Class Scale

Denne class består bl.a af 5 private attributes, 3 af typen int og 2 af typen long. Den består af en constructor, 3 accesmothods, og yderligere 5 andre methods.

amountOfScaling er en method der udregner forholdet hvor med billedet skal skalleres og sætter attribute n til denne værdi, så resten af de methods der er i denne class har lettere adgang til den. getValueN er en method der kan returnerer n til brug i main. amountOfScaling beregner n ved at dividere mængden af pixels i billedet med en et variable der også hedder n i denne method og hvis spAmount hvis værdi afhænger af variablet n, er under det limit vi har på pixels, bestent af PLC’en, er variablets værdi godkent. Variablets værdi starter på 1000 og går ned med 1 for hver gennemgang af det while(true)-loop koden er indkapslet i, indtil det bliver godkendt. Attribute n sættes lig variblet n.  
getValueSPAmount ere n method der returnere attribute spAmount og ligeså retunerer getValuePAmount attribute pAmount.  
drawImage printer billedet ud i 1’er og 0’er ligesom drawImage i Image, men for billedet når der er skalleret.  
convertToMessage sætter en string sammen ligesom convertToMessage i message. Men så den passer til det billedet når det er skallerret i stedet.   
scaledMessagePart sætter en string sammen ligesom messagePart i PartImage. Men så den passer til det billede når det er skallerret i stedet.   
drawImage er en en overloading af metoden drawImage i denne class. Der printer et billede af det skalerede billede i konsolen ud af 1’er og 0’er.

skriv med engelske termer, i stedet for en blanding.