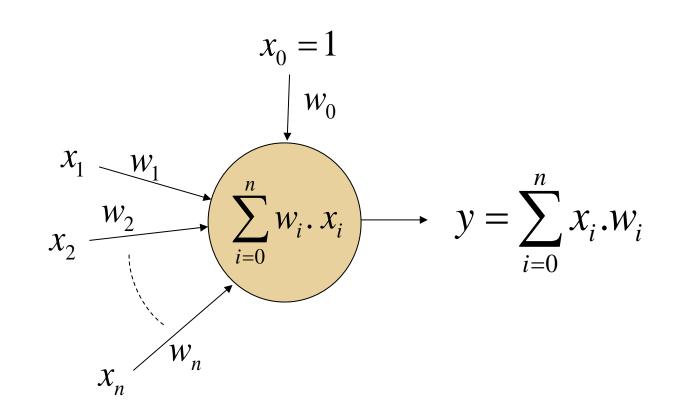
Combinador Lineal

- Resuelve un problema de Regresión Lineal
- □ Función de Error
 - Error cuadrático medio
- □ Técnica de optimización
 - Descenso de gradiente estocástico

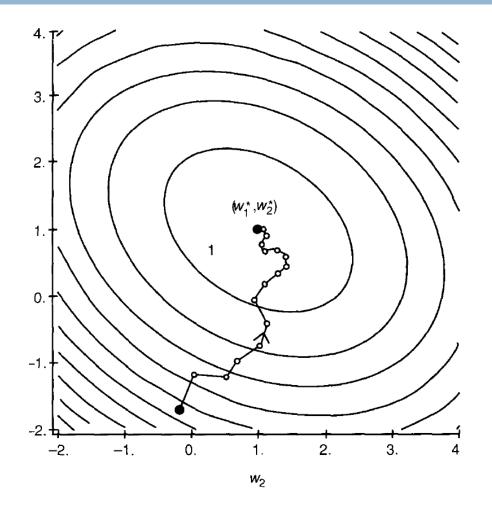


Técnica del descenso del gradiente estocástico

$$w(t+1) = w(t) + \Delta w(t)$$
$$w(t+1) = w(t) - \mu \nabla \xi(w(t))$$

se utiliza

$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle \approx \varepsilon_k^2 = (d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i)^2$$



Técnica del descenso del gradiente estocástico

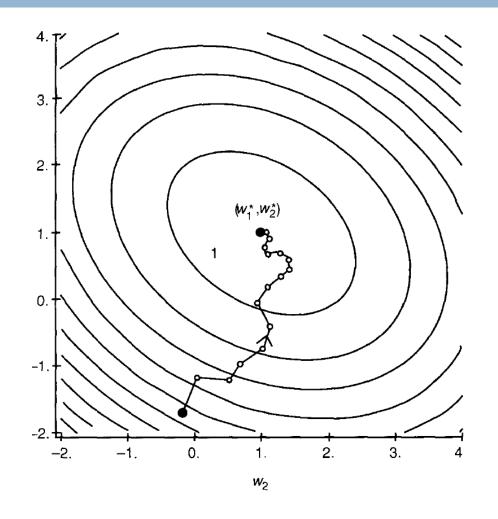
$$w(t+1) = w(t) + \Delta w(t)$$
$$w(t+1) = w(t) - \mu \nabla \xi(w(t))$$

se utiliza

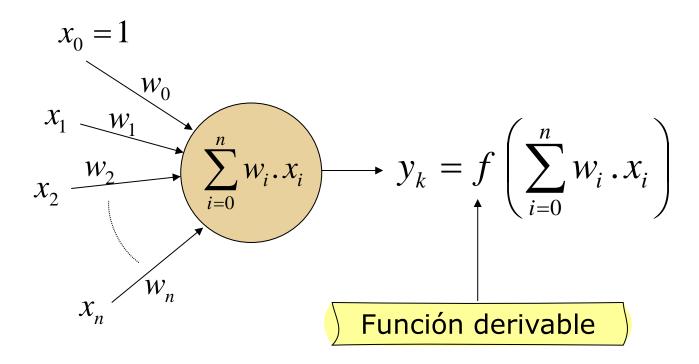
$$\xi = \langle \varepsilon_k^2 \rangle \approx \varepsilon_k^2 = (d_k - \sum_{i=0}^N x_{ik} w_i)^2$$

veamos que

$$\nabla \varepsilon_k^2(t) = -2\varepsilon_k(t)x_k$$



Neurona General



Función de Salida LINEAL

$$f(x) = x$$

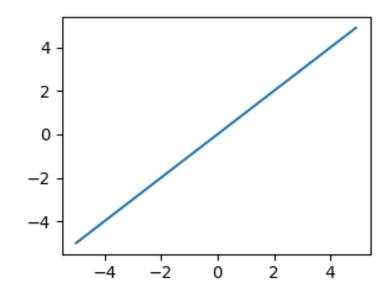
$$f'(x) = 1$$

desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-50,50,1))/10.0

y = gr.evaluar('purelin', x)
plt.plot(x,y,'-')
```



Función SIGMOIDE \in (0,1)

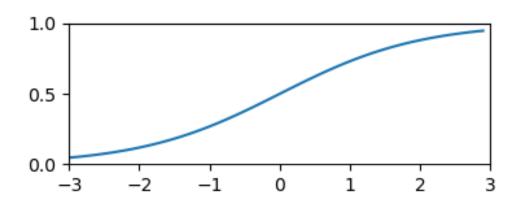
$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}} \qquad f'(x) = f(x) * (1 - f(x))$$

desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-30,30,1))/10.0

y = gr.evaluar('logsig', x)
plt.plot(x,y,'-')
plt.axis([-3, 3, 0, 1])
plt.show()
```



Función SIGMOIDE ∈ (-1,1)

$$f(x) = \frac{2}{1 + e^{-2x}} - 1$$

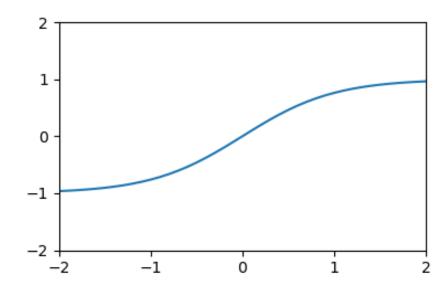
desde Python

```
import numpy as np
import grafica as gr
from matplotlib import pyplot as plt

x = np.array(range(-30,30,1))/10.0

y = gr.evaluar('tansig', x)
plt.plot(x,y,'-')
plt.axis([-2, 2, -2, 2])
plt.show()
```

$$f'(x) = 1 - f(x)^2$$



Ejemplo

Dados los siguientes conjuntos de puntos del plano

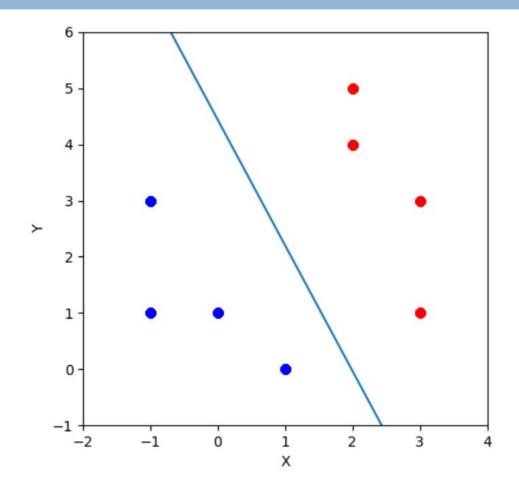
$$A = \{(2,2), (1,0), (0,1), (-1,1)\}$$

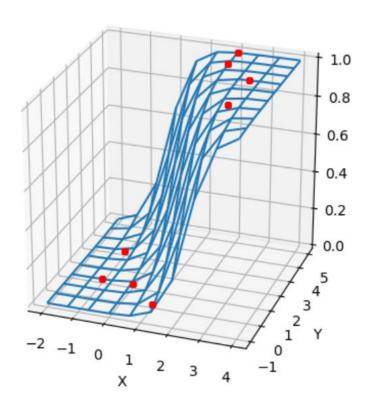
$$B = \{(3,1), (3,3), (2,4), (2,5)\}$$

- Utilice una neurona no lineal para clasificarlos
- Representar gráficamente la solución propuesta.

$$A = \{(-1,3), (1,0), (0,1), (-1,1)\}$$

$$B = \{(3,1), (3,3), (2,4), (2,5)\}$$





neuronaNoLineal.py

Entrenamiento de una neurona no lineal

- \square Seleccionar el valor de α
- Inicializar los pesos W y b con valores random
- Mientras (la variación del ECM sea mayor a la cota prefijada)
 - Para cada ejemplo
 - Ingresar el ejemplo a la red.
 - Calcular el error $\varepsilon = (y \hat{y})$ y $\frac{\partial \varepsilon^2}{\partial w} = \frac{\partial (y \hat{y})^2}{\partial w}$
 - Actualizar los pesos de la red

$$w_i = w_i - \alpha \frac{\partial \varepsilon^2}{\partial w_i}$$

¿Cómo sería la derivada del error si la neurona no es lineal?

$$\frac{\partial \varepsilon^{2}}{\partial w} = \left[\frac{\partial (y - \hat{y})^{2}}{\partial w_{0}}; \dots; \frac{\partial (y - \hat{y})^{2}}{\partial w_{n}} \right]$$

$$\frac{\partial \varepsilon^{2}}{\partial w_{j}} = -2(y - \hat{y}) \underbrace{\frac{\partial (neta)}{\partial (neta)}}_{\partial (neta)} \underbrace{\frac{\partial (neta)}{\partial w_{j}}}_{\partial w_{j}} = \frac{\partial (\sum_{i=0}^{n} w_{i} x_{i})}{\partial w_{j}} = x_{j}$$

$$\frac{\partial \varepsilon^{2}}{\partial w_{j}} = \frac{\partial (\sum_{i=0}^{n} w_{i} x_{i})}{\partial w_{j}} = x_{j}$$

$$\frac{\partial \varepsilon^2}{\partial w_j} = -2(y - \hat{y})f'(neta)x_j$$

Entrenamiento de una neurona no lineal

- $lue{}$ Seleccionar el valor de lpha
- Inicializar los pesos W y b con valores random
- Mientras (la variación del ECM sea mayor a la cota prefijada)
 - Para cada ejemplo
 - Ingresar el ejemplo a la red.
 - Calcular $\frac{\partial \varepsilon^2}{\partial w_i} = -2 * \varepsilon * f'(neta) * x_i$
 - Actualizar los pesos de la red

$$w_i = w_i - \alpha \frac{\partial \varepsilon}{\partial w_i} = w_i + 2\alpha * \varepsilon * f'(neta) * x_i$$

AND

Utilice una neurona no lineal con salida sigmoide para resolver el

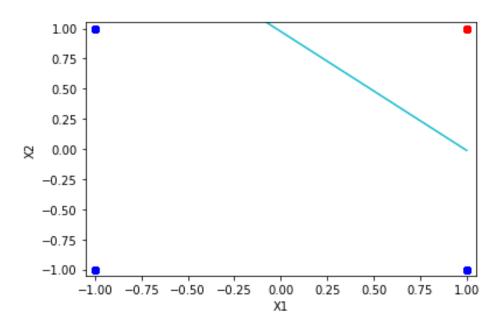
problema del AND

$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

$$f'(x) = f(x) * (1 - f(x))$$

$$f(x) = \frac{2}{1 + e^{-2x}} - 1$$

$$f'(x) = 1 - f(x) * f(x)$$



Modifique el algoritmo del PERCEPTRON hecho en clase y utilice una neuronal no lineal para resolver el problema del AND

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
                                                   Los pesos iniciales son
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
                                                        aleatorios
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
                   Parámetros del entrenamiento
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

Termina o bien porque realizó la máxima cantidad de intentos o porque el valor absoluto de la diferencia entre dos valores consecutivos de la función es inferior a cierta cota

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
                                          Calculamos la salida del combinador lineal y
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
                                                 evaluamos el error cometido
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
                                   Son parte del vector gradiente
        Error = T[p]-Y
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1],[1,0],[1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
                                                      Actualizamos los pesos en la
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
                                                     dirección del gradiente negativo
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
                                                  Acumulamos el cuadrado de los
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
                                                       errores cometidos
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
   E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
       neta = np.dot(W,X[p,:])+b
       Y = 1/(1+np.exp(-neta))
       deriv = Y * (1-Y)
       Error = T[p]-Y
       W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
       b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
                                    Dividimos por la cantidad de ejemplos para obtener el ECM
   ite = ite + 1
   print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

```
NeuronaGral_AND.ipynb
```

```
import numpy as np
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
T = np.array([0,0,0,1])
W = np.random.uniform(-0.5, 0.5, size=2)
b = np.random.uniform(-0.5, 0.5)
alfa = 0.1
MAX ITE = 5000
COTA = 10e-06
ite = 0
E ant = 0
E = 1
while ((ite<MAX ITE) and (np.abs(E ant - E) > COTA)):
    E ant=E
    sumaError = 0
    for p in range(len(X)):
        neta = np.dot(W,X[p,:])+b
        Y = 1/(1+np.exp(-neta))
        deriv = Y * (1-Y)
        Error = T[p]-Y
        W = W + alfa * Error * deriv * X[p,:]
        b = b + alfa * Error * deriv
        sumaError = sumaError + Error**2
    E = sumaError / len(X)
    ite = ite + 1
    print ("ite= %d w0= %8.5f w1=%8.5f E=%.8f" % (ite,W[0],W[1],E))
```

ClassNeuronaGral.py

```
nn = NeuronaGradiente(alpha=0.01, n_iter=50, cotaE=10E-07, FUN='sigmoid', random_state=None, draw=0, title=['X1','X2'])
```

Parámetros de entrada

- alpha: valor en el intervalo (0, 1] que representa la velocidad de aprendizaje.
- □ **n_iter**: máxima cantidad de iteraciones a realizar.
- cotaE: termina si la diferencia entre dos errores consecutivos es menor que este valor.
- **FUN:** función de activación 'sigmoid', 'tanh', 'purelin'.
- random_state: None si los pesos se inicializan en forma aleatoria, un valor entero para fijar la semilla
- draw: valor distinto de 0 si se desea ver el gráfico y 0 si no. Sólo si es 2D.
- □ title: lista con los nombres de los ejes para el gráfico. Se usa sólo si draw no es cero.

ClassNeuronaGral.py

```
nn = NeuronaGradiente(alpha=0.01, n_iter=50, cotaE=10E-07, FUN='sigmoid', random_state=None, draw=0, title=['X1','X2'])
nn.fit(X, T)
```

Parámetros de entrada

- X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- **T**: arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

Retorna

- w_: arreglo de M elementos siendo M la cantidad de atributos de entrada
- □ **b**_: valor numérico continuo correspondiente al bias.
- errors : errores cometidos en cada iteración.

ClassNeuronaGral.py

Y = nn.predict(X)

- Parámetros de entrada
 - X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- Retorna: un arreglo con el resultado de aplicar la neurona general entrenada previamente con fit() a la matriz de ejemplos X.
 - □ **Y**: arreglo de N elementos siendo N la cantidad de ejemplos

```
from ClassNeuronaGral import NeuronaGradiente
# Ejemplos de entrada de la función AND
X = np.array([[0,0], [0,1], [1,0], [1,1]])
X = 2*X-1
T = np.array([0,0,0,1])
ppn = NeuronaGradiente(alpha=0.1, n iter=50, cotaE=10e-07, FUN='sigmoid',
                       random state=None, draw=1, title=['x1', 'x2'])
ppn.fit(X,T)
#-- % de aciertos ---
Y = (ppn.predict(X) > 0.5) *1
print("Y = ", Y)
print("T = ", T)
aciertos = sum(Y == T)
print("aciertos = %d (%.2f%%)" % (aciertos, 100*aciertos/X.shape[0]))
```

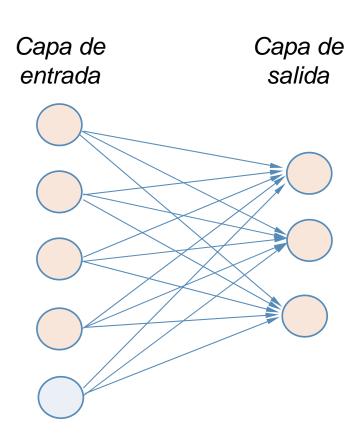
import numpy as np

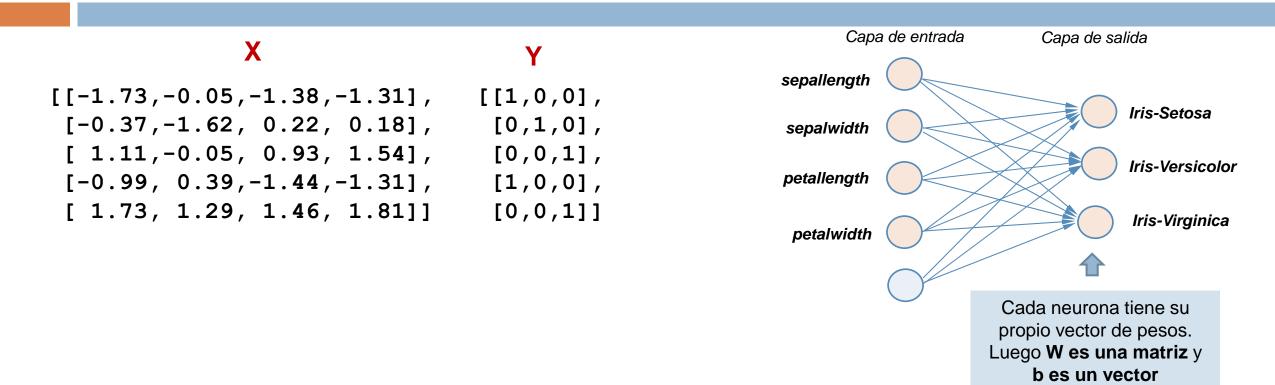
Ejemplo

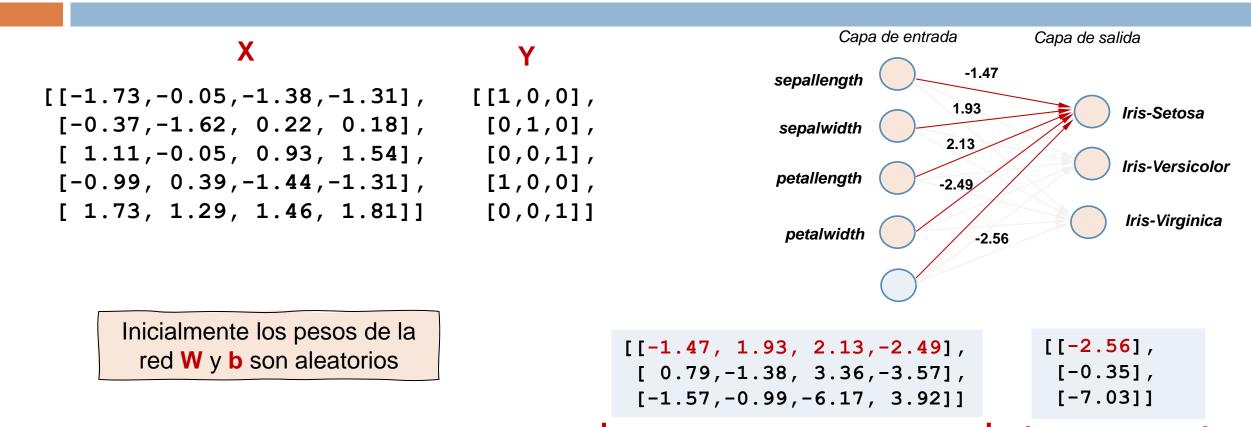
- Sobre una cinta transportadora circulan naranjas y melones. Se busca obtener un clasificador de frutas que facilite su almacenamiento. Para cada fruta se conoce su diámetro, en centímetros y su intensidad de color naranja, medida entre 0 y 255.
- Utilice la información del archivo FrutasTrain.csv para entrenar una neurona no lineal capaz de reconocer los dos tipos de fruta.
- Compare la manera de obtener la función discriminante de la neurona no lineal con respecto al perceptrón.
 - NeuronaGral_FRUTAS_RN.ipynb
 - Perceptron_FRUTAS_RN.ipynb

Clasificación con más de 2 clases

- Pueden utilizarse varias neuronas no lineales para resolver un problema de clasificación con más de 2 clases.
- Cada neurona de la capa de salida buscará responder por un valor de clase distinto.
- El error de la capa será la suma de los errores de las neuronas que la forman.

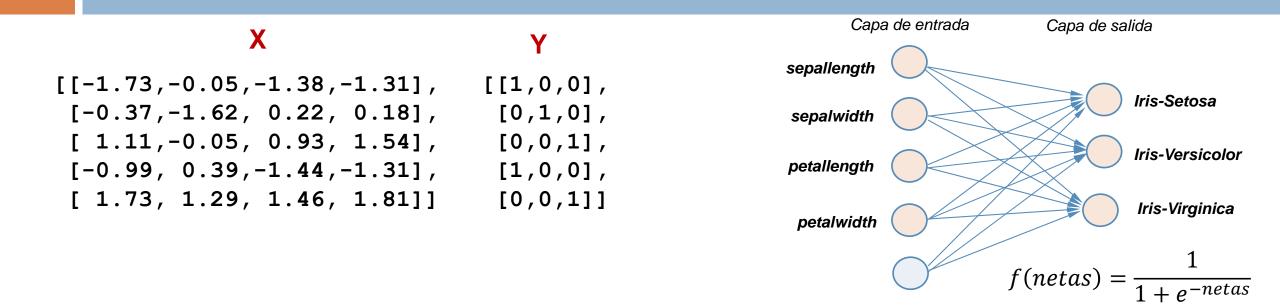




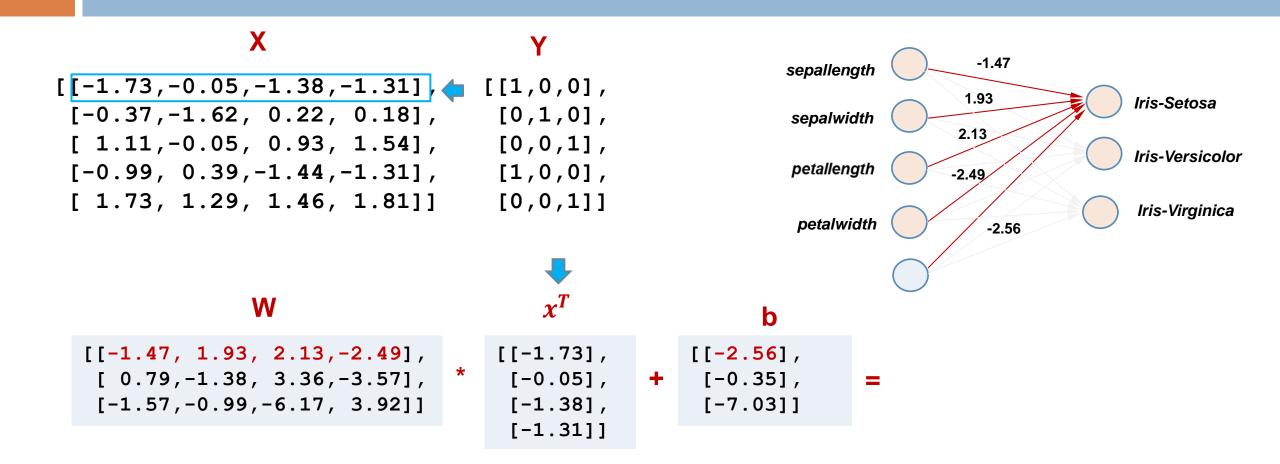


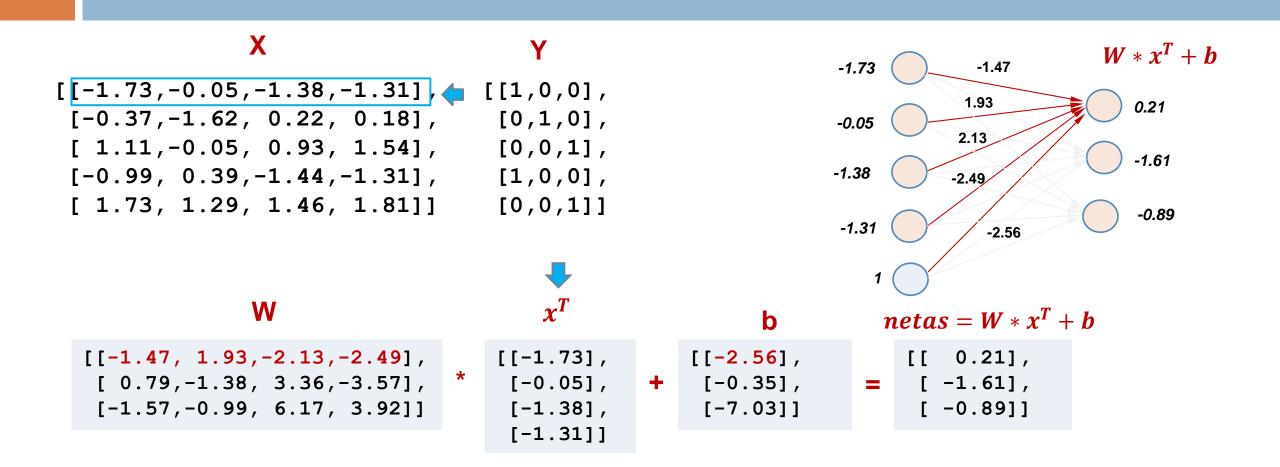
W

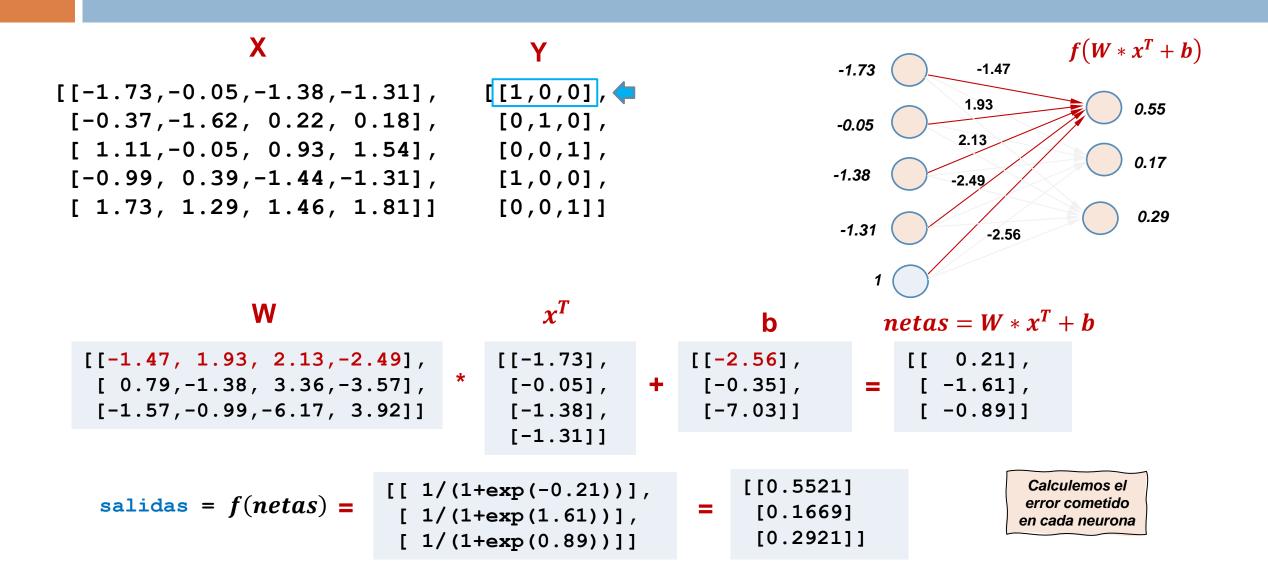
b

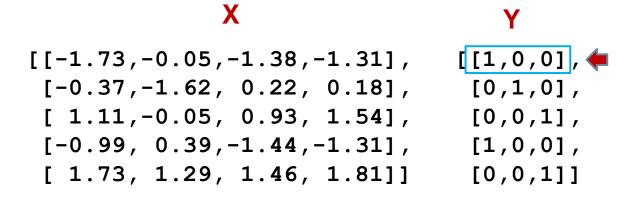


Ingresar el primer ejemplo a la red y calcular su salida

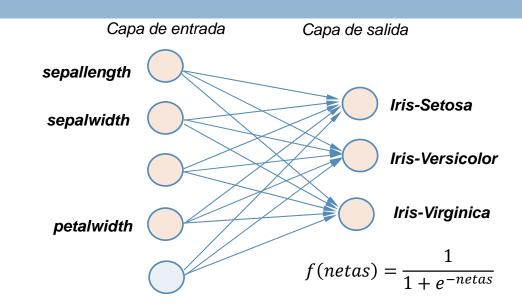


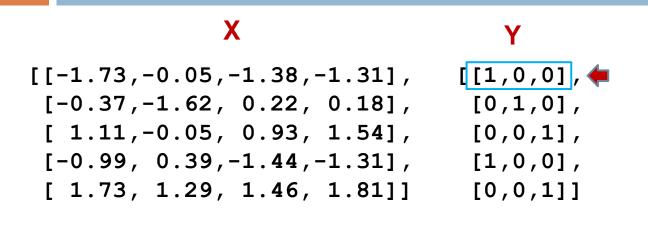


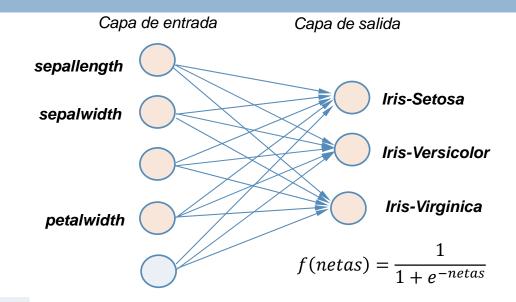




Error en la respuesta de la red para este ejemplo



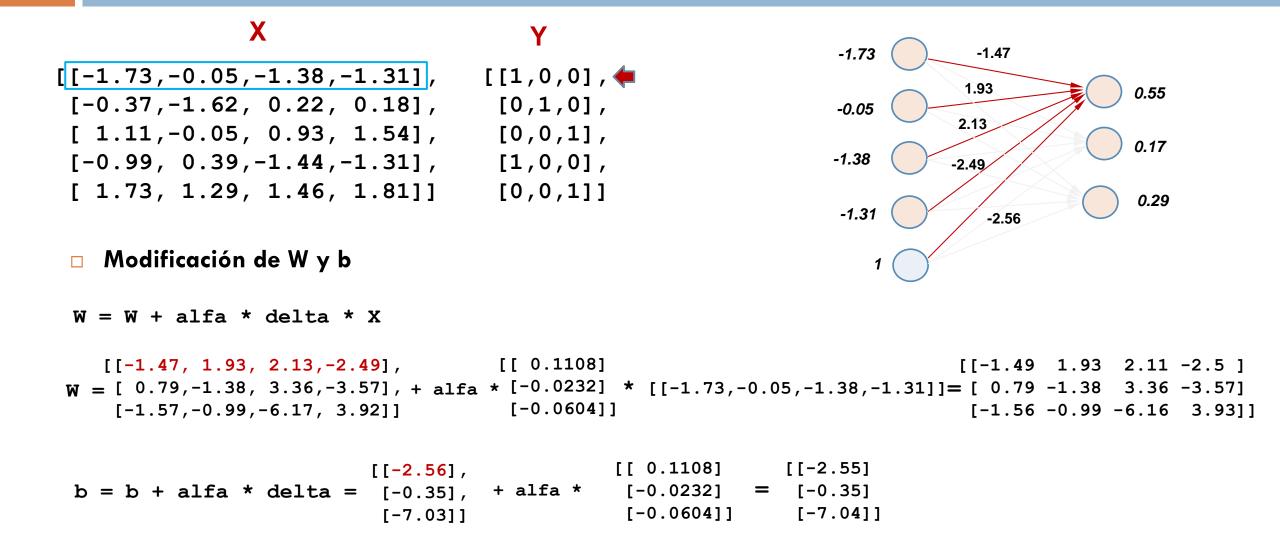




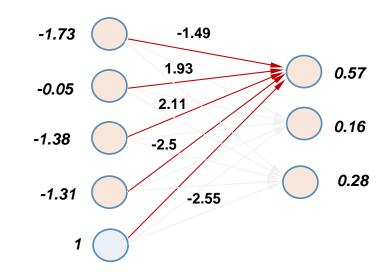
Función de Costo: ECM

Factores para corregir W y b

salidas*(1-salidas)



X [[-1.73,-0.05,-1.38,-1.31], [[1,0,0], [-0.37,-1.62, 0.22, 0.18], [0,1,0], [1.11,-0.05, 0.93, 1.54], [0,0,1], [-0.99, 0.39,-1.44,-1.31], [1,0,0], [1,73, 1.29, 1.46, 1.81]]

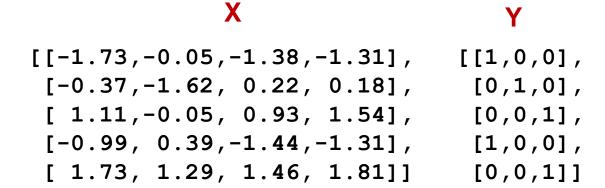


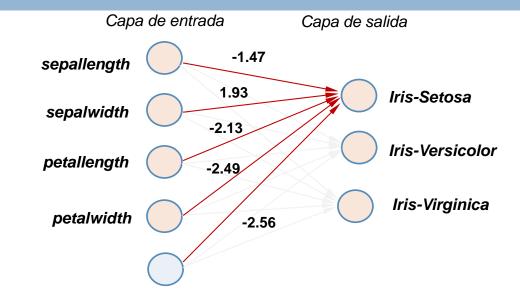
Modificación de W y b

W = W + alfa * delta * X

$$[[-2.56],$$
 $[[0.1108]]$ $[[-2.55]]$
b = b + alfa * delta = $[-0.35],$ + alfa * $[-0.0232]$ = $[-0.35]$
 $[-7.03]]$ $[-0.0604]]$ $[-7.04]]$

¿Cuánto vale **delta** si la función de Costo es Entropía Cruzada Binaria?





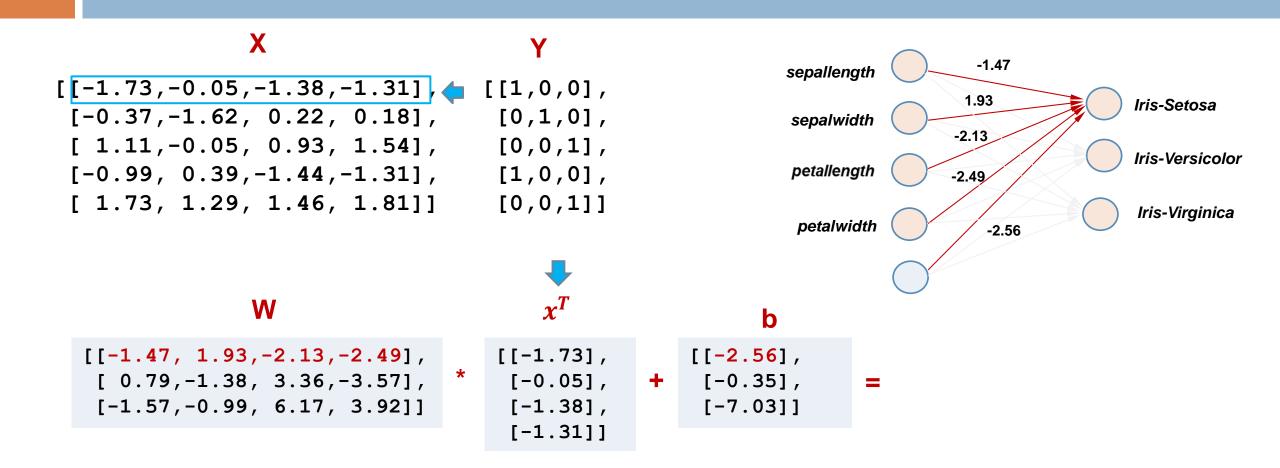
Para obtener el resultado de la red debe calcularse

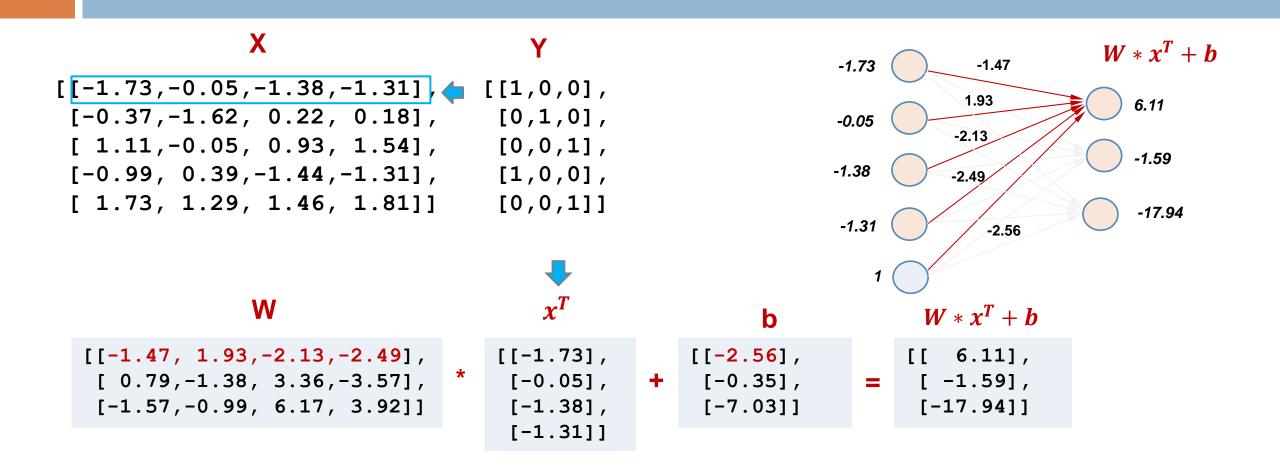
$$f(W*x^T+b)$$

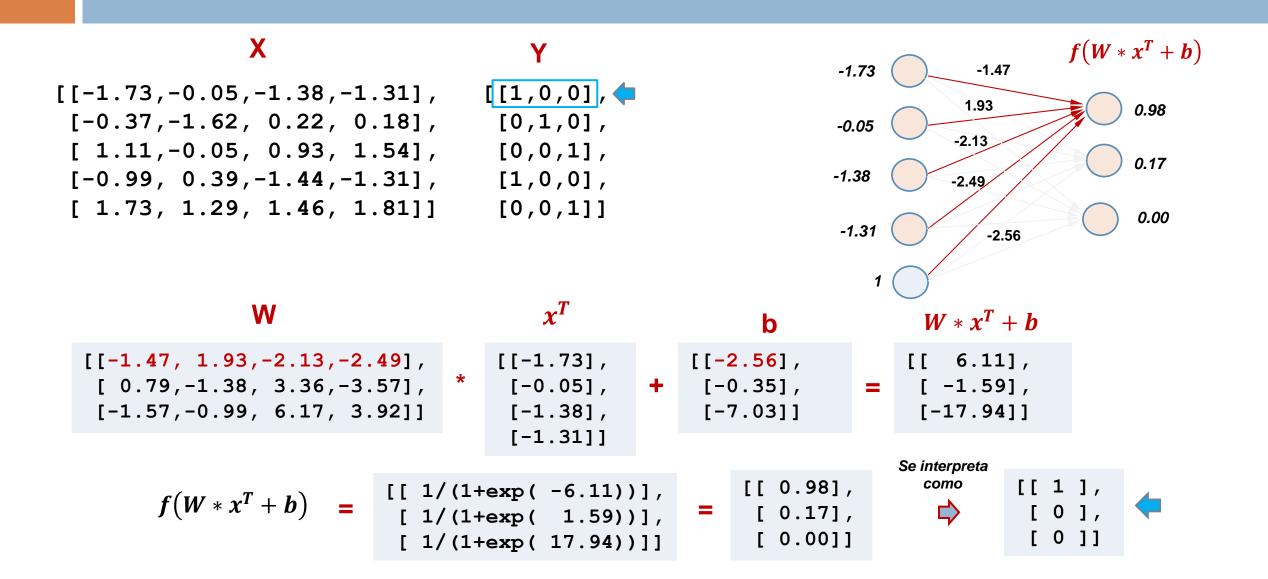
siendo *f* la función de activación

W

b



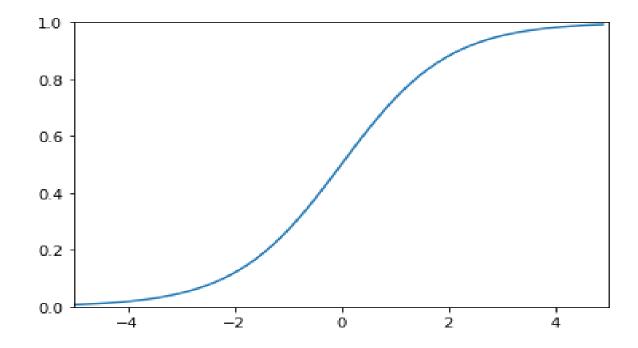




Función sigmoid()

f(X)
0.01
0.02
0.05
0.12
0.20
0.27
0.50
0.73
0.80
0.88
0.95
0.98
0.99

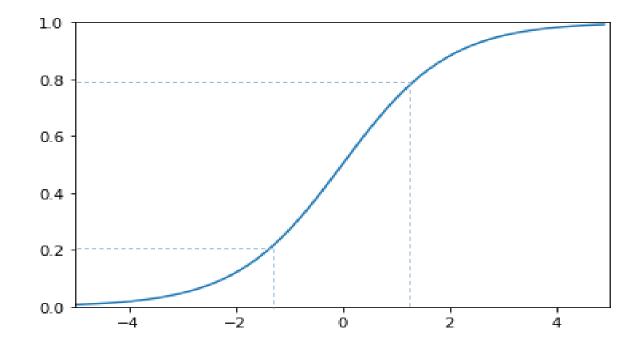
$$f(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$$



Función sigmoid()

f(X)
0.01
0.02
0.05
0.12
0.20
0.27
0.50
0.73
0.80
0.88
0.95
0.98
0.99

$$f(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$$



Funciones de costo

□ Error cuadrático medio

$$C = \frac{1}{n} \sum_{n} (t - y)^{2} = \frac{1}{n} \sum_{n} (t - f(neta))^{2}$$

Entropía cruzada binaria

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y)]$$

Entropía cruzada binaria

 Es una función de costo que puede usarse con neuronas con función de activación sigmoide entre 0 y 1

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1-t) \ln(1-y)]$$

donde

- $lue{}$ t es el valor binario esperado
- $y = 1/(1 + e^{-\sum x_i w_i}) \text{ es la}$ salida de la neurona

- Ver que es una función de costo
 - □ C > 0
 - C tiende a 0 (cero) a medida que la neurona aprende la salida deseada.

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y)]$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left(\frac{t}{y} - \frac{1-t}{1-y} \right) \frac{\partial y}{\partial w_j} \qquad f(neta)$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left(\frac{t}{f(neta)} - \frac{1-t}{1-f(neta)} \right) \frac{\partial f(neta)}{\partial w_j}$$

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y)]$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_{j}} = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left(\frac{t}{f(neta)} - \frac{1 - t}{1 - f(neta)} \right) \frac{\partial f(neta)}{\partial w_{j}}$$

$$\frac{t - f(neta)}{f(neta)(1 - f(neta))}$$

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y)]$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left(\frac{t - f(neta)}{f(neta)(1 - f(neta))} \right) f'(neta) x_j$$

Si
$$f(neta) = \frac{1}{1+e^{-neta}}$$
, $f'(neta) = f(neta)(1-f(neta))$

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y)]$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left(\frac{t - f(neta)}{f(neta)(1 - f(neta))} \right) f'(neta) x_j$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{i} (t - f(neta)) x_j$$

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} [t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y)]$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left(\frac{t - f(neta)}{f(neta)(1 - f(neta))} \right) f'(neta) x_j$$

$$\frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} (t - y) x_j$$

$$C = -\frac{1}{n} \sum_{n} \left[t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y) \right] \qquad \frac{\partial C}{\partial w_j} = -\frac{1}{n} \sum_{n} (t - y) x_j$$

 Si utilizamos descenso de gradiente estocástico sólo se mide el error cometido en el ejemplo k

 $\frac{\partial C_k}{\partial w_j} = -(t_k - y_k) x_j$

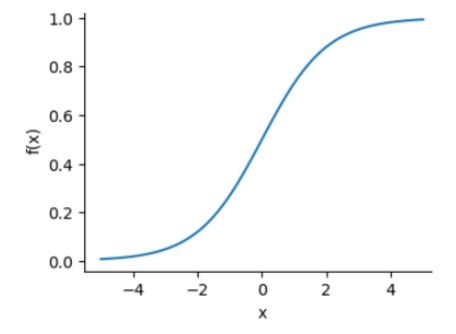
Gradiente de la función de costo ECM calculado sobre el k-ésimo ejemplo

$$\frac{\partial ECM_k}{\partial w_j} = -(t_k - y_k) f'(neta) x_j$$

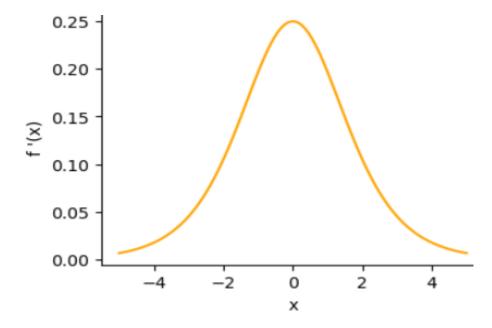
¿Qué valores toma f'(neta) cuando se trata de la función sigmoide entre 0 y 1?

Función sigmoide

$$f(x) = \frac{1}{1 + \exp(-x)}$$

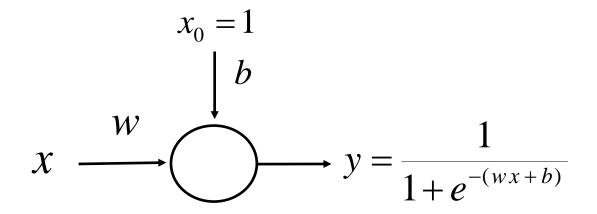


$$f'^{(x)} = f(x) * (1 - f(x))$$



Ejemplo: Entrene una neurona con función de activación sigmoide entre 0 y 1 para que reciba un 1 y responda 0

Usando como Función de Costo el Error Cuadrático Medio (ECM)



$$x = 1$$
 (entrada)
t = 0 (salida esperada)

Función de costo (para 1 ejemplo)

$$C = \frac{(t-y)^2}{2}$$

$$\frac{\partial C}{\partial w} = -(t - y) [y (1 - y)] x$$

f'(neta)

200

200

100

300

300

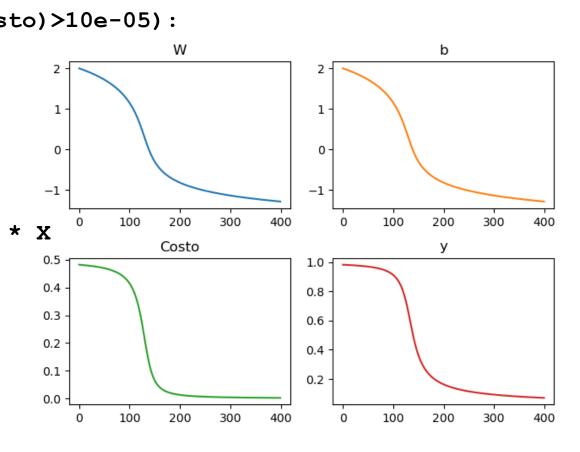
```
X = 1
T = 0
W = 0.6
b = 0.9
MAX ITE, alfa = 2000, 0.25
ite = 0
C ant, Costo = 0, 1
while (ite<MAX ITE) and (np.abs(C ant-Costo)>10e-05):
     C ant = Costo
                                                                W
                                                     0.5
    neta = W * X + b
                                                                           0.5 -
                                                     0.0
     y = 1.0/(1+np.exp(-neta))
                                                                           0.0
                                                     -0.5 -
                                                                          -0.5 -
    Error = T - y
                                                     -1.0 -
                                                                          -1.0 -
     Costo = (Error**2)/2
                                                     -1.5 -
                                                               200
                                                                   300
                                                                       400
                                                                                 100
                                                           100
                                                                              0
     gradiente W = - Error * (y * (1-y)) * X
                                                               Costo
     gradiente b = - Error * (y * (1-y))
                                                                           0.8 -
                                                     0.3 -
    W = W - alfa * gradiente W
                                                                           0.6 -
                                                     0.2
    b = b - alfa * gradiente_b
                                                                           0.4 -
                                                     0.1 -
     ite = ite + 1
                                                                           0.2 -
                                                     0.0
```

100

200

300

```
X = 1
T = 0
W = 2
b = 2
MAX ITE, alfa = 2000, 0.25
ite = 0
C ant, Costo = 0, 1
while (ite<MAX ITE) and (np.abs(C ant-Costo)>10e-05):
    C ant = Costo
    neta = W * X + b
    y = 1.0/(1+np.exp(-neta))
    Error = T - y
    Costo = (Error**2)/2
    gradiente W = - Error * (y * (1-y)) * X
    gradiente b = - Error * (y * (1-y))
    W = W - alfa * gradiente W
    b = b - alfa * gradiente_b
    ite = ite + 1
```



1000

1000

500

1500

1500

2000

2000

```
X = 1
T = 0
W = 4
b = 2
MAX ITE, alfa = 2000, 0.25
ite = 0
C ant, Costo = 0, 1
while (ite<MAX ITE) and (np.abs(C ant-Costo)>10e-05):
    C ant = Costo
    neta = W * X + b
                                                   3 -
    y = 1.0/(1+np.exp(-neta))
    Error = T - y
                                                                        -1 -
                                                   0 -
                                                                        -2 ·
    Costo = (Error**2)/2
                                                        500
                                                            1000
                                                                1500
                                                                   2000
                                                                             500
    gradiente W = - Error * (y * (1-y)) * X
                                                            Costo
    gradiente b = - Error * (y * (1-y))
                                                  0.5
                                                                       1.0
                                                  0.4
    W = W - alfa * gradiente W
                                                                       0.8
                                                  0.3
                                                                       0.6
    b = b - alfa * gradiente b
                                                  0.2
                                                                       0.4
    ite = ite + 1
                                                  0.1
                                                                       0.2 -
                                                  0.0
```

500

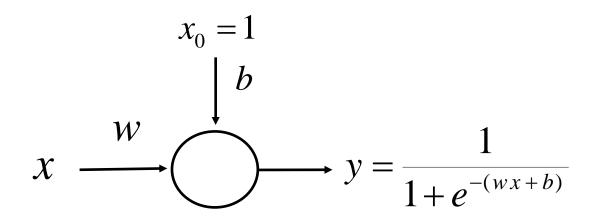
1000

1500

2000

Ejemplo: Entrene una neurona con función de activación sigmoide entre 0 y 1 para que reciba un 1 y responda 0

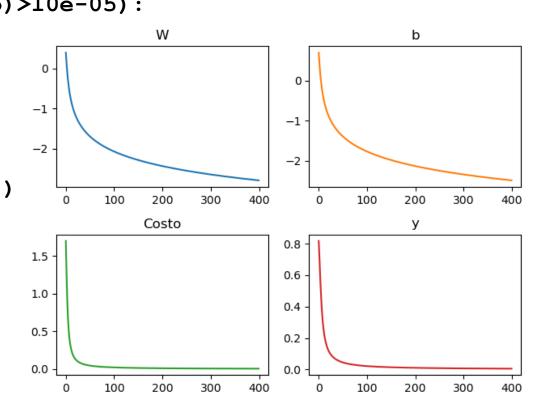
Función de Costo: Entropía Cruzada Binaria (EC_binaria)



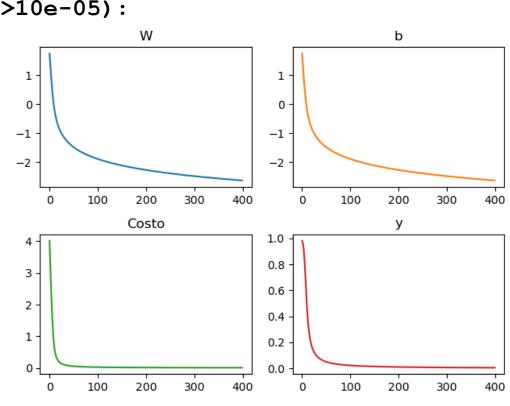
x = 1 (entrada) t = 0 (salida esperada) Función de costo (para 1 ejemplo)

$$C = -(t \ln y + (1 - t) \ln(1 - y))$$
$$\frac{\partial C}{\partial w} = -(t - y) x$$

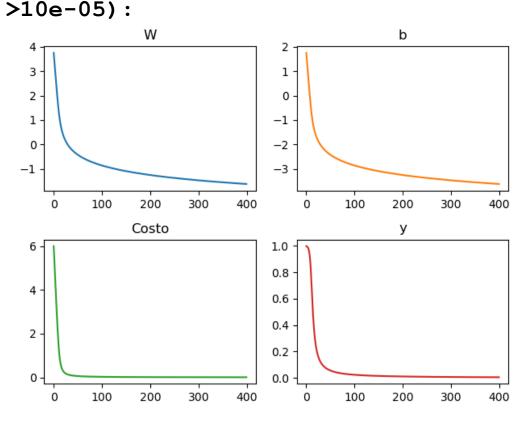
```
X = 1
T = 0
W = 0.6
b = 0.9
MAX ITE, alfa = 2000, 0.25
ite = 0
C ant, Costo = 0, 1
while (ite<MAX ITE) and (np.abs(C ant-Costo)>10e-05):
    C ant = Costo
    neta = W * X + b
    y = 1.0/(1+np.exp(-neta))
    Error = T - y
    Costo = -(T*np.log(y)+(1-T)*np.log(1-y))
    gradiente W = - Error * X
    gradiente b = - Error
    W = W - alfa * gradiente W
    b = b - alfa * gradiente b
    ite = ite + 1
```



```
X = 1
T = 0
W = 2
b = 2
MAX ITE, alfa = 2000, 0.25
ite = 0
C ant, Costo = 0, 1
while (ite<MAX ITE) and (np.abs(C ant-Costo)>10e-05):
    C ant = Costo
    neta = W * X + b
    y = 1.0/(1+np.exp(-neta))
    Error = T - y
    Costo = -(T*np.log(y)+(1-T)*np.log(1-y))
    gradiente_W = - Error * X
    gradiente b = - Error
    W = W - alfa * gradiente W
    b = b - alfa * gradiente b
    ite = ite + 1
```



```
X = 1
T = 0
W = 4
b = 2
MAX ITE, alfa = 2000, 0.25
ite = 0
C ant, Costo = 0, 1
while (ite<MAX ITE) and (np.abs(C ant-Costo)>10e-05):
    C ant = Costo
    neta = W * X + b
    y = 1.0/(1+np.exp(-neta))
    Error = T - y
    Costo = -(T*np.log(y)+(1-T)*np.log(1-y))
    gradiente W = - Error * X
    gradiente b = - Error
    W = W - alfa * gradiente W
    b = b - alfa * gradiente b
    ite = ite + 1
```



Funciones de costo

Entropía Cruzada Binaria

- Mejor ajuste para problemas de clasificación binaria.
- Produce **gradientes más grandes** cuando las predicciones están muy alejadas de las etiquetas verdaderas, acelerando el entrenamiento.

La **entropía cruzada** es más adecuada para clasificación binaria, ya que aprovecha la naturaleza probabilística de la sigmoide.

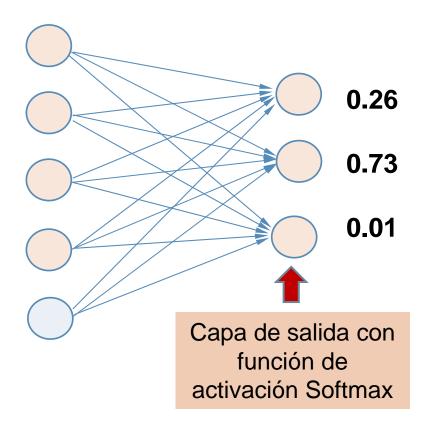
Error Cuadrático Medio

- Usualmente empleado en problemas de regresión.
- Gradientes más pequeños cuando la salida está cerca de la sigmoide, lo que puede provocar aprendizaje más lento.

El **ECM**, aunque puede usarse en clasificación, no genera gradientes tan eficientes, especialmente cuando las predicciones son extremas (cercanas a 0 o 1).

Función Softmax

 Se utiliza como función de activación en la última capa para normalizar la salida de la red a una distribución de probabilidad.



Capa softmax

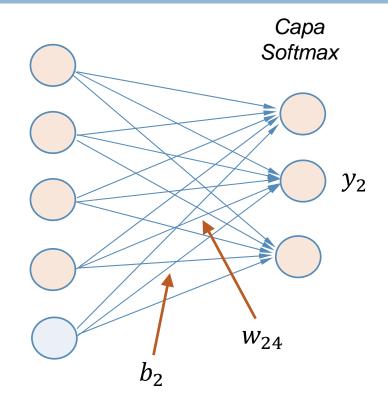
$$neta_{j} = \sum_{i} w_{ji} x_{i} + b_{j}$$
$$y_{j} = \frac{e^{neta_{j}}}{\sum_{k} e^{neta_{k}}}$$

 La salida de la capa es una distribución de probabilidad

$$y_j > 0 j = 1..k$$

$$\sum_j y_j = 1$$

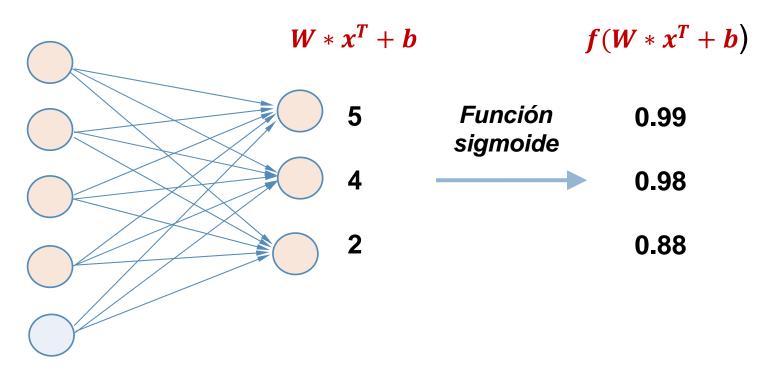
$$\Sigma_j y_j = 1$$



Ver que el incremento en algún y_i producirá disminuciones en el resto

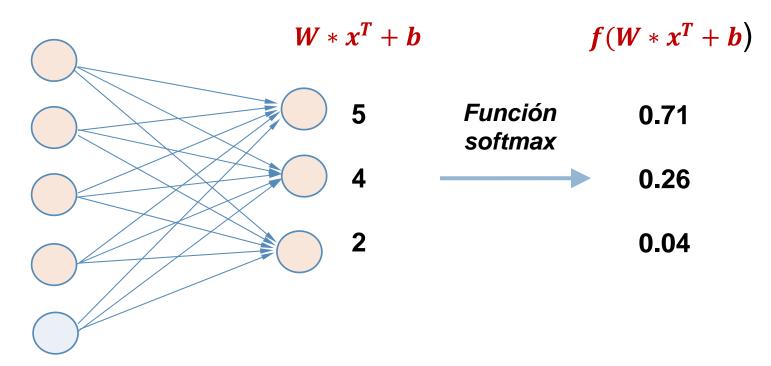
Función Softmax

Ejemplo

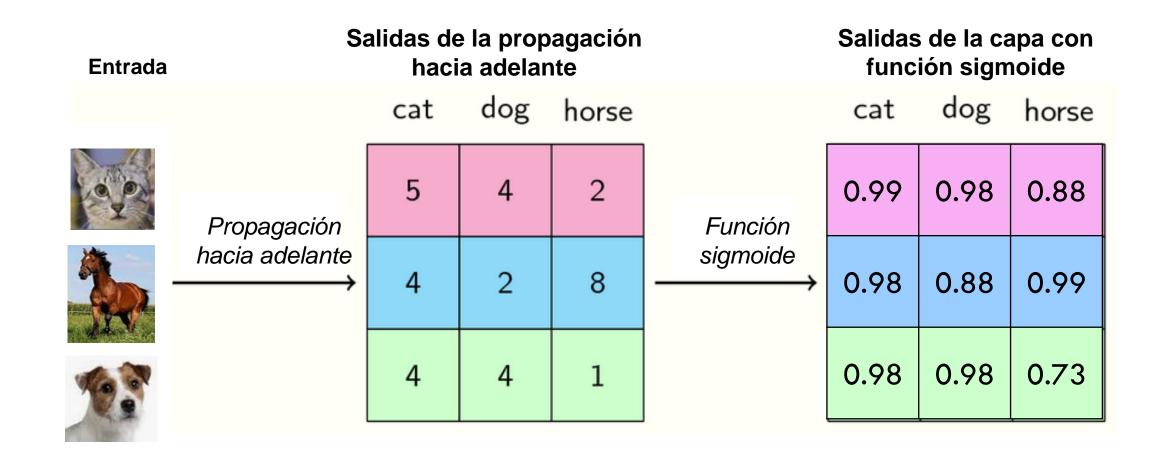


Función Softmax

Ejemplo



Función softmax



Función softmax

Neta	sigmoid	exp(neta)	softmax
5	0,99	148,41	0,71
4	0,98	54,60	0,26
2	0,88	7,39	0,04

Entrada	Sa	Salidas de la propagación hacia adelante				Salidas de la capa Softmax		
Propagación	cat	dog	horse		cat	dog	horse	
	5	4	2	Función	0.71	0.26	0.04	
P. State P. St. Communication of the Communication	hacia adelante	4	2	8	Softmax →	0.02	0.00	0.98
	4	4	1		0.49	0.49	0.02	

Capa Softmax

$$y_j = \frac{e^{neta_j}}{\sum_k e^{neta_k}}$$

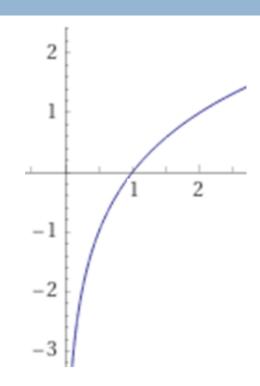
□ Función de costo: Entropía cruzada categórica

$$C = -\sum_{k} t_k \ln y_k$$

donde \boldsymbol{t} es un vector binario que vale 1 sólo en la posición correspondiente al valor de clase esperado. Luego

$$C = -\ln y_s$$

s es la neurona correspondiente al valor de clase esperado



Capa Softmax

$$y_j = \frac{e^{neta_j}}{\sum_k e^{neta_k}}$$

Función de costo: Entropía cruzada categórica

$$C = -\ln y_s$$

S es la neurona correspondiente al valor de clase esperado

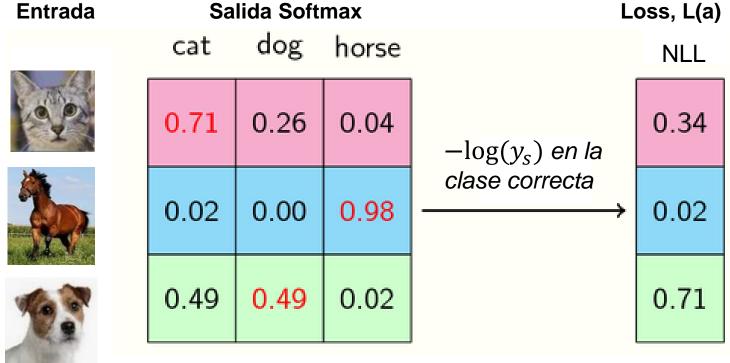
Derivada de la función de costo

$$\frac{\partial C}{\partial w_{jk}} = -(t_j - y_j) x_k \qquad \frac{\partial C}{\partial b_j} = -(t_j - y_j)$$

Coincide con la derivada de la entropía cruzada binaria

Capa softmax

□ Función de costo: Entropía cruzada categórica



La clase correcta está pintada de rojo Total = 1.07

- Sólo se evalúa en la neurona correspondiente a la salida esperada.
- Cuando más cerca está de 1 menor será el error.
- A menor valor de la neurona softmax correspondiente a la clase correcta, mayor error.

```
nn = RNMulticlase (alpha=0.01, n_iter=50, cotaE=10E-07, FUN='sigmoid', COSTO='ECM', random_state=None)
```

Parámetros de entrada

- alpha: valor en el intervalo (0, 1) que representa la velocidad de aprendizaje.
- n iter: máxima cantidad de iteraciones a realizar.
- cotaE: termina si la diferencia entre dos errores consecutivos es menor que este valor.
- FUN: función de activación 'sigmoid', 'tanh', 'softmax'.
- COSTO: función de costo 'ECM', 'EC_binaria', 'EC'
- random_state: None si los pesos se inicializan en forma aleatoria, un valor entero para fijar la semilla

Parámetros de entrada

- X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- □ **T** : arreglo de NxK donde N es la cantidad de ejemplos y K es la cantidad de neuronas de salida

Retorna

- w_: arreglo de KxM siendo K el tamaño de la capa de salida y M la cantidad de atributos de entrada.
- **b**_ : arreglo de K elementos formado por los bias de cada una de las K neuronas de la capa de salida.
- errors_: errores cometidos en cada iteración.

$Y = nn.predict_nOut(X)$

- Parámetros de entrada
 - X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- Retorna: un arreglo con el resultado de aplicar la neurona general entrenada previamente con fit() a la matriz de ejemplos X.
 - Y: arreglo de NxK donde N es la cantidad de ejemplos y K es la cantidad de neuronas de salida con valores continuos.

Y = nn.predict(X)

- Parámetros de entrada
 - X : arreglo de NxM donde N es la cantidad de ejemplos y M la cantidad de atributos.
- Retorna: un arreglo con el resultado de aplicar la neurona general entrenada previamente con fit() a la matriz de ejemplos X.
 - T: arreglo de N elementos indicando para cada ejemplo el número de la clase predicha.

RNMulticlase_IRIS_RN.ipynb

Sigmoide vs Softmax

- Si la función de activación es sigmoide
 - Las neuronas de salida aprenden en forma independiente.
 - La salida no tiene que sumar 1.
 - Permite interpretar cada neurona como una probabilidad independiente.
 - Puede ser útil si las clases no son mutuamente excluyentes.
 - Es conveniente utilizar como función de costo la Entropía cruzada binaria (gradientes más grandes).
- Si la función de activación es Softmax
 - Las neuronas de salida aprenden en forma conjunta.
 - La suma de las salidas siempre es 1, lo que permite interpretar las salidas como una distribución de probabilidad.
 - Muy útil cuando las clases son mutuamente excluyentes.
 - Utiliza como función de costo la Entropía Cruzada Categórica.

