

## **PLANEJAMENTO ANUAL DAS ATIVIDADES**

**ANO BASE: 2020 (1º de março a 31 de dezembro)**



### **1 IDENTIFICAÇÃO DA INSTITUIÇÃO**

Instituição de Ensino Superior: Universidade Federal de Uberlândia  
Pró-Reitor(a) responsável pelo PET na UFU: Armindo Quilici Neto  
Interlocutor do PET na UFU: Jesiel Cunha

### **2 IDENTIFICAÇÃO DO GRUPO**

Grupo: PET Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações  
Home Page do Grupo: <https://petelecom.github.io/petelecom/index.html>  
Data da criação do Grupo: Abril/2020  
Natureza do Grupo:  
( x ) Curso específico: Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações.  
( ) Interdisciplinar: ..... (nomes dos cursos)  
( ) Institucional: ..... (nome(s) do(s) curso(s))

### **3 IDENTIFICAÇÃO DO TUTOR**

Nome do(a) tutor(a): Milena Bueno Pereira Carneiro  
E-mail do(a) tutor(a): milena@ufu.br  
Titulação e área: Doutora em Engenharia Elétrica com ênfase em processamento Digital De Imagens e Reconhecimento Biométrico.  
Data de ingresso do(a) tutor(a) (mês/ano): Abril/2020

### **4 CARACTERÍSTICAS DO GRUPO**

Dia(s) e horário(s) da(s) reunião(s) semanal(s) do Grupo: Sexta-feira - 13:00  
Turno do(s) curso(s) em que o PET está sediado : Integral

## RESUMO DAS ATIVIDADES

Marque todas as opções de “Natureza da atividade” que sua atividade se encaixar. A ordem apresentada nestas tabelas deverá ser a mesma apresentada no texto. As atividades internas e administrativas do grupo, indicadas na Seção 8, não precisam constar nesta tabela.

ATIVIDADES PLANEJADAS									
Nº	Nome da atividade	Natureza da atividade - Marque com “X” no(s) campo(s) correspondente(s)							Público esperado (quantidade de participantes)
		Ensino	Pesquisa	Extensão	Coletiva e Integradora	Redução evasão e/ou retenção*	Ações afirmativas	Outros	
1	Workshop ferramentas digitais	X		X					30
2	Minicurso Octave	X				X			15
3	Conversação de Inglês				X				15
4	Video - Aulas	X				X	X		100
5	Conversação de Francês				X				15
6	Minicurso Altium	X				X			15
7	PETcast			X	X				40
8	MiniCurso Unity	X							15
9	Minicurso Processing	X							15

10	Campeonato de Jogos				X				30
11	Minicurso Análise de Dados	X							15
12	Rodas de Conversa	X		X			X		30
13	Minicurso Site	X							15
14	Vídeo sobre os cursos			X	X		X		100

\* Atividades elaboradas com o objetivo específico de combate à evasão e/ou retenção.

## 6 RESUMO DAS PESQUISAS INDIVIDUAIS PLANEJADAS

Nº	Nome do petiano	Título da pesquisa	Possui Registro? (sim ou não)	Data de início	Previsão de término
1	Amanda Lopes Gonçalves	A definir	Não		
2	Ana Júlia	A definir	Não		
3	Giovana Rodrigues	A definir	Não		
4	Guilherme Ferreira de Jesus	Análise comparativa do desempenho de diferentes métodos de pré-processamento de dados aplicados a redes neurais artificiais.	Não		

5	Henrique Santos de Lima	Análise comparativa do desempenho de diferentes métodos de pré-processamento de dados aplicados a redes neurais artificiais.	Não		
6	Jhonatha	A definir	Não		
7	Mateus Flausino de Araújo	A definir	Não		
8	Olavo Caetano Inácio	A definir	Não		
9	Samuel Alves Tavares	A definir	Não		

Os petianos que ainda não têm pesquisa individual definida na ocasião do planejamento das atividades, devem ser citados com a informação “a definir” no campo “Título da pesquisa”. Ressaltamos a obrigatoriedade de que todos os petianos desenvolvam pesquisa individual ao longo do ano.

## 7. ATIVIDADES PLANEJADAS

### ATIVIDADE 1: Workshop de Ferramentas Digitais de Videoconferência

- **Natureza da atividade:** Ensino e extensão.
- **Carga horária de execução da atividade:** 1 horas 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 10 horas 00 minutos
- **Data de início:** 22/06/2020      **Data de fim:** 22/06/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Flausino/Jhonatha
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à comunidade, público esperado de 30 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** Neste momento de quarentena as ferramentas digitais de videoconferências são essenciais para promover os encontros e a comunicação entre as pessoas, seja para reuniões de trabalho ou uma conversa entre amigos. O Workshop de Ferramentas Digitais de Videoconferência surge para trazer o aprendizado e dicas importantes para o uso destas ferramentas, além de mostrar na prática como funcionam.
- **Objetivos:** Explicar o conceito por trás das ferramentas digitais de videoconferências, demonstrar na prática as principais no mercado e fornecer dicas para reuniões utilizando essas ferramentas.
- **Metodologia proposta para sua realização:** O Workshop será transmitido ao vivo pelo YouTube e Instagram através de softwares de captura de tela e transmissão. Além disso, será utilizado os principais softwares do mercado de videoconferência.

- **Resultados esperados:** Espera-se que os participantes aprendam a utilizar ferramentas digitais de videoconferência e desenvolvam habilidades para se comunicar melhor nesse período de quarentena.
  - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
- 

## ATIVIDADE 2: Minicurso Octave

- **Natureza da atividade:** Ensino, Redução evasão e/ou retenção
  - **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas e 00 minutos.
  - **Carga horária para preparação da atividade:** 20 horas e 00 minutos.
  - **Data de início:** 06/07/2020 **Data de fim:** 10/07/2020
  - **Promotor(es) da atividade:** Henrique/Guilherme
  - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):**  
Alunos de cursos de Engenharia e comunidade em geral.
  - **Descrição e justificativa:** Programas de simulação são essenciais para resolver problemas diversos de engenharia. Por ser uma ferramenta robusta e open-source, o octave se mostrou muito útil, principalmente na área de sinais.
  - **Objetivos:** Ao final do minicurso o participante deverá ser capaz de :
    - 1 - Ler e escrever códigos na linguagem octave.
    - 2 - Ter conhecimento de como instalar novas bibliotecas.
    - 3 - Plotar gráficos 2D e 3D.
    - 4 - Manipular arquivos com o octave.
    - 5 - Saber utilizar a ferramenta octave para resolver problemas de engenharia.
  - **Metodologia proposta para sua realização:** Será disponibilizado uma apostila para os participantes acompanharem juntamente com as video aulas disponíveis na plataforma do youtube.
  - **Resultados esperados:** Os participante utilize a ferramenta em seus projetos.
  - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
- 

## ATIVIDADE 3: Conversação de Inglês

- **Natureza da atividade:** Coletiva e integradora.
- **Carga horária de execução da atividade:** 18 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 6 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 06/2020 **Data de fim:** 12/ 2020
- **Promotor(es) da atividade:** Jhonatha, Amanda, PET Elétrica
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):**  
Aberto a comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** a melhor maneira de apreender e reforçar um idioma é estudando e praticando, desta forma, uma vez que durante a quarentena não é possível reunir para praticar a fala em inglês, a conversação de inglês online será de suma importância para continuar aperfeiçoando o idioma mesmo a distância.
- **Objetivos:** aperfeiçoar o conhecimento de inglês e principalmente a falatória além de integrar os grupos PET.
- **Metodologia proposta para sua realização:** Exposição de temas, discussões e realização de atividades em grupo.

- **Resultados esperados:** espera-se que ao longo das várias rodas de conversação em inglês os participantes tenham um melhor desempenho com a língua inglesa, com uma falatória cada vez mais avançada.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

#### ATIVIDADE 4: Vídeo- Aulas

- **Natureza da atividade:** Ensino, Redução, evasão e/ou retenção e ações afirmativas.
- **Carga horária de execução da atividade:** 20 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 40 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 17/07/2020      **Data de fim:** 18/12/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Membros do PET Telecom
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto a comunidade, público esperado de 100 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** ao ingressar na faculdade é comum que muitos alunos tenham dificuldades com as matérias primordiais como cálculo, física, química, programação, dentre outras que são de suma importância ao longo de todo o curso, sendo assim as videoaulas são um meio de reforçar o conhecimento do aluno, lembrando conceitos do ensino médio e ensinando de forma mais prática a matéria visto na sala de aula, além de auxiliar na retenção dos alunos de períodos posteriores com materiais auxiliares a matérias específicas do curso.
- **Objetivos:** melhorar o rendimento dos alunos em diversas matérias estimulando o estudo e a prática, além de ajudar o aluno a se programar para conseguir dedicar adequadamente para todas as matérias do semestre.
- **Metodologia proposta para sua realização:** vídeo aulas transmitidas pelo youtube revisando a matéria vista em aula, tirando dúvidas e solucionando diversos exercícios.
- **Resultados esperados:** espera-se que os alunos participantes com o conhecimento adquirido nas video aulas tenham resolvido muito de suas dúvidas das matérias vistas em sala de aula, além de ter um desempenho melhor nas avaliações.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

#### ATIVIDADE 5: Conversação de Francês

- **Natureza da atividade:** Coletiva e integradora.
- **Carga horária de execução da atividade:** 18 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 6 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 19/06/2020      **Data de fim:** 18/12/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Giovana, Samuel, PET Elétrica
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto a comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** As conversações de francês ocorrem quinzenalmente, e cada edição possui um tema diferente. Normalmente, duas pessoas mediam as conversas, apresentam o assunto de maneira descontraída, e organizam atividades de grupo, para que as pessoas possam praticar o idioma, e conversar de forma mais intimista.
- **Objetivos:** praticar e aperfeiçoar de forma descontraída a língua francesa.

- **Metodologia proposta para sua realização:** Exposição de temas, discussões e realização de atividades em grupo.
- **Resultados esperados:** espera-se que após a frequentar regularmente o grupo, o participante aprimore sua pronúncia e vocabulário em francês.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

## ATIVIDADE 6: Minicurso Altium

- **Natureza da atividade:** Ensino, Redução de evasão e/ou retenção
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 09/11/2020      **Data de fim:** 13/11/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Olavo, Samuel, Ana Júlia
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** 15
- **Descrição e justificativa:** Altium é um software gratuito para estudantes, para design de circuitos eletrônicos e placas de circuito impresso, que são duas áreas de extrema importância no curso. Então será realizado um curso para ensinar os alunos como utilizar o Altium
- **Objetivos:** Introduzir aos alunos ferramentas e conceitos de confecção de circuitos impressos.
- **Metodologia proposta para sua realização** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
- **Resultados esperados:** Possibilitar o aluno projetar e confeccionar placas de circuitos impressos nas disciplinas de laboratório dos cursos da FEELT.
- **Método de avaliação da atividade** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

## ATIVIDADE 7: Podcast do PET

- **Natureza da atividade:** Extensão, Coletiva Integradora.
- **Carga horária de execução da atividade:** 15 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 30 horas e 0 minutos
- **Data de início:** 26/06/2020      **Data de fim:** 31/12/2020
- **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Alunos de cursos de Engenharia de Telecomunicações e comunidade em geral.
- **Descrição e justificativa :** O PETCast se trata de um Podcast onde serão discutidos vários temas relacionados a Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações, e também da faculdade em geral. Ele será de extrema importância para informar os discentes do curso e a comunidade em geral sobre o que ocorre na faculdade e no mundo sobre Eletrônica e Telecomunicações.
- **Objetivos:** Aumentar o interesse sobre o curso e o engajamento dos estudantes com o mesmo.
- **Metodologia proposta para sua realização:** Será postado, ao menos uma vez por mês, através de todos os agregadores, um programa em formato de áudio de aproximadamente 1 hora sobre assuntos relacionados a Eletrônica e de

Telecomunicações, sendo apresentado por algum membro do grupo PET, podendo ser acompanhado por algum especialista.

- **Resultados esperados** : Aumentar o alcance do curso para a comunidade externa e aumentar o interesse dos discentes em relação a novas tecnologias e assuntos relacionados ao curso.
  - **Método de avaliação da atividade** Acompanhamento do número de ouvintes do Programa e reuniões de apreciação do evento.
- 

## ATIVIDADE 8: Minicurso Unity

- **Natureza da atividade:** Ensino.
  - **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas 00 minutos
  - **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas 00 minutos
  - **Data de início:** 03/08/2020      **Data de fim:** 07/08/2020
  - **Promotor(es) da atividade:** Olavo, Flausino, Samuel, Giovana.
  - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo)**  
Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.
  - **Descrição e justificativa:** O mercado de trabalho está cada vez mais tecnológico a habilidade de programar se tornou algo altamente requisitado, apesar disso, muitas pessoas ainda têm medo de aprender a programar.
  - **Objetivos:** Ensinar programação ao público em geral usando uma plataforma open-source e altamente intuitiva, o Unity, para reconstruir alguns jogos dos quais as pessoas tanto gostam.
  - **Metodologia proposta para sua realização:** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
  - **Resultados esperados:** O aluno deve reconhecer a interface da plataforma Unity e ser capaz de construir quaisquer jogos que quiser, utilizando da lógica ensinada durante o curso e da documentação da própria plataforma.
  - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
- 

## ATIVIDADE 9: Minicurso Processing

- **Natureza da atividade:** Ensino.
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas 00 minutos
- **Data de início:** 01/09/2020      **Data de fim:** 04/09/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Olavo, Henrique, Guilherme
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo)**  
Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** Processing é uma linguagem de programação visual na qual é possível criar gráficos e simulações em tempo real. Pode ser utilizada na visualização de fenômenos físicos e matemáticos e possui também uma integração nativa com o serial da Arduino IDE, podendo ser utilizado para plotar gráficos em tempo real com os dados obtidos dos sensores ligados a uma placa arduino.



- **Objetivos:** Os alunos devem ser capazes de desenvolver seus próprios projetos processing utilizando dos conceitos ensinados em aula e a documentação da linguagem.
  - **Metodologia proposta para sua realização:** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
  - **Resultados esperados:** O participante deve conhecer a lógica de programação da linguagem e ser capaz de realizar as atividades propostas durante o evento.
  - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
- 

## ATIVIDADE 10: Campeonato de Jogos

- **Natureza da atividade:** Coletiva e Integradora.
  - **Carga horária de execução da atividade:** 20 horas e 00 minutos
  - **Carga horária para preparação da atividade:** 20 horas e 00 minutos
  - **Data de início:** 02/ 07/ 2020      **Data de fim:** 02/12/2020
  - **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
  - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 30 pessoas.
  - **Descrição e justificativa:** Este momento de isolamento social pode ser angustiante. Poder participar de uma atividade com amigos na segurança de sua casa contribui de maneira positiva com a saúde mental. Neste contexto, realizaremos campeonatos de jogos para promover virtualmente essa interação.
  - **Objetivos:** O objetivo dos campeonatos é promover virtualmente a interação que a quarentena impede.
  - **Metodologia proposta para sua realização:** Após a realização da inscrição individual ou equipe para um jogo pré selecionado montaremos uma tabela de pontuação que será preenchida no decorrer do campeonato.
  - **Resultados esperados:** Espera-se que os alunos que participem tenham um momento de distração, conheçam mais pessoas do curso e saibam um pouco mais sobre o PET.
  - **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
- 

## ATIVIDADE 11: Minicurso Análise de Dados

- **Natureza da atividade:** Ensino.
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 Horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 Horas e 00 minutos
- **Data de início:** 05/ 10/2020      **Data de fim:** 09/ 10/ 2020
- **Promotor(es) da atividade:** Samuel, Jhonatha, Guilherme, Olavo.
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.

- **Descrição e justificativa:** O crescente volume de dados gerados atualmente implica na necessidade de processar e realizar a análise dos dados de maneira eficiente, rápida e simplificada. Neste contexto as disciplinas de Análise de Dados, Aprendizado de Máquina e Visualização formam fundamental para a construção de aplicações computacionais capazes de organizar, extrair e comunicar as informações contidas em grandes bases de dados. Neste curso daremos uma visão geral destas três disciplinas e usaremos ferramentas open source desenvolvidas em Python para construir softwares que implementam de forma simples os conceitos discutidos.
- **Objetivos:** Entender os principais conceitos da linguagem python, entender as diversas estruturas de dados existentes, realizar a extração, transformação e carregamento (ETL) nos dados com diferentes bibliotecas do python e por fim criar diferentes tipos de gráficos para a visualização dos dados.
- **Metodologia proposta para sua realização:** Os conceitos serão apresentados através de vídeo aulas teóricas, exercícios de fixação e apresentação de casos reais com foco na resolução de problemas. Além disso, será desenvolvido uma apostila para utilização no curso.
- **Resultados esperados:** Ao final da atividade, espera-se que os alunos tenham entendido os principais conceitos para análise de dados utilizando a linguagem de programação python e com isso resolver problemas gerado pelo crescente volume de dados.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

## ATIVIDADE 12: Rodas de conversa

- **Natureza da atividade:** Ensino e Extensão e/ou ações afirmativas
- **Carga horária de execução da atividade:** 4 horas 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 8 horas e 00 minutos
- **Data de início:** 26/06/2020      **Data de fim:** 21/12/2020
- **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo)**  
Aberto à toda comunidade, público esperado de 30 pessoas por evento.
- **Descrição e justificativa:** Será feita uma transmissão ao vivo com um ou mais profissionais da área como forma de aproximar os discentes do curso ao mercado de trabalho e tornar esse mesmo conhecimento acessível ao público geral. Outras transmissões serão realizadas periodicamente abordando outros temas, focando não só na informação mas também em motivação e conscientização.
- **Objetivos:** Esse é um evento de caráter informativo, com o intuito de democratizar o conhecimento técnico envolvido em tecnologias cotidianas.
- **Metodologia proposta para sua realização:** Será conduzida uma entrevista com os participantes baseando-se no tema da roda de conversa. O evento será exibido ao vivo no youtube, possibilitando a interação dos espectadores com o palestrante.
- **Resultados esperados:** Os espectadores devem ser capazes de compreender o assunto abordado e se interessar pelo tema ao ponto de compartilhar com outras pessoas.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

### ATIVIDADE 13: Vídeo sobre o curso

- **Natureza da atividade:** Extensão, coletiva e integradora
  - **Carga horária de execução da atividade:** 2 horas 00 minutos
  - **Carga horária para preparação da atividade:** 20 horas 00 minutos
  - **Data de início:** 07/12/2020      **Data de fim:** 11/12/2020
  - **Promotor(es) da atividade:** PET Telecom
  - **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 100 pessoas
  - **Descrição e justificativa** Serão gravados, editados e postados vídeos abordando aspectos importantes sobre o curso, como forma de divulgação do mesmo.
  - **Objetivos** Aumentar a visibilidade do curso de Engenharia Eletrônica e de Telecomunicações perante a sociedade.
  - **Metodologia proposta para sua realização** Os vídeos serão gravados no ambiente universitário e contarão com pequenas entrevistas com alunos e professores.
  - **Resultados esperados** Fazer com que mais pessoas se interesse pelo curso em questão
  - **Método de avaliação da atividade** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.
- 

### ATIVIDADE 14: Minicurso de design de sites

- **Natureza da atividade:** Ensino
- **Carga horária de execução da atividade:** 10 horas e 00 minutos
- **Carga horária para preparação da atividade:** 25 horas 00 minutos
- **Data de início:** 23/11/2020      **Data de fim:** 27/11/2020
- **Promotor(es) da atividade:** Jhonatha, Flausino, Giovana.
- **Público alvo (qualitativo) e público a ser atingido diretamente (quantitativo):** Aberto à toda comunidade, público esperado de 15 pessoas.
- **Descrição e justificativa:** O minicurso de design de sites surge para trazer o aprendizado de desenvolvimento de sites utilizando HTML, CSS e framework de desenvolvimento web.
- **Objetivo:** Ensinar a desenvolver uma página na web utilizando HTML, CSS e framework de desenvolvimento web.
- **Metodologia proposta para sua realização:** O minicurso será dividido em três partes:
  - a) Introdução à HTML e CSS.
  - b) Principais recursos do framework de desenvolvimento web.
  - c) Criação de uma página utilizando os conhecimento aprendidos.Essas três partes serão expostas em vídeo-aulas e a criação de forma prática de uma página será meio de aplicar os conhecimentos.
- **Resultados esperados:** É esperado que o participante consiga criar uma página web durante o minicurso. Além disso, o participante terá habilidades e conhecimento das ferramentas para criar outras páginas.
- **Método de avaliação da atividade:** Reuniões de apreciação do evento e fichas de avaliação do evento.

### 8 ATIVIDADES INTERNAS E ADMINISTRATIVAS DO GRUPO

(citar e descrever sucintamente aquelas consideradas pertinentes)

### **8.1 Atividades de língua estrangeira**

O PET Telecom constantemente organiza eventos de conversação em inglês, e francês. Essa atividade consiste em dinâmicas entre estudantes desses idiomas, para que possam praticar.

### **8.2 Atividades culturais**

Eventos propostos como as Conversações em inglês e Francês, e as variadas Rodas de Conversa visam o incentivo de atividades que promovem o aumento de conhecimento dos participantes em diversas áreas através de discussões sobre os temas abordados.

### **8.3 Atividades de integração do grupo**

O PET considera eventos de entretenimento, como o Campeonato de Jogos, bastante apropriado para integração e conta com a presença de todos os membros.

### **8.4 Atividades de formação interna dos petianos (para trabalho em grupo etc.)**

Todas as atividades do grupo serão apresentadas previamente para todos do grupo PET, além dos minicursos que são planejados e administrados pelos membros.

### **8.5 Processos seletivos de petianos**

O próximo processo seletivo do PET Telecom deve ocorrer no começo do próximo semestre letivo e será semelhante aos anteriores, uma média ponderada das três etapas: CRA, redação e entrevista.

### **8.6 Reuniões administrativas do PET**

As reuniões de temas gerais ocorrem semanalmente, todas as sextas às 13h. Todavia, alguns eventos demandam reuniões específicas, envolvendo os principais petianos encarregados de determinada atividade. Durante o isolamento social as reuniões estão sendo marcadas em dias diferente, conforme a necessidade.

### **8.7 Site do grupo**

O site do grupo é mantido sob responsabilidade da comissão de informática do PET, cujo endereço é <https://petelecom.github.io/petelecom>.

### **8.8 Mural do PET (Proposta: virtualização do mural devido à pandemia)**

As atividades a serem realizadas pelo PET, serão divulgadas através de mídias digitais, pelo site e pelo Instagram do grupo.

## **9 CRONOGRAMA DE REALIZAÇÃO DAS ATIVIDADES**

Atividade	Jan	Fev	Mar	Abr	Mai	Jun	Jul	Ago	Set	Out	Nov	Dez
Workshop Ferramentas Digitais						X						
Minicurso Octave							X					
Conversação de Inglês						X	X	X	X	X	X	X
Vídeo -Aulas							X	X	X	X	X	X
Conversação Francês						X	X	X	X	X	X	X
Minicurso Altium											X	
PETCast						X	X	X	X	X	X	X
Minicurso Unity								X				
Minicurso Processing									X			
Campeonato de Jogos							X	X	X	X	X	X
Minicurso Análise de Dados										X		
Roda de conversa						X	X	X	X	X	X	X
Vídeo sobre os cursos												X
Minicurso Design Sites											X	

Local e data:

Uberlândia, 22 de junho de 2020

---

Tutor(a): Milena Pereira Bueno Carneiro