

PLANEJAMENTO ANUAL DAS ATIVIDADES

ANO BASE: 2020 (1º de março a 31 de dezembro)



1 IDENTIFICAÇÃO DA INSTITUIÇÃO

Instituição de Ensino Superior: Universidade Federal de Uberlândia
Pró-Reitor(a) responsável pelo PET na UFU: Armindo Quilici Neto
Interlocutor do PET na UFU: Jesiel Cunha

2 IDENTIFICAÇÃO DO GRUPO

Grupo: PET Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações
Home Page do Grupo: <https://petelecom.github.io/petelecom/index.html>
Data da criação do Grupo: Abril/2020
Natureza do Grupo:
(x) Curso específico: Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações.
() Interdisciplinar: (nomes dos cursos)
() Institucional: (nome(s) do(s) curso(s))

3 IDENTIFICAÇÃO DO TUTOR

Nome do(a) tutor(a): Milena Bueno Pereira Carneiro
E-mail do(a) tutor(a): milena@ufu.br
Titulação e área: Doutora em Engenharia Elétrica com ênfase em processamento Digital De Imagens e Reconhecimento Biométrico.
Data de ingresso do(a) tutor(a) (mês/ano): Abril/2020

4 CARACTERÍSTICAS DO GRUPO

Dia(s) e horário(s) da(s) reunião(s) semanal(s) do Grupo: Sexta-feira - 13:00
Turno do(s) curso(s) em que o PET está sediado : Integral

RESUMO DAS ATIVIDADES

Marque todas as opções de “Natureza da atividade” que sua atividade se encaixar. A ordem apresentada nestas tabelas deverá ser a mesma apresentada no texto. As atividades internas e administrativas do grupo, indicadas na Seção 8, não precisam constar nesta tabela.

ATIVIDADES PLANEJADAS									
Nº	Nome da atividade	Natureza da atividade - Marque com “X” no(s) campo(s) correspondente(s)							Público esperado (quantidade de participantes)
		Ensino	Pesquisa	Extensão	Coletiva e Integradora	Redução evasão e/ou retenção*	Ações afirmativas	Outros	
1	Workshop ferramentas digitais	X		X					30
2	Minicurso Octave	X				X			15
3	Conversação de Inglês				X				15
4	Video - Aulas	X				X	X		100
5	Conversação de Francês				X				15
6	Minicurso Altium	X				X			15
7	PETcast			X	X				40
8	MiniCurso Unity	X							15
9	Minicurso Processing	X							15

10	Campeonato de Jogos				X				30
11	Minicurso Análise de Dados	X							15
12	Rodas de Conversa	X		X			X		30
13	Minicurso Site	X							15
14	Vídeo sobre os cursos			X	X		X		100

* Atividades elaboradas com o objetivo específico de combate à evasão e/ou retenção.

6 RESUMO DAS PESQUISAS INDIVIDUAIS PLANEJADAS

Nº	Nome do petiano	Título da pesquisa	Possui Registro? (sim ou não)	Data de início	Previsão de término
1	Amanda Lopes Gonçalves	A definir	Não		
2	Ana Júlia	A definir	Não		
3	Giovana Rodrigues	A definir	Não		
4	Guilherme Ferreira de Jesus	Análise comparativa do desempenho de diferentes métodos de pré-processamento de dados aplicados a redes neurais artificiais.	Não		

5	Henrique Santos de Lima	Análise comparativa do desempenho de diferentes métodos de pré-processamento de dados aplicados a redes neurais artificiais.	Não		
6	Jhonatha	A definir	Não		
7	Mateus Flausino de Araújo	A definir	Não		
8	Olavo Caetano Inácio	A definir	Não		
9	Samuel Alves Tavares	A definir	Não		

Os petianos que ainda não têm pesquisa individual definida na ocasião do planejamento das atividades, devem ser citados com a informação “a definir” no campo “Título da pesquisa”. Ressaltamos a obrigatoriedade de que todos os petianos desenvolvam pesquisa individual ao longo do ano.

7. ATIVIDADES PLANEJADAS

ATIVIDADE 1: Workshop de Ferramentas Digitais de Videoconferência

- **Natureza da atividade:** Ensino e extensão.
- **Carga horária de execução da atividade:** 1 horas 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 10 horas 00 minutos
- **Data de início:** 22/06/2020 **Data de fim:** 22/06/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Flausino/Jhonatha
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à comunidade, público esperado de 30 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** Neste momento de quarentena as ferramentas digitais de videoconferências são essenciais para promover os encontros e a comunicação entre as pessoas, seja para reuniões de trabalho ou uma conversa entre amigos. O Workshop de Ferramentas Digitais de Videoconferência surge para trazer o aprendizado e dicas importantes para o uso destas ferramentas, além de mostrar na prática como funcionam.
- **Objetivos:** Explicar o conceito por trás das ferramentas digitais de videoconferências, demonstrar na prática as principais no mercado e fornecer dicas para reuniões utilizando essas ferramentas.
- **Metodologia proposta para sua realização:** O Workshop será transmitido ao vivo pelo YouTube e Instagram através de softwares de captura de tela e transmissão. Além disso, será utilizado os principais softwares do mercado de videoconferência.

- **Resultados esperados:** Espera-se que os participantes aprendam a utilizar ferramentas digitais de videoconferência e desenvolvam habilidades para se comunicar melhor nesse período de quarentena.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 2: Minicurso Octave

- **Natureza da atividade:** Ensino, Redução evasão e/ou retenção
 - **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas e 00 minutos.
 - **Carga horária para preparação da atividade:** 20 horas e 00 minutos.
 - **Data de início:** 06/07/2020 **Data de fim:** 10/07/2020
 - **Promotor(es) da atividade:** Henrique/Guilherme
 - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):**
Alunos de cursos de Engenharia e comunidade em geral.
 - **Descrição e justificativa:** Programas de simulação são essenciais para resolver problemas diversos de engenharia. Por ser uma ferramenta robusta e open-source, o octave se mostrou muito útil, principalmente na área de sinais.
 - **Objetivos:** Ao final do minicurso o participante deverá ser capaz de :
 - 1 - Ler e escrever códigos na linguagem octave.
 - 2 - Ter conhecimento de como instalar novas bibliotecas.
 - 3 - Plotar gráficos 2D e 3D.
 - 4 - Manipular arquivos com o octave.
 - 5 - Saber utilizar a ferramenta octave para resolver problemas de engenharia.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** Será disponibilizado uma apostila para os participantes acompanharem juntamente com as video aulas disponíveis na plataforma do youtube.
 - **Resultados esperados:** Os participante utilize a ferramenta em seus projetos.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 3: Conversação de Inglês

- **Natureza da atividade:** Coletiva e integradora.
- **Carga horária de execução da atividade:** 18 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 6 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 06/2020 **Data de fim:** 12/ 2020
- **Promotor(es) da atividade:** Jhonatha, Amanda, PET Elétrica
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):**
Aberto a comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** a melhor maneira de apreender e reforçar um idioma é estudando e praticando, desta forma, uma vez que durante a quarentena não é possível reunir para praticar a fala em inglês, a conversação de inglês online será de suma importância para continuar aperfeiçoando o idioma mesmo a distância.
- **Objetivos:** aperfeiçoar o conhecimento de inglês e principalmente a falatória além de integrar os grupos PET.
- **Metodologia proposta para sua realização:** Exposição de temas, discussões e realização de atividades em grupo.

- **Resultados esperados:** espera-se que ao longo das várias rodas de conversação em inglês os participantes tenham um melhor desempenho com a língua inglesa, com uma falatória cada vez mais avançada.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 4: Vídeo- Aulas

- **Natureza da atividade:** Ensino, Redução, evasão e/ou retenção e ações afirmativas.
 - **Carga horária de execução da atividade:** 20 horas e 00 minutos
 - **Carga horária para preparação da atividade:** 40 horas e 00 minutos
 - **Data de início:** 17/07/2020 **Data de fim:** 18/12/2020
 - **Promotor(es) da atividade:** Membros do PET Telecom
 - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto a comunidade, público esperado de 100 pessoas.
 - **Descrição e justificativa:** ao ingressar na faculdade é comum que muitos alunos tenham dificuldades com as matérias primordiais como cálculo, física, química, programação, dentre outras que são de suma importância ao longo de todo o curso, sendo assim as videoaulas são um meio de reforçar o conhecimento do aluno, lembrando conceitos do ensino médio e ensinando de forma mais prática a matéria visto na sala de aula, além de auxiliar na retenção dos alunos de períodos posteriores com materiais auxiliares a matérias específicas do curso.
 - **Objetivos:** melhorar o rendimento dos alunos em diversas matérias estimulando o estudo e a prática, além de ajudar o aluno a se programar para conseguir dedicar adequadamente para todas as matérias do semestre.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** vídeo aulas transmitidas pelo youtube revisando a matéria vista em aula, tirando dúvidas e solucionando diversos exercícios.
 - **Resultados esperados:** espera-se que os alunos participantes com o conhecimento adquirido nas video aulas tenham resolvido muito de suas dúvidas das matérias vistas em sala de aula, além de ter um desempenho melhor nas avaliações.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 5: Conversação de Francês

- **Natureza da atividade:** Coletiva e integradora.
- **Carga horária de execução da atividade:** 18 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 6 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 19/06/2020 **Data de fim:** 18/12/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Giovana, Samuel, PET Elétrica
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto a comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** As conversações de francês ocorrem quinzenalmente, e cada edição possui um tema diferente. Normalmente, duas pessoas mediam as conversas, apresentam o assunto de maneira descontraída, e organizam atividades de grupo, para que as pessoas possam praticar o idioma, e conversar de forma mais intimista.
- **Objetivos:** praticar e aperfeiçoar de forma descontraída a língua francesa.

- **Metodologia proposta para sua realização:** Exposição de temas, discussões e realização de atividades em grupo.
- **Resultados esperados:** espera-se que após a frequentar regularmente o grupo, o participante aprimore sua pronúncia e vocabulário em francês.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

ATIVIDADE 6: Minicurso Altium

- **Natureza da atividade:** Ensino, Redução de evasão e/ou retenção
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 09/11/2020 **Data de fim:** 13/11/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Olavo, Samuel, Ana Júlia
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** 15
- **Descrição e justificativa:** Altium é um software gratuito para estudantes, para design de circuitos eletrônicos e placas de circuito impresso, que são duas áreas de extrema importância no curso. Então será realizado um curso para ensinar os alunos como utilizar o Altium
- **Objetivos:** Introduzir aos alunos ferramentas e conceitos de confecção de circuitos impressos.
- **Metodologia proposta para sua realização** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
- **Resultados esperados:** Possibilitar o aluno projetar e confeccionar placas de circuitos impressos nas disciplinas de laboratório dos cursos da FEELT.
- **Método de avaliação da atividade** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

ATIVIDADE 7: Podcast do PET

- **Natureza da atividade:** Extensão, Coletiva Integradora.
- **Carga horária de execução da atividade:** 15 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 30 horas e 0 minutos
- **Data de início:** 26/06/2020 **Data de fim:** 31/12/2020
- **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Alunos de cursos de Engenharia de Telecomunicações e comunidade em geral.
- **Descrição e justificativa :** O PETCast se trata de um Podcast onde serão discutidos vários temas relacionados a Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações, e também da faculdade em geral. Ele será de extrema importância para informar os discentes do curso e a comunidade em geral sobre o que ocorre na faculdade e no mundo sobre Eletrônica e Telecomunicações.
- **Objetivos:** Aumentar o interesse sobre o curso e o engajamento dos estudantes com o mesmo.
- **Metodologia proposta para sua realização:** Será postado, ao menos uma vez por mês, através de todos os agregadores, um programa em formato de áudio de aproximadamente 1 hora sobre assuntos relacionados a Eletrônica e de

Telecomunicações, sendo apresentado por algum membro do grupo PET, podendo ser acompanhado por algum especialista.

- **Resultados esperados** : Aumentar o alcance do curso para a comunidade externa e aumentar o interesse dos discentes em relação a novas tecnologias e assuntos relacionados ao curso.
 - **Método de avaliação da atividade** Acompanhamento do número de ouvintes do Programa e reuniões de apreciação do evento.
-

ATIVIDADE 8: Minicurso Unity

- **Natureza da atividade:** Ensino.
 - **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas 00 minutos
 - **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas 00 minutos
 - **Data de início:** 03/08/2020 **Data de fim:** 07/08/2020
 - **Promotor(es) da atividade:** Olavo, Flausino, Samuel, Giovana.
 - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo)**
Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.
 - **Descrição e justificativa:** O mercado de trabalho está cada vez mais tecnológico a habilidade de programar se tornou algo altamente requisitado, apesar disso, muitas pessoas ainda têm medo de aprender a programar.
 - **Objetivos:** Ensinar programação ao público em geral usando uma plataforma open-source e altamente intuitiva, o Unity, para reconstruir alguns jogos dos quais as pessoas tanto gostam.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
 - **Resultados esperados:** O aluno deve reconhecer a interface da plataforma Unity e ser capaz de construir quaisquer jogos que quiser, utilizando da lógica ensinada durante o curso e da documentação da própria plataforma.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 9: Minicurso Processing

- **Natureza da atividade:** Ensino.
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas 00 minutos
- **Data de início:** 01/09/2020 **Data de fim:** 04/09/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Olavo, Henrique, Guilherme
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo)**
Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** Processing é uma linguagem de programação visual na qual é possível criar gráficos e simulações em tempo real. Pode ser utilizada na visualização de fenômenos físicos e matemáticos e possui também uma integração nativa com o serial da Arduino IDE, podendo ser utilizado para plotar gráficos em tempo real com os dados obtidos dos sensores ligados a uma placa arduino.

- **Objetivos:** Os alunos devem ser capazes de desenvolver seus próprios projetos processing utilizando dos conceitos ensinados em aula e a documentação da linguagem.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
 - **Resultados esperados:** O participante deve conhecer a lógica de programação da linguagem e ser capaz de realizar as atividades propostas durante o evento.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 10: Campeonato de Jogos

- **Natureza da atividade:** Coletiva e Integradora.
 - **Carga horária de execução da atividade:** 20 horas e 00 minutos
 - **Carga horária para preparação da atividade:** 20 horas e 00 minutos
 - **Data de início:** 02/ 07/ 2020 **Data de fim:** 02/12/2020
 - **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
 - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 30 pessoas.
 - **Descrição e justificativa:** Este momento de isolamento social pode ser angustiante. Poder participar de uma atividade com amigos na segurança de sua casa contribui de maneira positiva com a saúde mental. Neste contexto, realizaremos campeonatos de jogos para promover virtualmente essa interação.
 - **Objetivos:** O objetivo dos campeonatos é promover virtualmente a interação que a quarentena impede.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** Após a realização da inscrição individual ou equipe para um jogo pré selecionado montaremos uma tabela de pontuação que será preenchida no decorrer do campeonato.
 - **Resultados esperados:** Espera-se que os alunos que participem tenham um momento de distração, conheçam mais pessoas do curso e saibam um pouco mais sobre o PET.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 11: Minicurso Análise de Dados

- **Natureza da atividade:** Ensino.
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 Horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 Horas e 00 minutos
- **Data de início:** 05/ 10/2020 **Data de fim:** 09/ 10/ 2020
- **Promotor(es) da atividade:** Samuel, Jhonatha, Guilherme, Olavo.
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.

- **Descrição e justificativa:** O crescente volume de dados gerados atualmente implica na necessidade de processar e realizar a análise dos dados de maneira eficiente, rápida e simplificada. Neste contexto as disciplinas de Análise de Dados, Aprendizado de Máquina e Visualização formam fundamental para a construção de aplicações computacionais capazes de organizar, extrair e comunicar as informações contidas em grandes bases de dados. Neste curso daremos uma visão geral destas três disciplinas e usaremos ferramentas open source desenvolvidas em Python para construir softwares que implementam de forma simples os conceitos discutidos.
 - **Objetivos:** Entender os principais conceitos da linguagem python, entender as diversas estruturas de dados existentes, realizar a extração, transformação e carregamento (ETL) nos dados com diferentes bibliotecas do python e por fim criar diferentes tipos de gráficos para a visualização dos dados.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
 - **Resultados esperados:** Ao final da atividade, espera-se que os alunos tenham entendido os principais conceitos para análise de dados utilizando a linguagem de programação python e com isso resolver problemas gerado pelo crescente volume de dados.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 12: Rodas de conversa

- **Natureza da atividade:** Ensino e Extensão e/ou ações afirmativas
 - **Carga horária de execução da atividade:** 4 horas 00 minutos
 - **Carga horária para preparação da atividade:** 8 horas e 00 minutos
 - **Data de início:** 26/06/2020 **Data de fim:** 21/12/2020
 - **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
 - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo)**
Aberto à toda comunidade, público esperado de 30 pessoas por evento.
 - **Descrição e justificativa:** Será feita uma transmissão ao vivo com um ou mais profissionais da área como forma de aproximar os discentes do curso ao mercado de trabalho e tornar esse mesmo conhecimento acessível ao público geral. Outras transmissões serão realizadas periodicamente abordando outros temas, focando não só na informação mas também em motivação e conscientização.
 - **Objetivos:** Esse é um evento de caráter informativo, com o intuito de democratizar o conhecimento técnico envolvido em tecnologias cotidianas.
 - **Metodologia proposta para sua realização:** Será conduzida uma entrevista com os participantes baseando-se no tema da roda de conversa. O evento será exibido ao vivo no youtube, possibilitando a interação dos espectadores com o palestrante.
 - **Resultados esperados:** Os espectadores devem ser capazes de compreender o assunto abordado e se interessar pelo tema ao ponto de compartilhar com outras pessoas.
 - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 13: Vídeo sobre o curso

- **Natureza da atividade:** Extensão, coletiva e integradora
 - **Carga horária de execução da atividade:** 2 horas 00 minutos
 - **Carga horária para preparação da atividade:** 20 horas 00 minutos
 - **Data de início:** 07/12/2020 **Data de fim:** 11/12/2020
 - **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
 - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 100 pessoas
 - **Descrição e justificativa** Serão gravados, editados e postados vídeos abordando aspectos importantes sobre o curso, como forma de divulgação do mesmo.
 - **Objetivos** Aumentar a visibilidade do curso de Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações perante a sociedade.
 - **Metodologia proposta para sua realização** Os vídeos serão gravados no ambiente universitário e contarão com pequenas entrevistas com alunos e professores.
 - **Resultados esperados** Fazer com que mais pessoas se interesse pelo curso em questão
 - **Método de avaliação da atividade** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
-

ATIVIDADE 14: Minicurso de design de sites

- **Natureza da atividade:** Ensino
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas 00 minutos
- **Data de início:** 23/11/2020 **Data de fim:** 27/11/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Jhonatha, Flausino, Giovana.
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** O minicurso de design de sites surge para trazer o aprendizado de desenvolvimento de sites utilizando HTML, CSS e framework de desenvolvimento web.
- **Objetivo:** Ensinar a desenvolver uma página na web utilizando HTML, CSS e framework de desenvolvimento web.
- **Metodologia proposta para sua realização:** O minicurso será dividido em três partes:
 - a) Introdução à HTML e CSS.
 - b) Principais recursos do framework de desenvolvimento web.
 - c) Criação de uma página utilizando os conhecimento aprendidos.Essas três partes serão expostas em vídeo-aulas e a criação de forma prática de uma página será meio de aplicar os conhecimentos.
- **Resultados esperados:** É esperado que o participante consiga criar uma página web durante o minicurso. Além disso, o participante terá habilidades e conhecimento das ferramentas para criar outras páginas.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

8 ATIVIDADES INTERNAS E ADMINISTRATIVAS DO GRUPO

(citar e descrever sucintamente aquelas consideradas pertinentes)

8.1 Atividades de língua estrangeira

O PET Telecom constantemente organiza eventos de conversação em inglês, e francês. Essa atividade consiste em dinâmicas entre estudantes desses idiomas, para que possam praticar.

8.2 Atividades culturais

Eventos propostos como as Conversações em inglês e Francês, e as variadas Rodas de Conversa visam o incentivo de atividades que promovem o aumento de conhecimento dos participantes em diversas áreas através de discussões sobre os temas abordados.

8.3 Atividades de integração do grupo

O PET considera eventos de entretenimento, como o Campeonato de Jogos, bastante apropriado para integração e conta com a presença de todos os membros.

8.4 Atividades de formação interna dos petianos (para trabalho em grupo etc.)

Todas as atividades do grupo serão apresentadas previamente para todos do grupo PET, além dos minicursos que são planejados e administrados pelos membros.

8.5 Processos seletivos de petianos

O próximo processo seletivo do PET Telecom deve ocorrer no começo do próximo semestre letivo e será semelhante aos anteriores, uma média ponderada das três etapas: CRA, redação e entrevista.

8.6 Reuniões administrativas do PET

As reuniões de temas gerais ocorrem semanalmente, todas as sextas às 13h. Todavia, alguns eventos demandam reuniões específicas, envolvendo os principais petianos encarregados de determinada atividade. Durante o isolamento social as reuniões estão sendo marcadas em dias diferente, conforme a necessidade.

8.7 Site do grupo

O site do grupo é mantido sob responsabilidade da comissão de informática do PET, cujo endereço é <https://petelecom.github.io/petelecom>.

8.8 Mural do PET (Proposta: virtualização do mural devido à pandemia)

As atividades a serem realizadas pelo PET, serão divulgadas através de mídias digitais, pelo site e pelo Instagram do grupo.

9 CRONOGRAMA DE REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES

Atividade	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Workshop Ferramentas Digitais						X						
Minicurso Octave							X					
Conversação de Inglês						X	X	X	X	X	X	X
Vídeo -Aulas							X	X	X	X	X	X
Conversação Francês						X	X	X	X	X	X	X
Minicurso Altium											X	
PETCast						X	X	X	X	X	X	X
Minicurso Unity								X				
Minicurso Processing									X			
Campeonato de Jogos							X	X	X	X	X	X
Minicurso Análise de Dados										X		
Roda de conversa						X	X	X	X	X	X	X
Vídeo sobre os cursos												X
Minicurso Design Sites											X	

Local e data:

Uberlândia, 22 de junho de 2020

Tutor(a): Milena Pereira Bueno Carneiro