Klassen Image

I klassen Image indeholder 2 attributes, 1 constructor og 2 metoder. De to attributes er iHeight og iWidth som i constructoren, bliver sat lig med parametrene newIheightt og newIwidth begge af typen int, som I programmets main, PictureinOOP, bliver sat til billedets højde og bredde.  
Denne klasse indeholder metoden assembleImage, som benytter parametrene byte pictureArray[][] af typen byte og image af typen BufferedImage, til at udfylde et muti array med 0 og 1, for henholdsvis hvid og sort. Der bruges byte for at spare på pladsen, da der ikke er brug for mere plads for et 1 og 0. metoden begynder med at kreere objektet ofPicture af klassen color, dette gøres for at gemme værdierne et samlet sted. Dog ikke rigtig nødvendigt. Et dobble for-loop begyndes for at trappesere pictureArray fra main. Efter første for-loop, der gennemgår y-aksen af billedet, sættes der en længde multiarrayets x-akse for hvert y, så multiarrayet nu kan fyldes ud bliver fyldt ud. For, hvert y- og x-værdi der er inde for grænser sat af billedets bredde (y) og højde (x), sker der følgende.  
ofPicture’s attributes rgb, red, green, blue. Rgb sættes via getRG, en metode fra BufferedImage, der giver en farvekode for farven af et pixel, eller her en index i multiarrayet. Et fx på hvordan de tre farver sættes er, ” ofPicture.red = (ofPicture.rgb>>16)&0xff;.” Man bruger >> til bitvis at gå gennem farvekoden. Man kan en specifik farve værdi kan findes byteivs og der benyttes derfor henholdsvis 0, 8 og 16 til at finde værdien for farverne red, grøn og blå i hvert pixel i billedet. Af disse farver findes gennemsnittet, via objektet ofPicture, så vi kan se billedets pixel i hvor ”lyse” de er. Ud fra dette sættes en ny RGB, værende gennemsnittet, for hvert pixel via getRG, en metode fra BufferedImage. På linje 43 til 47 sættes hvert pixel/index lig 0 eller 1 i byte afhængig af om gennemsnittet er lig med eller højere end 160, eller om det er lavere. Hvis det er lavere, er farven tæt nok på sort til at vi vil konvertere det til 1 og omvendt hvis det er over eller lig med 160.  
Metoden drawImage på linje 54 til 65 i denne klasse benytter dobbelt for-loops der printer et 0 eller 1 (visuel rapportation af pixels og dets farve) i konsolen, afhængig af arrayets værdi i det givende index i arrayet pictureArray.

LÆS OM FARVEKODE IGEN, fx det med &0xff. Skiv også hvis der bruges noget fra nettet.

Skriv et sted at pictureArray er en parametre men også et reelt multiarrays navn fra main.

Sæt også flere henvisninger ind til linjer i koden.