Ötletek a Nonogram alkalmazáshoz:

avatár: rákattintva jön ki a menü

ahol a kurzor van, ott sötétebb az x és y tengely

segítségek

színek

Pistike

rajz

számok

pontszám/max

Kép címe a fejlécben

**LOGO**

Valami ilyesmi lenne a játékablak.

és ilyenek a nonogramok (Wikimedia Commons):

A képen keresztrejtvény, minta, tér, öltés látható

Description automatically generated

Cím lehetne valami ilyesmi:

NoNo: Paint by Numbers

A képeket lehetne adatbázisban tárolni, ahogyan a felhasználói adatokat is. Mivel lehetnének színes nonogramok is, több információt is el kell tárolni bennük. Az adatbázisban kell legalább 3 tábla:

Az egyik a felhasználóknak, ebben rögzíteni kellene a személyes és regisztrációs adatokon egy összpontszámot és azt is, hogy mely képeket oldotta már meg, esetleg melyik képet csinálja most.

Amennyiben lehetőséget akarunk biztosítani arra, hogy elmentse a haladását egy kép megoldása közben is, el kell tudnunk tárolni egy külön sorozatot (akár string is lehet), ami pontosan leírja a kép állapotát. Ennek nem kell a kép adattáblájának a szerkezetét mutatnia, mert minden mező adatát tartalmazza, és emiatt csupán egyetlen stringben eltárolható minden mező benne, hiszen minden képnek adott a mérete.

A képekről is kellene egy külön tábla egyenként is (IMAGE), amik az x/y összetett kulcs alapján működnének – ez kellene az egyes képek tényleges kitöltéséhez. Sőt annak alapján, hogy mekkora a mérete, külön táblákba kellene rakni. Ezen még gondolkodni kellene.

Ugyanakkor kellene egy tábla a képeknek külön is (IMAGE\_GEN), ez tartalmazná a képazonosítót, a méreteit a képnek, hogy színes vagy BW; ha tematizálni vagy kategorizálni akarjuk a képeket, akkor a kategóriát és egy rajzot vagy thumbnailt is, valamint egy meghatározott pontértéket is 🡨 ezek tkp. mind lehetnek derivatív értékek is a kép táblából

A USER táblában benne kell legyen:

felhasználónév – unique primary

email, név, regisztráció dátuma, pontszám, kifestett képek, éppen festett kép.

Azon még el lehet gondolkodni, hogy legyen-e üzenetküldési vagy chatelési lehetőség az applikcióban.