实现将串口传送字串显示在LCD屏上。

1. //导入库
2. #include <LiquidCrystal\_I2C.h>
3. LiquidCrystal\_I2C lcd(0x20,16,2);
5. String inputString = "";
7. **void** setup() {
8. lcd.begin(16, 2);
10. Serial.begin(9600);
11. }
13. **void** loop() {
14. **if** (Serial.available() > 0) {
15. **char** input = Serial.read();
16. **if** (input == '\n') {
17. lcd.clear();
18. lcd.setCursor(0,0);
19. lcd.print(inputString);
20. inputString = "";
21. } **else** {
22. inputString += input;
23. }
24. }
25. }