

Consignas parcial

```
1) FILE * binario;  
FILE * texto;  
Sinonimos_t s;
```

```
binario = fopen("Sinonimos.dat", "rb");
```

```
if (binario == NULL) {  
    printf("Error \n");  
    return -1;  
}
```

```
if (fread(&s, sizeof(Sinonimos_t), 1, binario) != 1) {  
    printf("Error");  
    fclose(binario);  
    return -1;  
}
```

```
fclose(binario);  
texto = fopen("Sinonimos.txt", "w");  
if (texto == NULL) {  
    printf("Error \n");  
    return -1;  
}
```

```
fprintf(texto, "%s", s.palabra);  
for (int i = 0; i < s.cant - sinonimos; i++) {  
    fprintf(texto, " | %s", s.sinonimos[i]);  
}  
fprintf("%n");  
return 0;
```

```
}
```

2) al Dependiente donde se declare
no lo voy a hacer porque es modulo 1

3) 'matriz.h'

```
#ifndef MATRIZ-H
#define MATRIZ-H
typedef float ** matriz;
void crear(matriz *m, int n);
float suma(matriz m, int n);
void liberar(matriz *m, int n);
#endif
```

'matriz.c'

```
#include <stdlib.h>
#include "matriz.h"

void crear(matriz *m, int n){
    *m = (matriz) malloc (n * sizeof(float *));
    for(int i=0; i<n; i++){
        (*m)[i] = (float *) malloc (n * sizeof(float));
    }
}

float suma(matriz m, int n){
    float suma = 0;
    for(int i=0; i<n; i++){
        for(int j=0; j<n; j++){
            suma += m[i][j];
        }
    }
    return suma;
}
```



```

void liberar(matriz *m, int n) {
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        free(*m[i]);
    }
    free(*m);
    *m = NULL;
}

```

para que funcione gcc -o main main.c matriz.c

4) a) Falso, & d. campo 1

b) falso, ftell(archivo) devuelve pos actual de archivo

c) no damos

d) falso, se posicionan al final

e) verdadero, si hacemos fprintf(stdout, "%s", string)

5) b) (la única que corresponde al módulo 2) Falso,

dado que para liberar memoria, antes hay que reservarla, y en todo caso sería free(p)

6) #define maxDos(a,b) ((a) > (b) ? (a) : (b))

#define max(tres(a,b,c))

(maxDos(maxDos(a,b), maxDos(a,c)))

7) Flag 0

Flag 0

Flag 0

main.c

```
8) #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

```
int main (int argc, char * argv[]) {
    if (argc < 2) {
        printf ("error\n");
        return -1;
    }
    float promedio = 0.0;
    for (int i=1; i < argc; i++) {
        promedio += atoi (argv[i]);
    }
    promedio /= (argc - 1);
    printf ("%0.2f", promedio);
    return 0;
}
```

```
gcc -o main main.c
```

```
./main 1 2 3 ...
           ~~~~~
        arguments
```