I starten a programmet åbnes porten og ip-adressen bliver sat. Dette gøres med *TcpOpen*. Herefter starter serveren hvor ip-adressen sættes ind. Dette er så funktionsblokken *TcpServer* der bruges for at starte den. Efter serveren er startet, vil serveren vente på at den modtager en pakke igennem den port der er blevet åbnet, her bruges *TcpRecv*.