

EVENT DRIVEN SYSTEMS

Erstellen einer nutzerfreundlichen Kaffeemaschine auf dem MCB2300 mit QP und einer Hierarchischen State Maschine

Peter Müller, Andreas Wilhelm, René Zarwel

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung	1
2	Anforderungen	2
2.1	User Stories	2
2.2	Technische Anforderungen	2
3	Umsetzung	3
3.1	UML Modellierung	3
3.2	Orthogonale Region	3
3.3	Verwendete Treiber	3
3.4	Anpassungen am Board Support Package	3
4	Resümee Umsetzung	3
5	Persönliche Berichte	3
5.1	René Zarwel	3
5.2	Peter Müller	3
5.3	Andreas Wilhelm	3

1 Einleitung

Mit einer Statemachine lassen sich vielfältigste Aufgaben lösen. Von einfachen Taschenrechnern bis hin zu komplexen Smartwatches und intelligenten Routern sind verschiedenste Anwendungen gegeben.

Doch leider wird gerade bei komplexen Projekten in der Praxis häufig die Größe der Statemachine unterschätzt. Gerade während des gesamten Softwarelebenszyklus ergeben sich durch vielfältige Änderungen schnell unkontrollierbare Konstrukte, die sich nur mit viel Aufwand stabilisieren und erweitern lassen.

Damit die Wartbarkeit nicht unter der Komplexität leidet, wurden diverse Pattern als Erweiterung einer einfachen Statemachine entwickelt. Hierzu zählt die hierarchische Statemachine und das Active Object Pattern.

Dabei ist beim Active Object Pattern der “Process” Schritt klar vom “Dispatch” getrennt. Ein Event wird somit nicht direkt verarbeitet, sondern in eine Queue abgelegt. Ein Scheduler entscheidet anschließend, welche Events als nächstes verarbeitet werden sollen. Hierzu nimmt er eins aus der Queue und ruft den entsprechenden Eventhandler auf.

Durch dieses Vorgehen wird eine “Inversion of Control” erreicht, was die Verarbeitung von dem Event-Erzeugen gut entkoppelt und die Wartbarkeit deutlich steigert.

Um diese und weitere Pattern praktisch an einem Beispiel zu erproben, wird in dieser Arbeit die Umsetzung einer zeitgesteuerten Kaffeemaschine mittels einer Active Object getriebenen Statemachine beschrieben. Hierzu werden im nächsten Kapitel praxisnahe Anforderungen definiert, die anschließend mit einem MCB2300 Board unter Zuhilfenahme des QP Frameworks umgesetzt werden. Diese Umsetzung wird im folgenden Kapitel beschrieben und an Beispielen verdeutlicht. Das anschließende Kapitel gibt dann ein kurzes Fazit zur Umsetzung und bewertet die gewonnen Erkenntnisse.

Im letzten Kapitel fließt noch ein getrenntes Feedback der Autoren ein, dass die individuelle Umsetzung veranschaulicht.

2 Anforderungen

Das Ziel der Umsetzung ist eine benutzerfreundliche Kaffeemaschine, welche auf dem MCB2300 realisiert werden soll. Damit der Nutzer seinen Kaffee immer zum gewünschten Zeitpunkt erhält, soll eine Zeitsteuerung für den Brühvorgang umgesetzt werden. Dadurch kann er z.B. am Vortag die Kaffeemaschine so einstellen, dass am nächsten Morgen direkt nach dem Aufstehen der Kaffee schon bereit steht. Um dies zu erreichen ist ein Menü zum Einstellen der Alarmzeit einzubauen, bei dem sich sowohl Stunden als auch Minuten des geplanten Brühvorganges einstellen lassen.

Damit die Kaffeemaschine z.B. während eines Urlaubs keinen Kaffee zubereitet, soll sich die Zeitsteuerung (Alarm) auch deaktiviert werden könne. Hierzu ist im Menü eine entsprechende Einstellung vorzusehen. Auch soll der Brühvorgang dann nicht stattfinden, wenn keine Kaffeekanne bereit steht. So wird ein Schaden beim Nutzer vermieden, der durch einen unkontrollierten Brühvorgang entstehen würde.

Des Weiteren soll die Kaffeestärke vom Nutzer eingestellt werden können, damit er den Kaffee so erhält, wie er ihn bevorzugt trinkt. Dazu ist im Menü eine Einstellung für die Kaffeestärke einzurichten, welche zusätzlich die aktuell eingestellte Stärke auch durch separate Leuchten dauerhaft und unabhängig von der momentanen Anzeige darstellt.

Aus diesen Anforderungen können folgende User Stories abgeleitet werden, die die benötigte Funktionalität noch einmal kurz zusammenfasst.

2.1 User Stories

- Als Kaffeetrinker möchte ich die momentane Uhrzeit auf dem Display sehen, um festzustellen, wann der nächste Kaffee gebraut wird.
- Als Kaffeetrinker möchte ich die Startzeit für den Brühvorgang einstellen, um erst so spät wie möglich aufstehen zu müssen.
- Als Kaffeetrinker möchte ich die Stärke zwischen leicht, mittel und stark einstellen, um den Kaffee anzupassen.
- Als Kaffeetrinker möchte ich den automatischen Brühvorgang ein- bzw. ausstellen können, damit bei meiner Abwesenheit kein Kaffee gebrüht wird.
- Als Kaffeetrinker möchte ich, dass der Kaffee nicht ausgegeben wird, wenn kein Behälter unter der Ausgabe ist, um Sauereien zu vermeiden.

2.2 Technische Anforderungen

Zusätzlich zu den zuvor genannten funktionalen Anforderungen gibt es auch technische Anforderungen, die die zur Verfügung stehende Hardware beschreiben. Mit ihnen wird die Umsetzung der funktionalen Anforderungen anhand der gegebenen Eingabe- und Anzeigemittel beschrieben.

Für die Bedienung der Kaffeemaschine steht ein Knopf (INT0) und ein Potentiometer zur Verfügung. Hierüber soll das Menü gesteuert werden. Da keine Kaffeekanne und eine entsprechende Platzierungserkennung zur Verfügung steht, soll zusätzlich während des Brühvorgangs diese mittels des Knopfes simuliert werden.

Um die Einstellungen und den aktuellen Status anzuzeigen, stehen ein LCD Display sowie eine Reihe LEDs zur Verfügung. Dabei soll vorrangig das LCD Display verwendet werden, da die LEDs der Anzeige der Kaffeestärke vorbehalten sind.

Im Folgenden wird die genaue Benutzung der Hardware beschrieben:

Clock Integration der (Real Time Clock) mit gegebenem Treiber. Die Zeit soll nach ISO auf dem LCD angezeigt werden: 23:34:30

Control Menu Über den INT0 Knopf wird ein Menü durchlaufen. Das Drücken des Knopfes wird als Bestätigung interpretiert. Das Menü wird sequentiell durchlaufen.

1. Startzeit für Brühvorgang
2. Kaffeestärke
3. Alarm An/Aus

Einstellen der Kaffeestärke Mit dem Potentiometer wird zwischen leicht, mittel und stark gewechselt. Die LEDs zeigen die Stärke an. Zwei für leicht, vier für mittel und sechs für stark.

Einstellen der Alarmzeit Die Werte werden von links nach rechts (Stunden, Minuten) mit dem Potentiometer eingestellt. Mit INT0 wird eine Zahl bestätigt und zur nächsten gewechselt. Nach einem vollständigen Durchlauf wird die Zeit gespeichert.

Simulieren der fehlenden Kanne bzw. das Wegnehmen dieser Brüht die Maschine gerade Kaffee und wird der INT0 Knopf gedrückt, ist das gleichwertig zu dem Entfernen der Kanne.

3 Umsetzung

3.1 UML Modellierung

3.2 Orthogonale Region

3.3 Verwendete Treiber

3.4 Anpassungen am Board Support Package

4 Resümee Umsetzung

5 Persönliche Berichte

5.1 René Zarwel

5.2 Peter Müller

5.3 Andreas Wilhelm