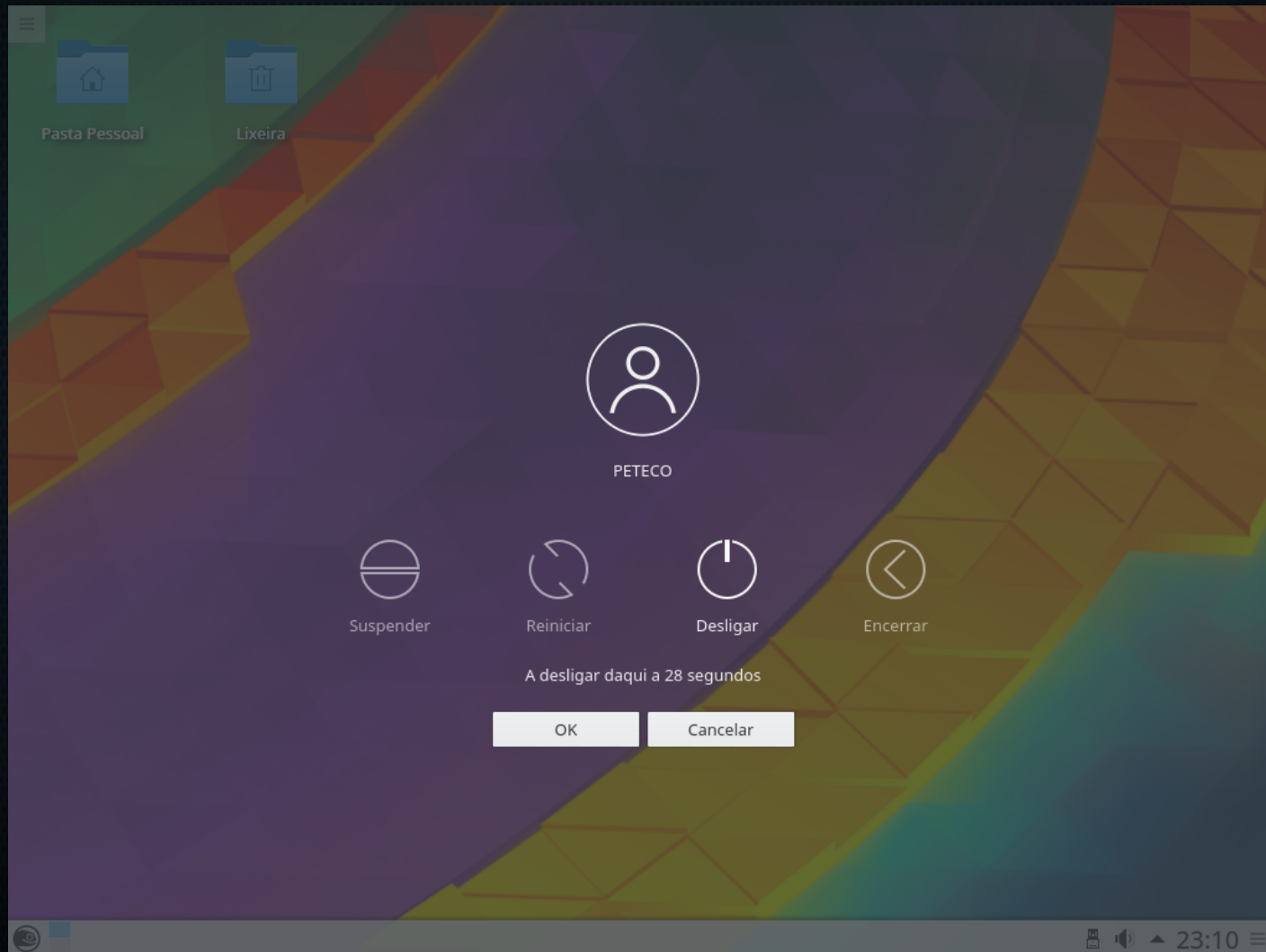
Gerenciamento de sessão: Desligamento e reinicialização

Além da operação padrão do computador, uma reinicialização pode ser necessária devido a atualizações maiores do sistema, como as que envolvem um novo kernel.

Em um ambiente de trabalho KDE Plasma 5, os atalhos de Desligar e Reiniciar do menu levam a uma tela de saída, confirmando a ação do atalho automaticamente se não houver interação.

Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Tela de saída



Interface gráfica

Gerenciamento de sessão: Suspensão

A maioria dos computadores modernos suportam modo de suspensão quando da falta de atividade por um curto período.

A suspensão salva o estado atual do sistema e te permite continuar sua sessão rapidamente enquanto permanece ligado, com baixo consumo.

Funciona mantendo as aplicações de sistema, área de trabalho, entre outros, na memória RAM ao passo que desliga todo outro hardware.

Interface gráfica

Operações básicas

Até usuários experientes podem se esquecer de comandos precisos que iniciem um programa, ou exatamente quais opções e/ou argumentos requer. Por sorte, o Linux te permite abrir rapidamente programas usando a interface gráfica.

No ambiente KDE (e alguns outros), o menu de programas se encontra (por padrão) no canto inferior esquerdo. Através dele você pode procurar e abrir suas aplicações.

Interface gráfica

Operações básicas: Submenus

Submenus para diferentes tipos de programas incluem, entre outros:

- Acessórios
- Jogos
- Gráficos
- Internet
- Escritório
- Multimídia
- Ferramentas do Sistema

Interface gráfica

Operações básicas: Encontrando programas

Diferente de outros sistemas operacionais, a instalação inicial de uma distribuição Linux geralmente vem acompanhada de uma vasta gama de aplicações e arquivos de software que contêm milhares de programas que te permitem realizar as mais diversas tarefas.

Para muitas tarefas comuns um programa padrão já vem instalado. Porém, você sempre pode instalar mais aplicações e experimentar opções diferentes.

Interface gráfica

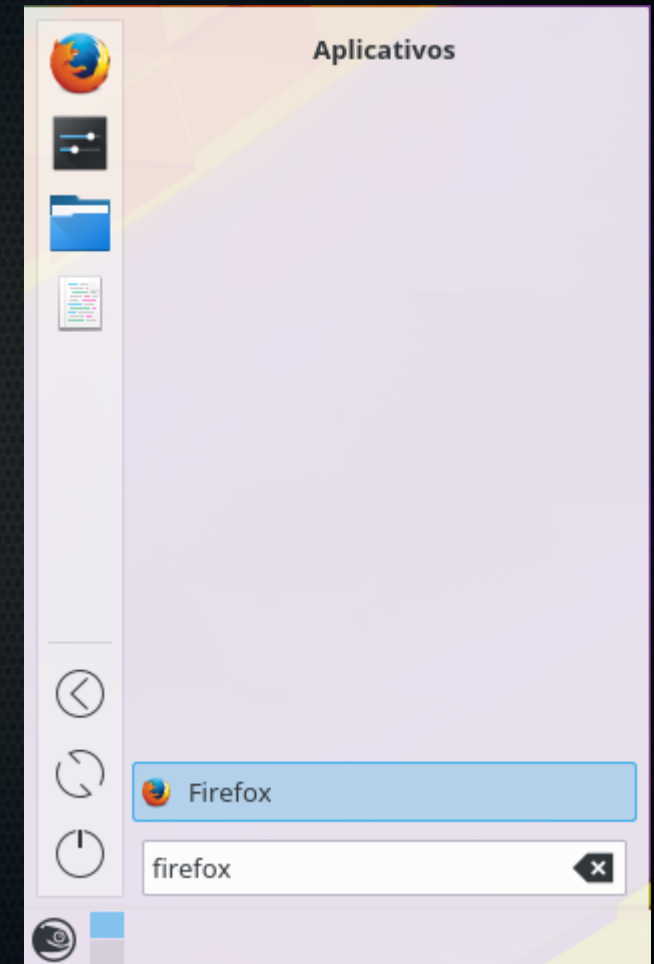
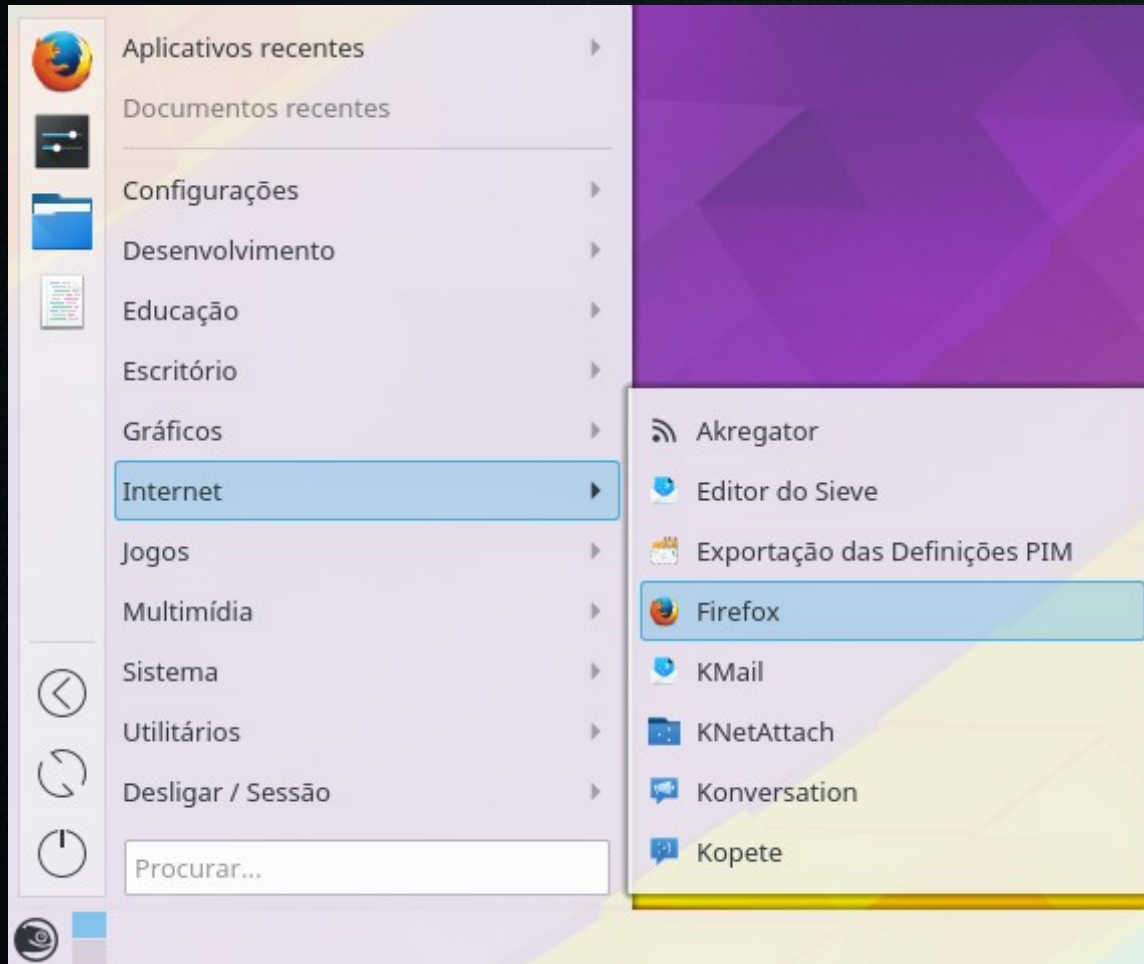
Operações básicas: Encontrando programas

Por exemplo, o Firefox é o navegador padrão de escolha de várias distribuições Linux, enquanto Epiphany, Konqueror e Chromium costumam estar disponíveis para instalação a partir dos repositórios. Navegadores proprietários como Opera e Chrome também podem estar disponíveis.

Localizar programas a partir dos menus do KDE é fácil, tanto pela organização em submenus quanto pela busca integrada.

Interface gráfica

Operações básicas: Encontrando programas



Interface gráfica

Operações básicas: Programas padrão

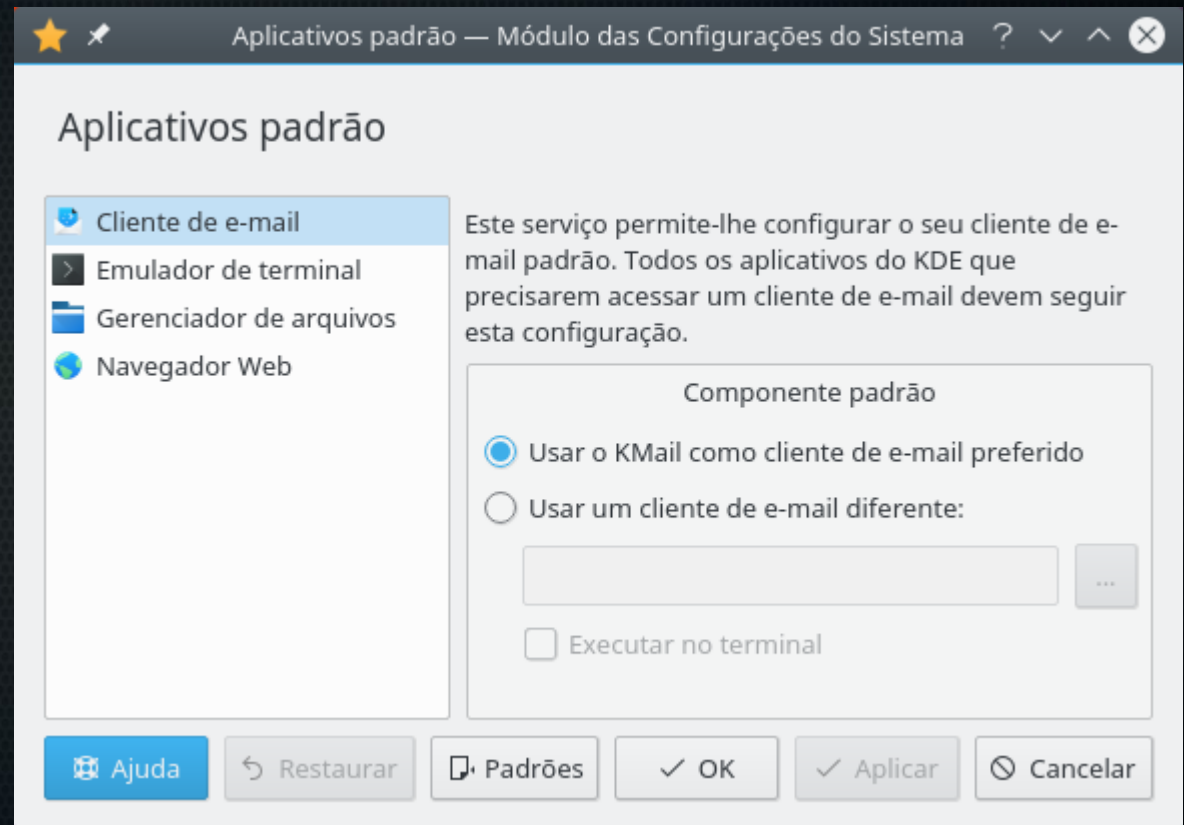
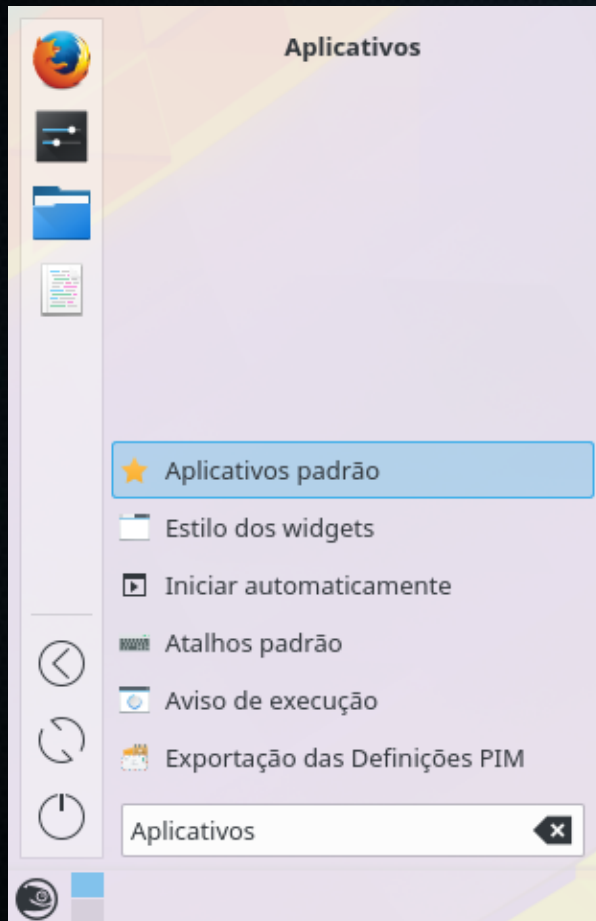
Diversos programas estão disponíveis para cumprir várias tarefas e/ou abrir arquivos de determinados tipos.

Por exemplo, você pode clicar em um link e abrir um navegador (e.g. Firefox ou Chrome).

O programa de gerenciamento de padrões pode ser usado para definir o programa padrão para determinado tipo de arquivos.

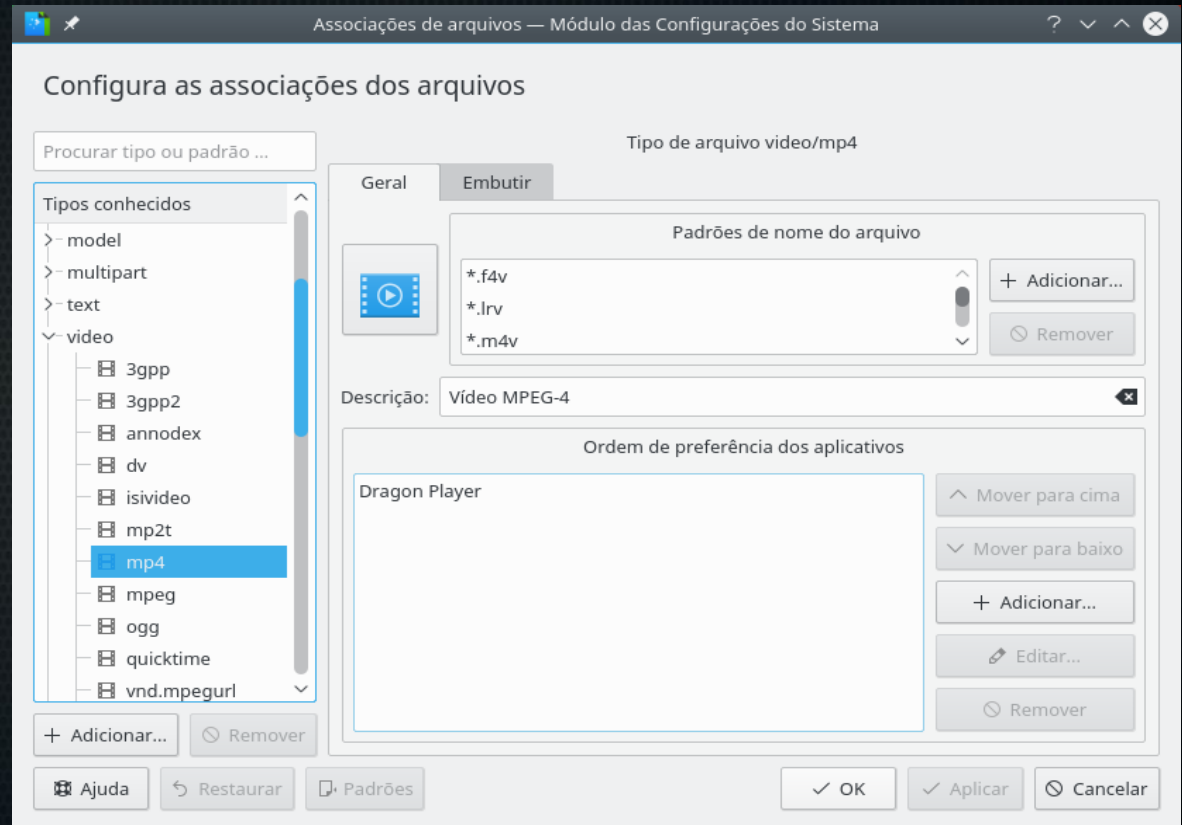
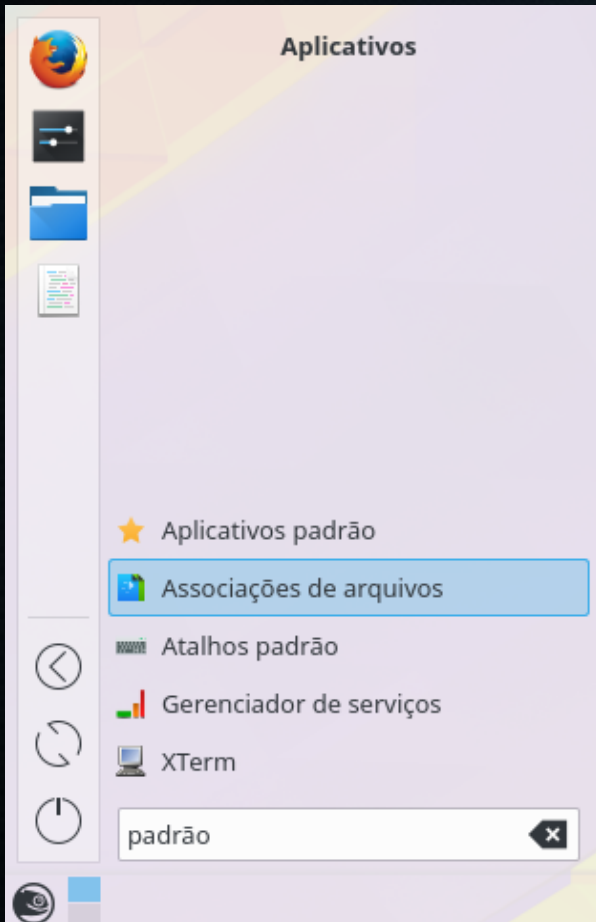
Interface gráfica

Operações básicas: Programas padrão



Interface gráfica

Operações básicas: Programas padrão



Interface gráfica

Operações básicas: Diretórios padrão

Cada usuário com uma conta no sistema terá um diretório **home**, geralmente criado sob /home e com o mesmo nome do usuário (tal como /home/aluno).

Por padrão arquivos salvos pelo usuário serão colocados em um diretório sob essa árvore.

A criação de contas, seja durante a instalação do sistema ou em momento posterior, induz à criação de novos diretórios padrão sob o diretório home do usuário, como **Documentos**, **Desktop** e **Downloads**.

Interface gráfica

Operações básicas: Visualizando arquivos

O Dolphin (gerenciador/navegador de arquivos) te permite ver arquivos e diretórios em diferentes formatos, como em ícones, lista e detalhes.

Também há a possibilidade da visualização de arquivos ocultos, ordenação de arquivos, entre outras opções de personalização, tal como zoom.

Interface gráfica

Operações básicas: Edição de arquivos

Editar qualquer arquivo de texto através da interface gráfica é fácil no ambiente KDE. Um duplo-clique em um arquivo na desktop ou no navegador Dolphin abrirá o arquivo no editor de texto padrão.

O editor de texto padrão do KDE é o **Kate** ou **Kwrite**. São ferramentas versáteis e poderosas, ideais para editar documentos, fazer anotações ou programar. Apesar de serem editores de texto de uso geral, possuem recursos para verificação ortográfica, destaques, entre outros.

Interface gráfica

Operações básicas: Removendo arquivos

Excluir arquivos no Dolphin automaticamente moverá os arquivos excluídos para o diretório .local/share/Trash/files (um diretório Lixeira) sob o diretório home do usuário. Notem o ponto no caminho do diretório: isso indica um diretório ou arquivo oculto.

Interface gráfica

Desktop gráfica

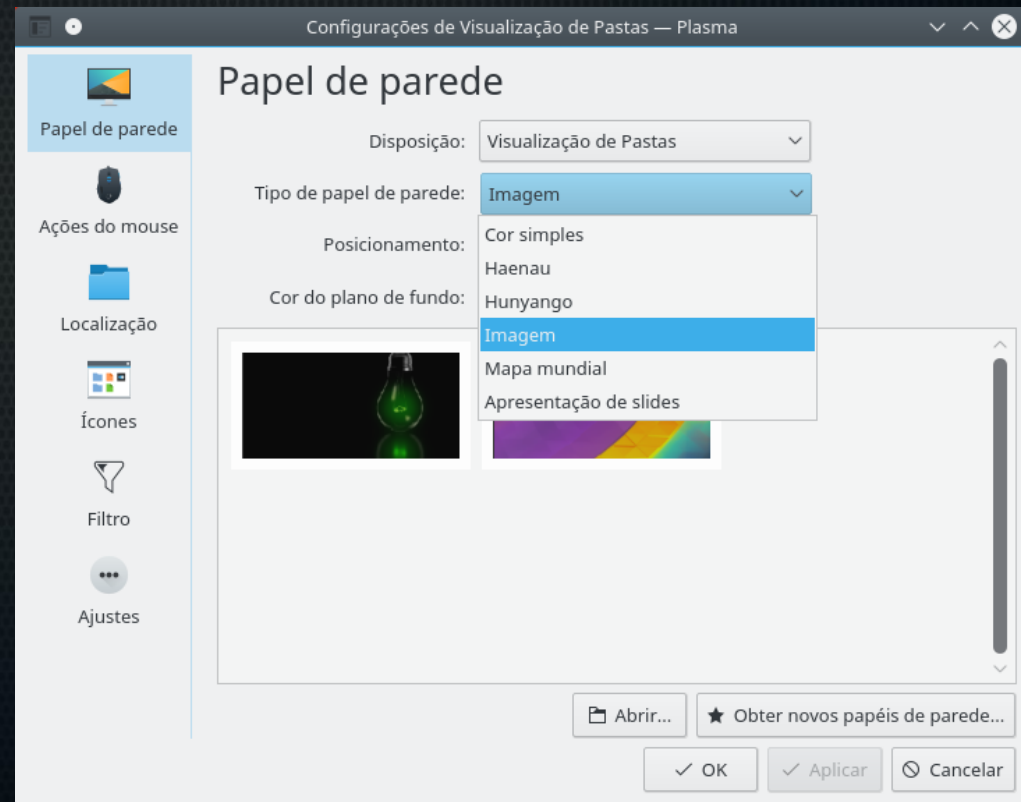
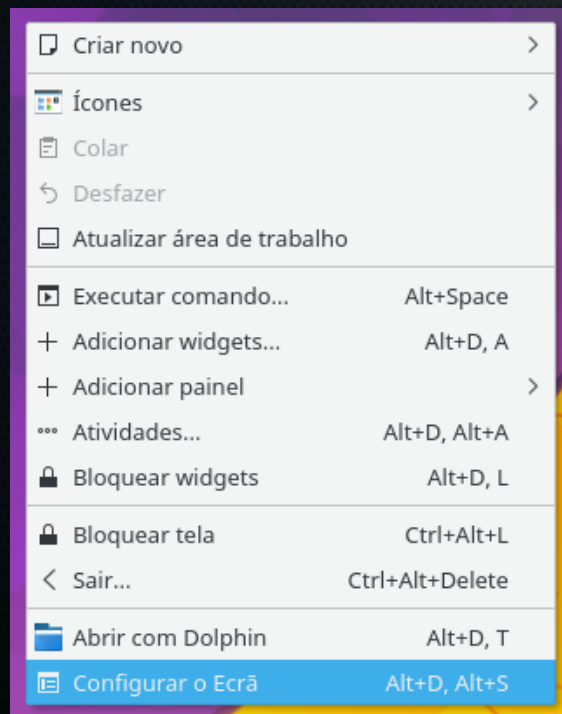
Cada distribuição Linux vem com seu próprio conjunto de fundos para a desktop. Você pode mudar o padrão ao escolher um novo papel de parede ou imagem de fundo, ou usar cores caso não deseje usar uma imagem.

Adicionalmente, você também pode alterar o tema, o que muda a aparência geral do sistema. O tema também define a aparência das janelas das aplicações.

Interface gráfica

Desktop gráfica: Plano de fundo

Caso os papéis de parede pré-instalados não te agradem, você também pode usar os outros modos disponíveis:



Interface gráfica

Desktop gráfica: Temas

A aparência visual das aplicações (botões, barras e outros componentes gráficos) é controlada por um tema. O KDE é equipado com um conjunto de temas diferentes que pode mudar o jeito com que suas aplicações se mostram.

O método para alterar teu tema vai depender da distribuição e do ambiente de trabalho.

Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

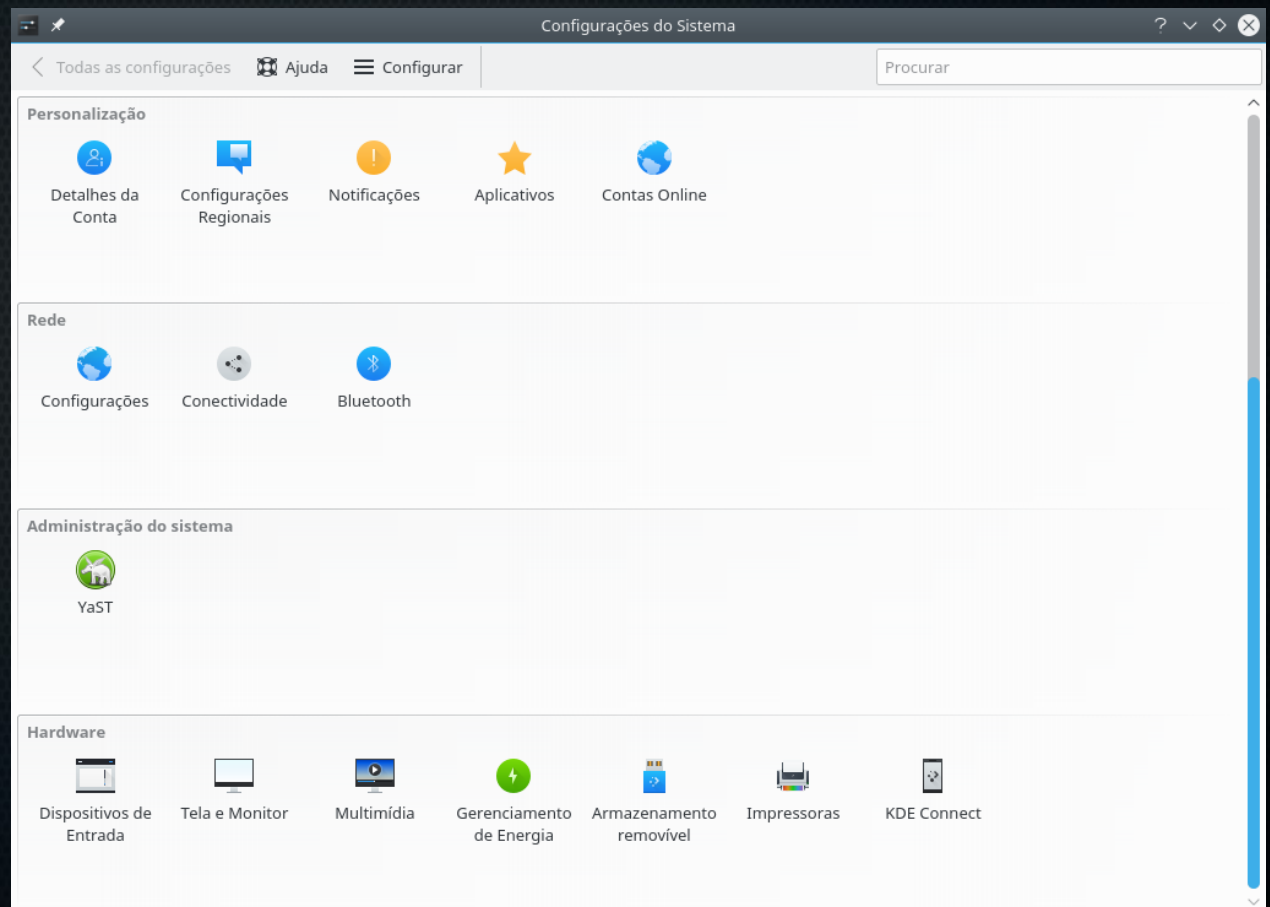
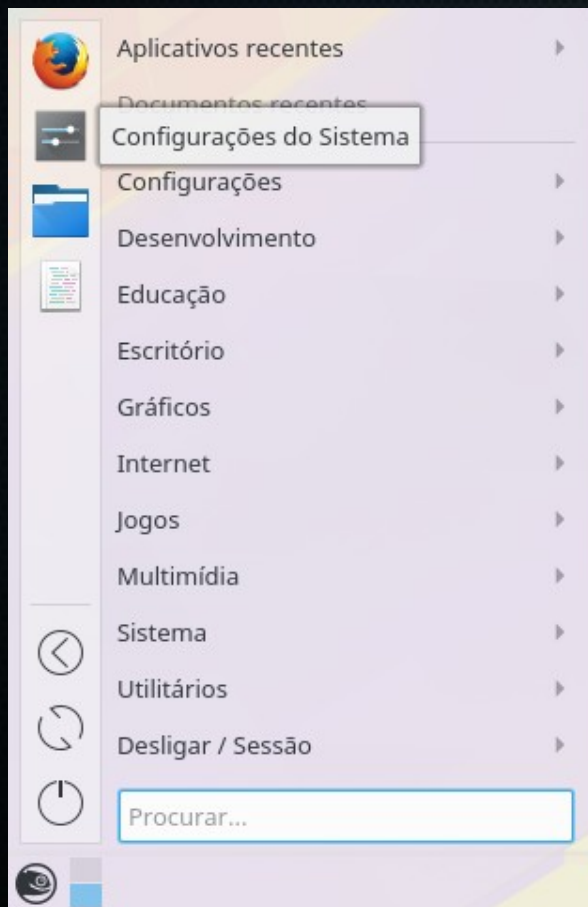
Configurações do sistema

O painel Configurações do Sistema te permite controlar a maior parte das opções de configuração do computador, tais como:

- Definir a resolução do monitor;
- Manipular data e hora;
- Gerenciar conexões de rede.

Interface gráfica

*Configuração do sistema em modo gráfico:
Configurações do sistema*



Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

Telas e Monitor

O painel **Telas** contém as configurações mais comuns para alterar a aparência da desktop, funcionando independentemente de drivers específicos de vídeo e tela que você use.

Para o caso de drivers proprietários, pode haver programas de configuração específicos que não se encontrem no painel de Configurações do Sistema.

Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

Configurando a resolução e telas múltiplas

Ao passo que seu sistema geralmente define a melhor resolução para sua tela de modo automático, nem sempre acerta ou você pode querer mudar a resolução para determinado fim.

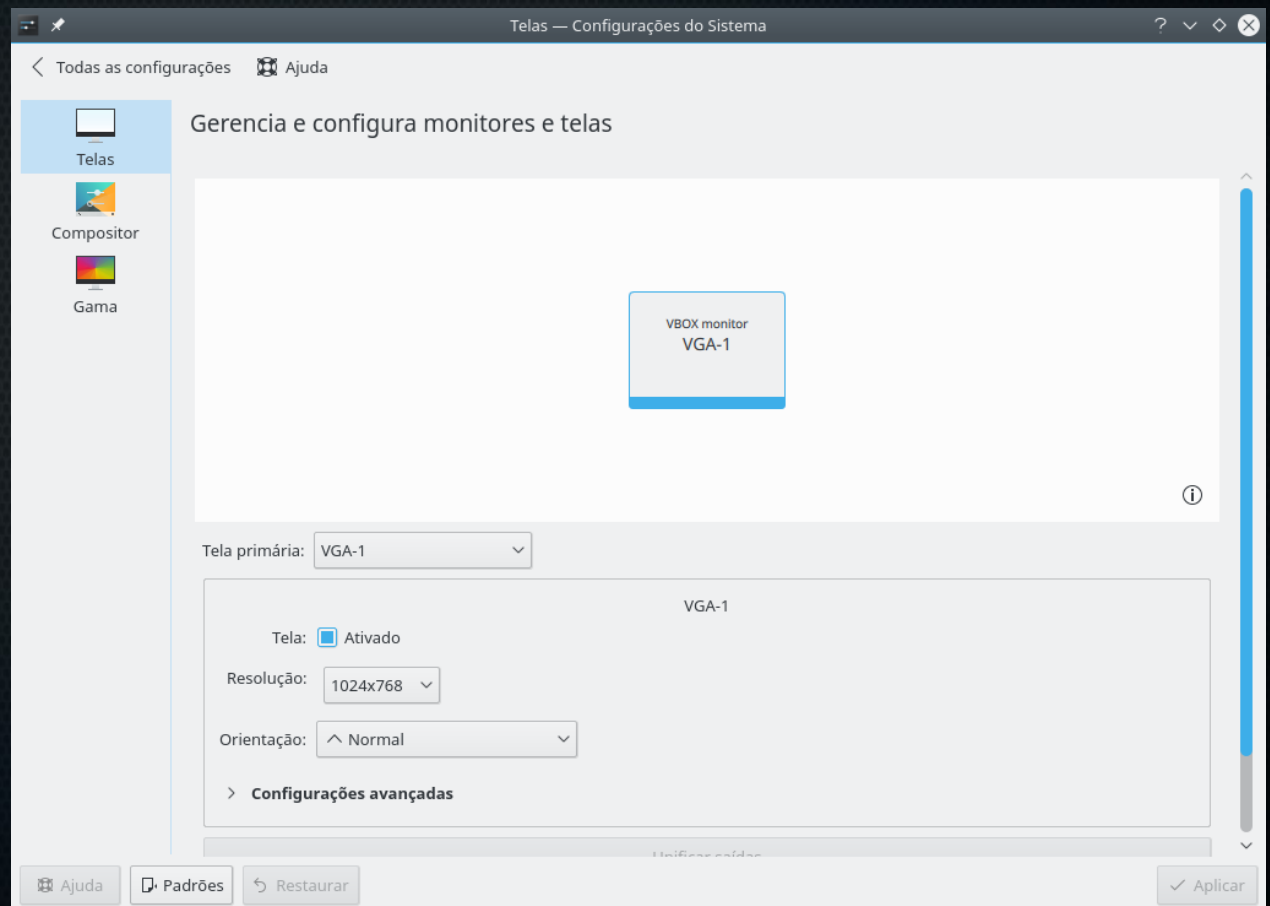
Isso pode ser feito usando o painel **Telas**. A mudança de resolução será ativada ao ser aplicada a configuração, e então confirmada. Caso a resolução falhe ou não te agrade, o sistema reverterá automaticamente.

No caso de várias telas, você pode definir entre modo espelhado ou estendido, inclusive definindo a posição de cada tela.

Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

Telas e Monitor



Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

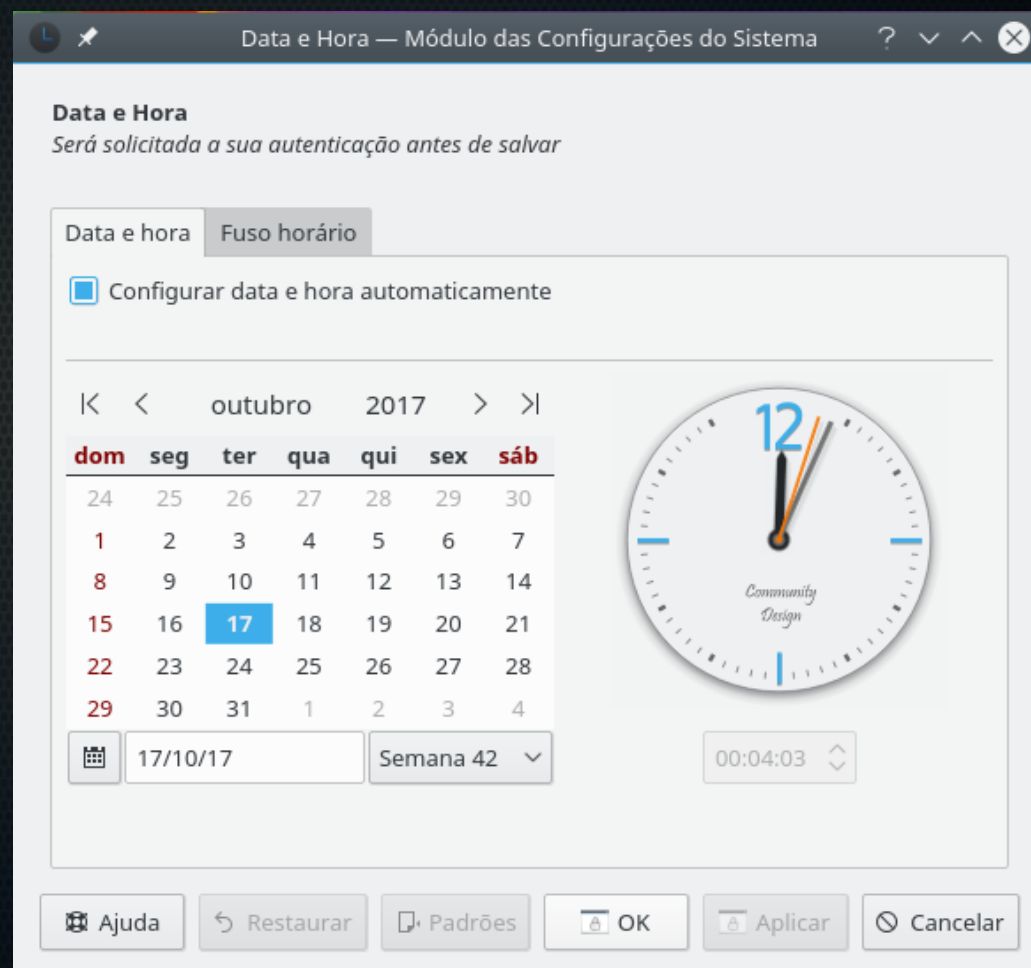
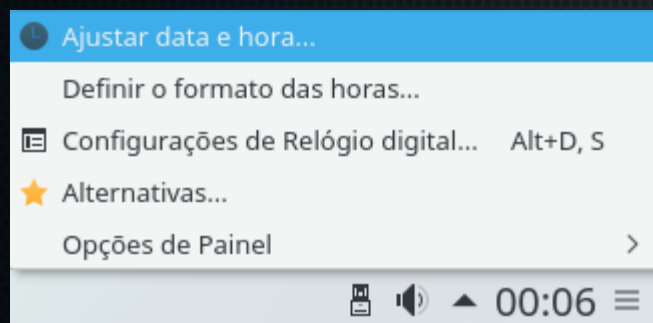
Data e Hora

Sistemas Linux sempre usam a Hora Universal Coordenada (UTC) para a manipulação de tempo. Valores amostrados ou registrados dependem do fuso horário configurado para conseguirem a hora certa.

A janela de configuração de Data e Hora pode ser acessada em **Configurações Regionais** no painel de configurações ou com um clique direito no relógio.

Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico: Data e Hora



Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

Configurações de Rede

Todas as distribuições Linux têm arquivos de configuração de rede, mas os formatos e localização de arquivos podem ser diferentes. Edição manual destes pode lidar com configurações complicadas, mas não é dinâmico ou fácil de usar.

A ferramenta **Network Manager** foi desenvolvida para tornar a facilitar e uniformizar as configurações entre distribuições. É capaz de listar e gerenciar todas as redes (com e sem fio) disponíveis, além de configurar VPNs.

Interface gráfica

Configuração do sistema em modo gráfico:

Redes cabeadas e wireless

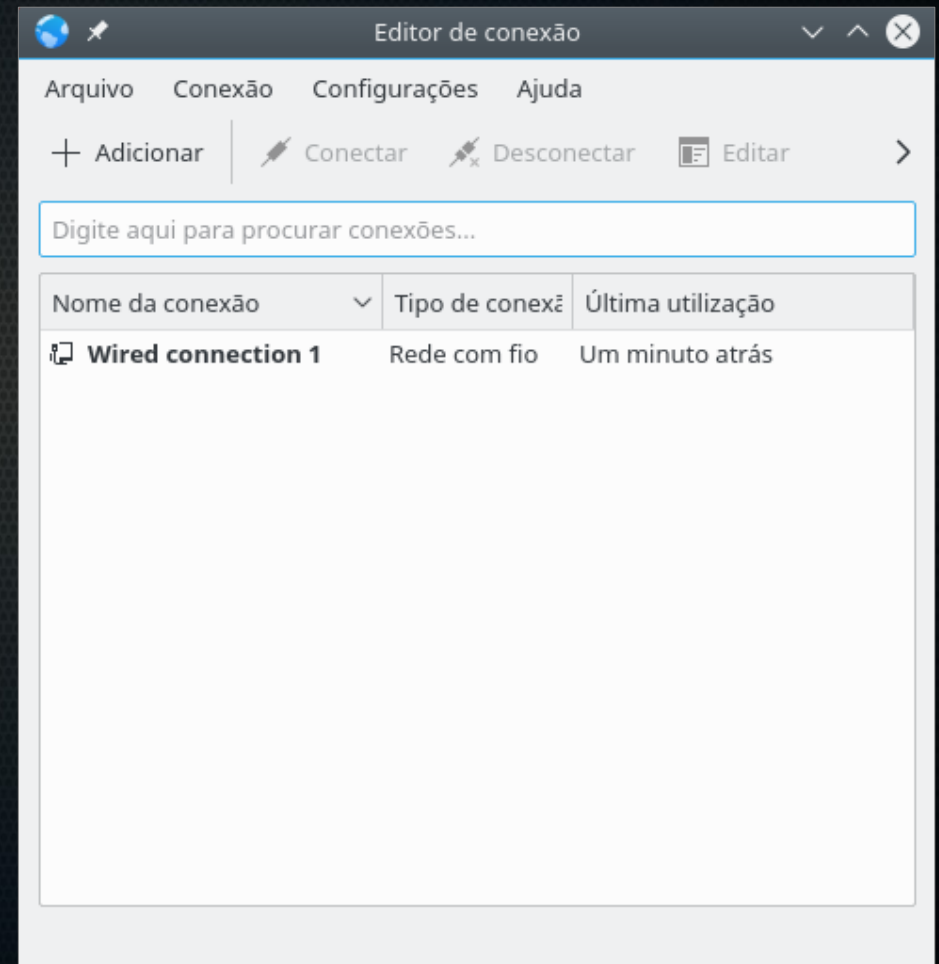
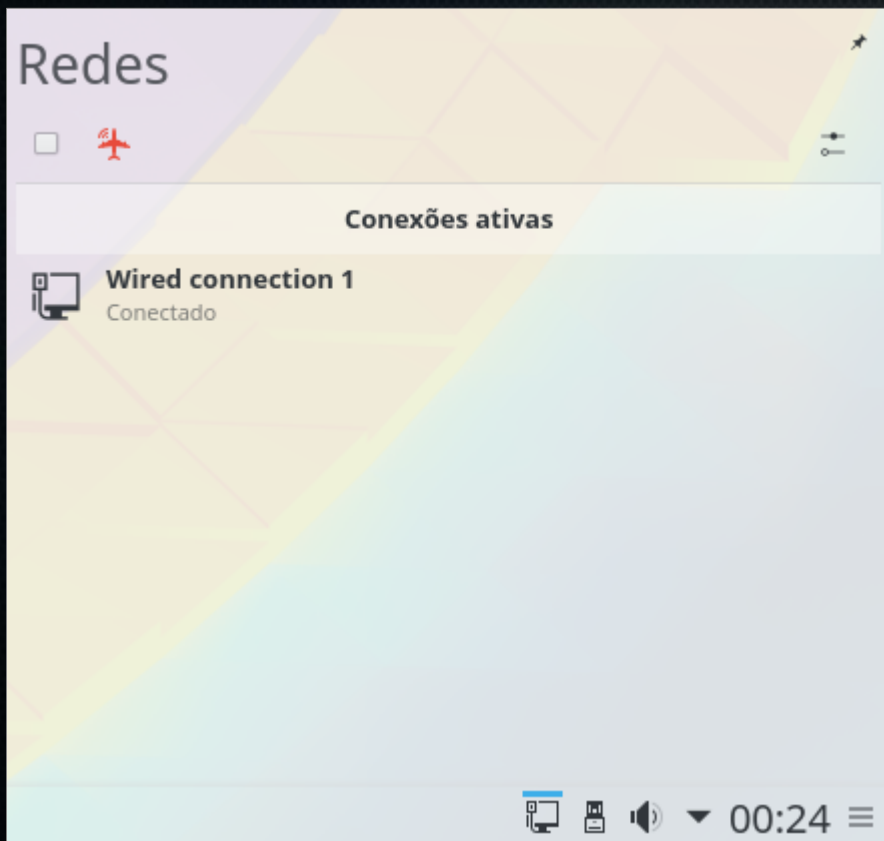
Conexões cabeadas geralmente não requerem configurações manuais complicadas. A presença de interface e sinal são automaticamente detectadas, e então o Network Manager define as configurações através de DHCP (Protocolo Dinâmico de Controle de Host).

No caso de configurações estáticas, a definição manual pode facilmente ser feita, inclusive alterando o endereço MAC caso seu hardware suporte.

Redes wireless não são conectadas por padrão, mas você pode listá-las, conectar-se a elas e gerenciá-las usando o Network Manager.

Interface gráfica

*Configuração do sistema em modo gráfico:
Redes*



Interface gráfica

Instalação e atualização de software

Cada **pacote** em uma distribuição Linux providencia uma parte do sistema, tal como o kernel Linux, o compilador C, o código compartilhado para interagir com dispositivos USB ou o navegador Firefox.

Pacotes comumente dependem um dos outros; por exemplo: o Firefox pode se comunicar usando SSL/TLS, vai depender de um pacote que providencie a habilidade de criptografar e descriptografar comunicações SSL/TLS, e não será instalado salvo esse pacote também seja.

Uma utilidade lida com os detalhes de baixo nível (zypp, no openSUSE) para desempacotar e colocar as peças em seus devidos lugares. Você geralmente usará uma ferramenta de alto nível para baixar pacotes da internet e gerenciar dependências e grupos para você.

Interface gráfica

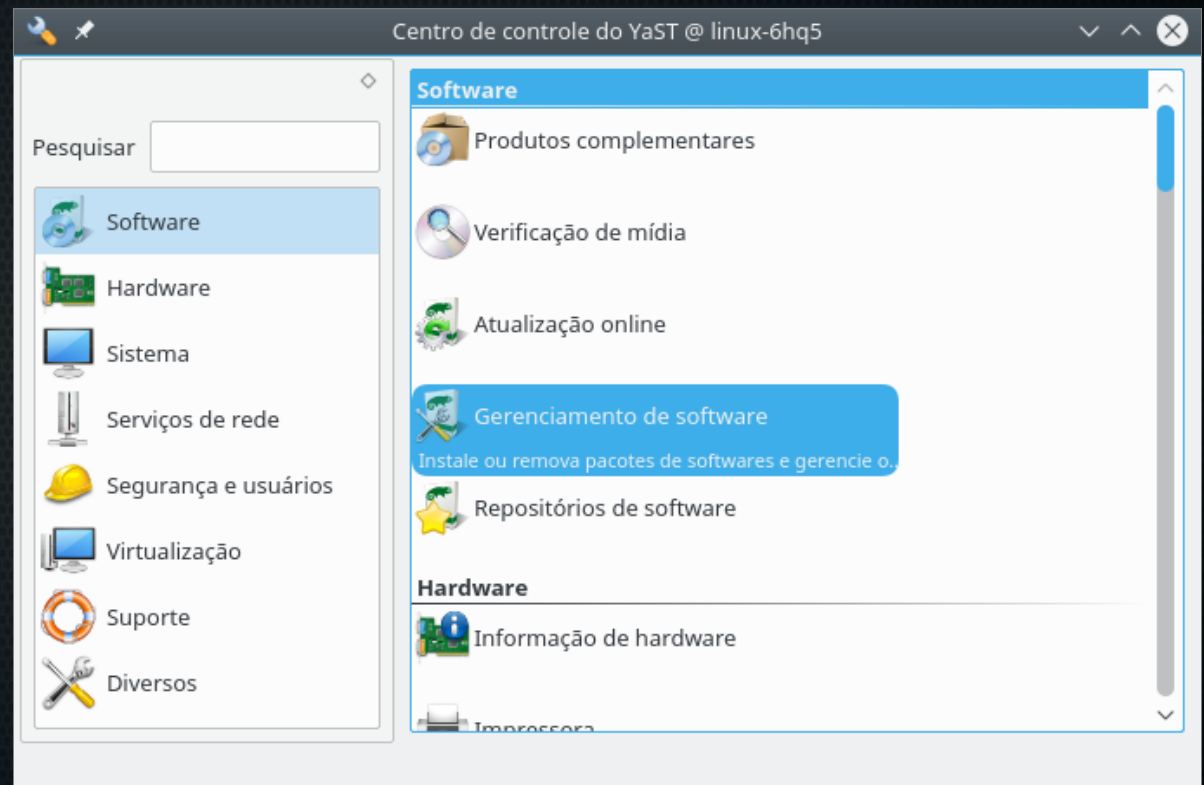
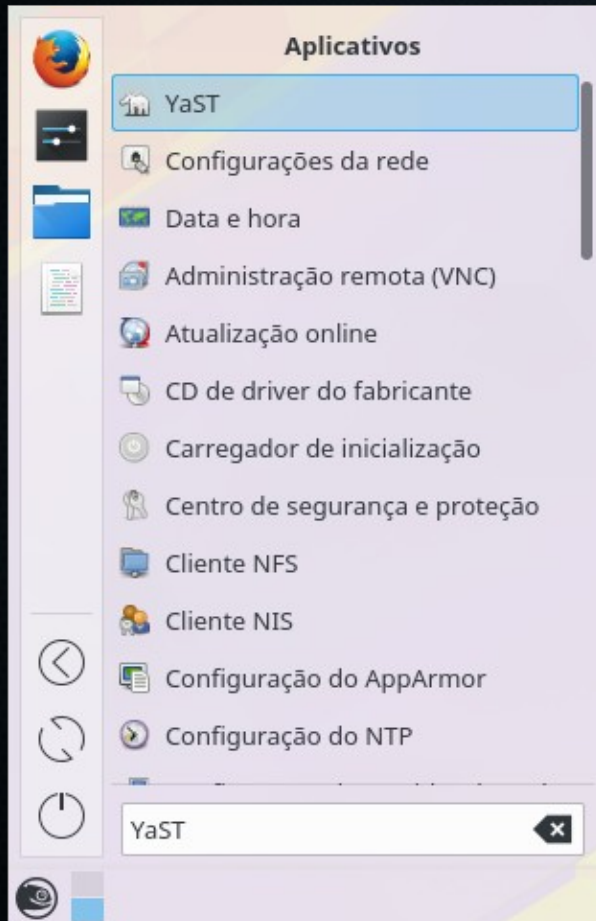
Instalação e atualização de software: YaST

O Gerenciador de Software YaST (Yet another Setup Tool) é o gerenciador de software e configurações central do openSUSE, e trabalha com pacotes RPM. Com ele, é possível facilmente adicionar, remover ou atualizar pacotes.

O YaST pode ser encontrado no submenu Configurações ou no painel de Configurações do Sistema.

Interface gráfica

Instalação e atualização de software: YaST



Interface gráfica

Instalação e atualização de software: YaST

