Klassen Color

Klassen ideholder fra linje 5 til 9, 5 attributes, rgb, red green, blue og average, alle af typen int og private. Klassen indeholder en tom constructor, samt 6 metoder, 2 accesmetoder og 4 mutatormetoder.  
accesmetoderne:  
getAverage retunere attributen average, da den er private, men lidt atypisk for accesmetoder beregner den average i metoden, og på en måde er den altså også en mutatormetode. getCrgb, retunere rgb, igen da det er en private attribute. Crgb står får RGB værdien i klasssen Color, da det impoterede libary java.awt.image.BufferedImage, også har en getRGB metode der bruges i klassen Image.

Mutatormetoder:  
Disse 4 metoder gør det muligt at sætte attributerne rgb, red, green, blue til en værdi indefor grænserne af typen int, som der gøres i klassen Image.

Har lavet nye get og set metoder, så kig lige på hvad der skal ændres i Image klassens tekst.