```
Fecha 1
              Mod 2
  5055
   1 3 13
       0 14
 3/3/ typeder struct &
              int altura;
              int ** elementos;
        } piramide;
b) piramide crear-piramide (int n) {
        pitamide pi
        p. altura = n;
        P. elementos = (int **) molloc (sizeop(int*) * n);
        For (int i=0; i40; i++){
          P. elementos [i] = (int *) malloc (sizeop (int) * n);
        return P;
```

Void liberar-memoria (piramide p) { For (int i = 0; icz. altura; i++) { Free (p. elementos [1]); Free (2. elementos); 4\ 'ipot.h' # ignder IPOT_H # depine IPOT-H int potencia (int x, int x); / eleva x a la y resima int cuadrado lint x); // eleva x al cuadrado # endig // IPOT_H (ipot. c) # include "ipotah" int potencia (int x, int y) { 1/ agri va la implemetación de la Funcia int cuadrada (int x) } Magni va la implementación de la Función

```
5) # include estaio.h>
     3 () ricon toi
              chat nombretexto [100];
              Char nombre Binario [ 100];
              char coracter sind;
              char coracter Actual;
              int posicion = 0;
             scane ("/os", nombretextol;
              scone ("%5", nombre Binario);
             scanp ("1.c", coractor);
             FILE * stchino Texto = popen (nombre texto, "+");
             ip ( ! archivo texto ) {
                  retuto 0;
             FILE * sechivo Binario = Fopen (nombre Binario, "+");
             ie (! archivo Biratio) {
                 return o;
           While ( (corater Actual = Egeta (archivotexto)) != EDF) {
                 if (coracterActual == coracter) {
                      pwrite (& posicion, sizeof(int), 1, archivoBirario);
                  Posicion ++;
           Echose (archivo Texto);
           Eclose (archivo Binatio);
          return 1;
```

