# Integrácia – Čo je SOA?

Peter Rybár \* Daniel Buchta \* Jozef Sivek

## Integrácia

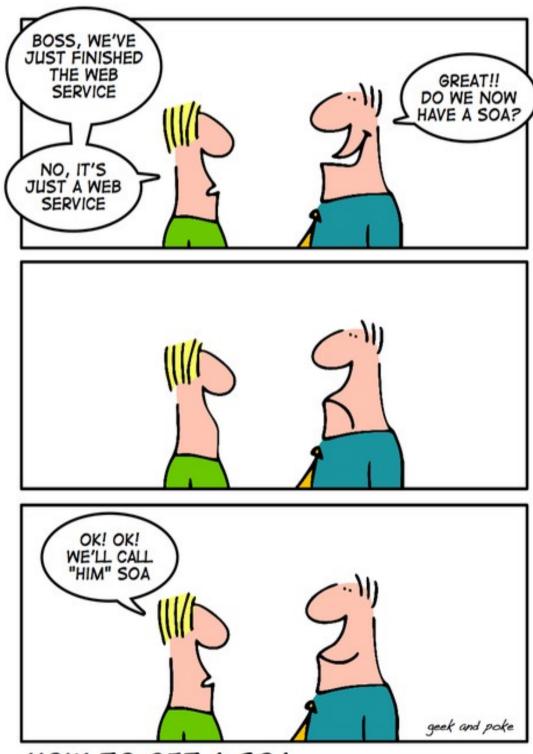
- Systémová Integrácia
  - Spájanie komponentov do jedného systému aby fungoval ako celok.
- Integrácia v IT
  - Spájanie rôznych softvérových aplikácií fyzicky a funkčne.
- Enterprise Application Integration (EAI)
  - Použitie softvéru a architektonických princípov na integráciu sady aplikácií ⇒ Architektúra

#### SOA

Čo je to SOA?

 Na túto otázku je ťažké jednoznačne odpovedať.

 Rôzni ľudia chápu tento pojem rôznym spôsobom.



HOW TO GET A SOA

#### SOA

SOA – architektúra orientovaná na služby

- Pracovná jednotka Služba
- Výsledkom služby je zmena stavu poskytovateľa alebo konzumenta
- Poskytovateľ aj konzument služby:
  - Softvéroví agenti.

## SOA a služby

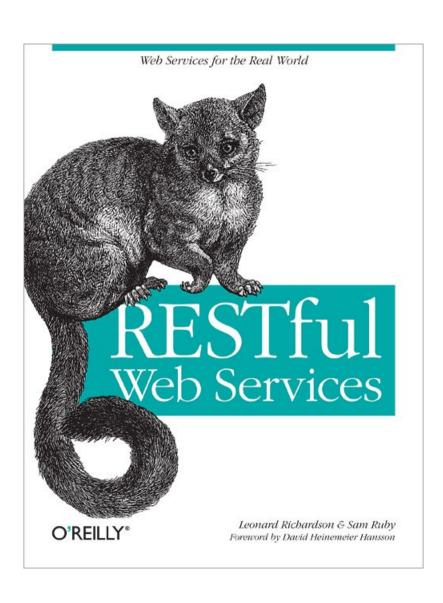
#### Služba

- Endpoint
  - Adresa služby (URI).
- Kontrakt (rozhranie)
  - Kolekcia všetkých správ podporovaných službou.
- Správa
  - Základná jednotka komunikácie
  - HTTP správa, SOAP správa, JMS, SMTP, ...

#### SOA - Pravidlá

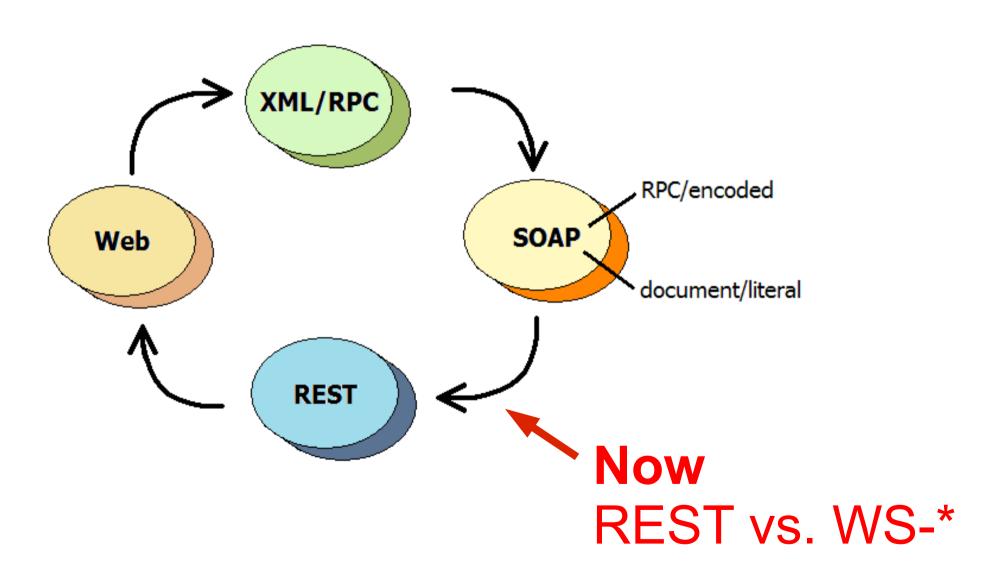
- SOA musí spĺňať nasledujúce pravidlá:
  - Správy sú popisné hovoria čo sa má vykonať, nie ako sa to má vykonať.
  - Otvorený formát správ formát ktorý chápu všetky zúčastnené strany.
  - Rozšíriteľnosť správ a rozhraní inak by poskytovateľ a konzument služby boli viazaní na určitú verziu.
  - Objaviteľnosť služieb flexibilný mechanizmus, nemusí sa jednať o centralizovaný register.

### SOA – implementácie

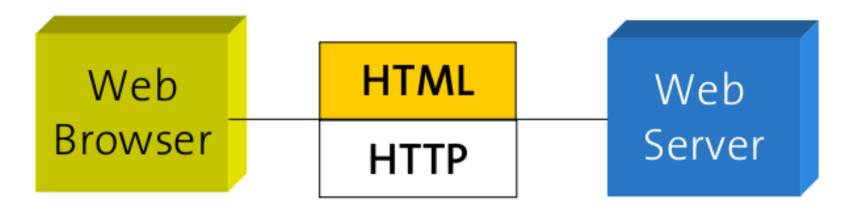


- WEB (1990)
- CORBA (1991)
- XML-RPC (1998)
- WS-\* (1998)
  - SOAP RPC/literal
  - SOAP Document/ literal (2001)
- **REST** (2000)

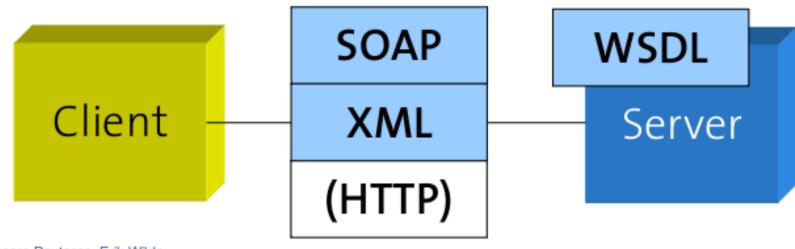
### SOA – Web implementácie



#### Web Sites (1992)

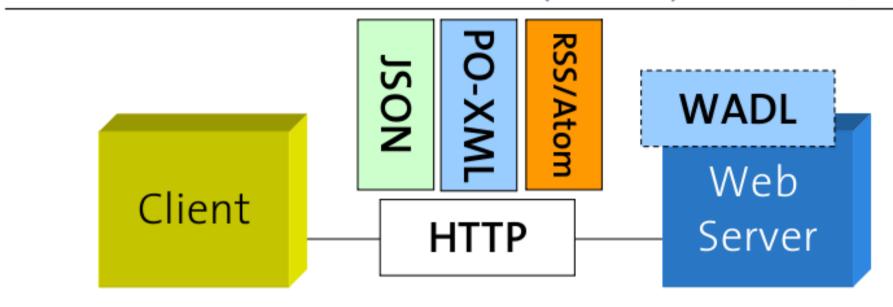


#### WS-\* Web Services (2000)



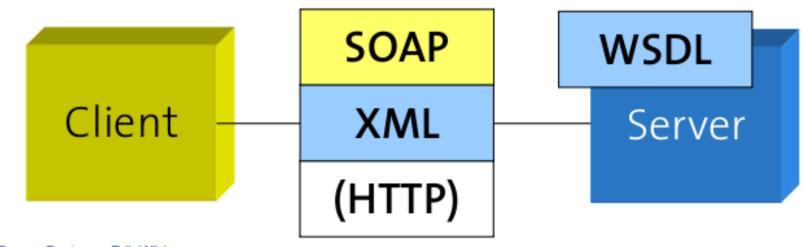
@2009 - Cesare Pautasso, Erik Wilde

#### RESTful Web Services (2007)



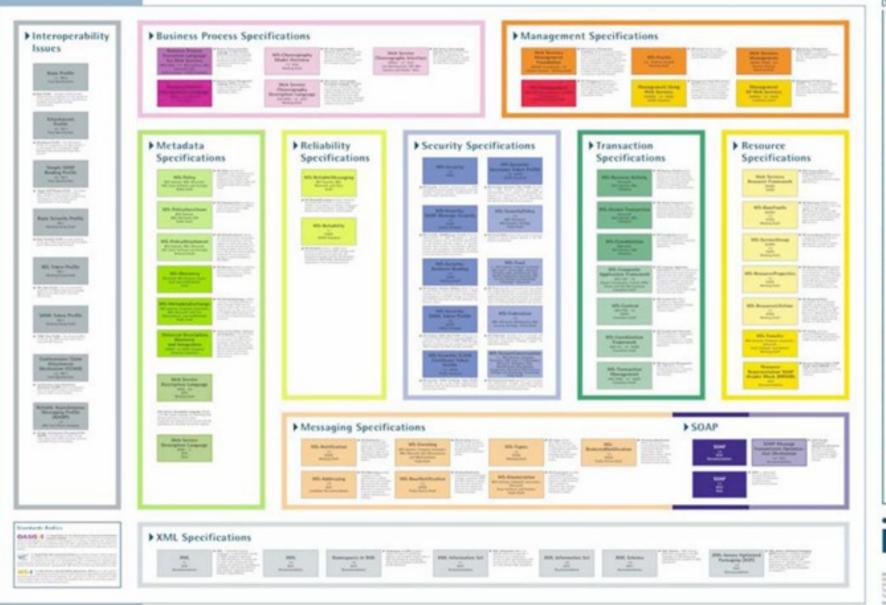
WS-\* Web Services (2000)

1



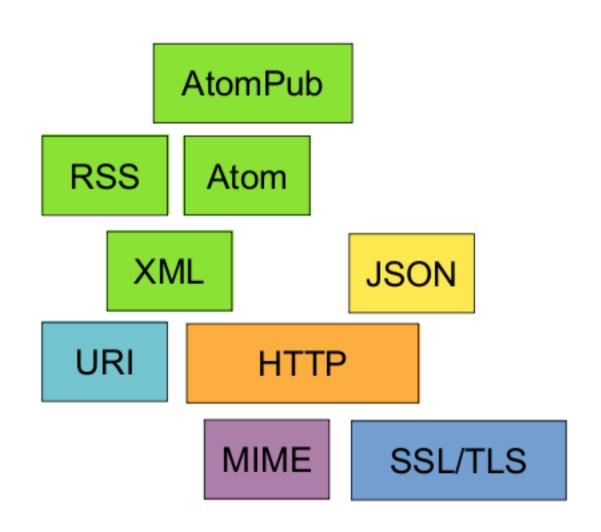
©2009 - Cesare Pautasso, Erik Wilde

### WS-\* Standards stack

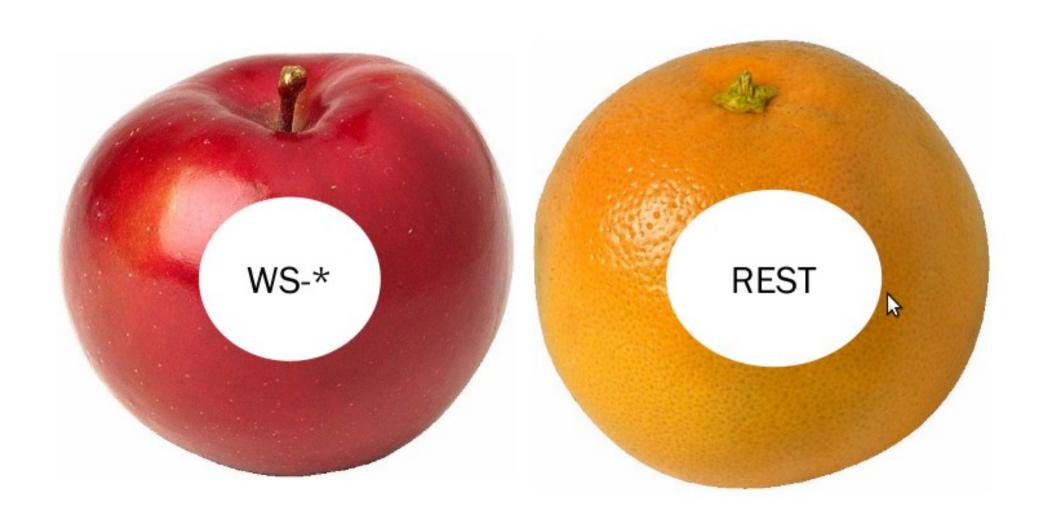




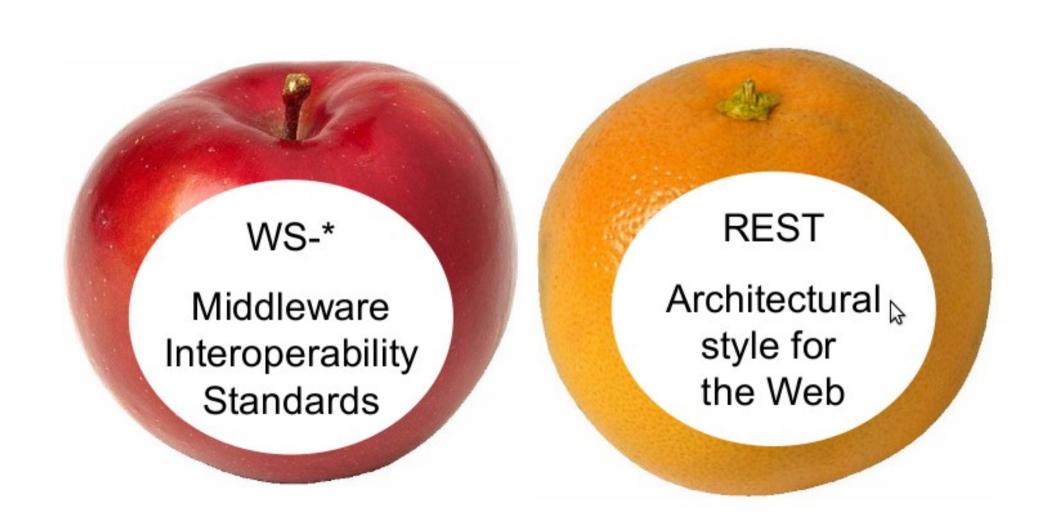
### **REST Standards stack**



### REST vs. WS-\*

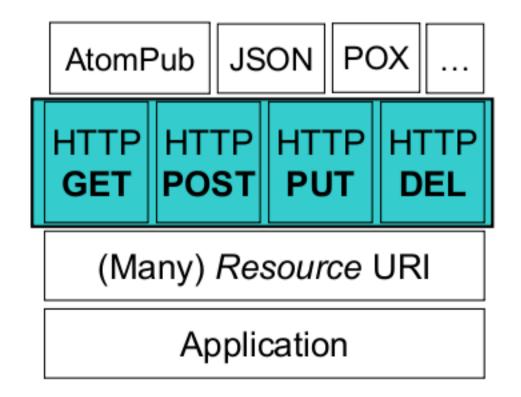


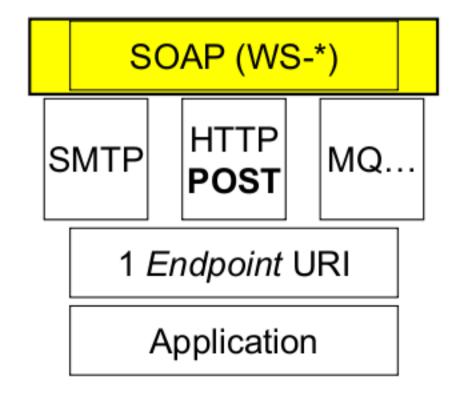
### REST vs. WS-\*



#### REST vs. WS-\*

- Web svet globálne prístupných informácií
- Aplikácie publikujú dáta na Webe prostredníctvom URI
- Web univerzálne transportné médium pre informácie
- Aplikácie vzájomne interagujú zostávajú mimo Web





### REST vs. SOAP (WS-\*)

Ako priviesť Web naspäť do Web Služieb

#### SOAP

- Čo je SOAP?
- Započal v 1998 ako remote procedure call protocol ktorý mal prejsť cez firewalls (Simple Object Access Protocol)
- Prvé verzie SOAP:
  - Definovali extenzibilný message formát založený na XML
  - Serializácia do RPC parametrov v XML
  - Transportný protokol HTTP prechádzal cez firewall
- Posledných 7 rokov vývoja SOAP:
  - Flexibilnejší prenos XML dát document / literal
  - Protocol agnostic nezávislosť na transportnom protokole

## SOAP je iba SOAP

- SOAP protokol "framework" na dosiahnutie potrebnej interoperability medzi messagebased middleware nástrojmi
- Priemyselný štandard

#### SOAP Web Services slabosti

- Priveľká komplexita
- Problematický štandardizačný proces
- Skryté problémy
  - Absencia architektonickej koherencie
  - Fragmentácia
  - Design by committee
  - Feature Bloat (spájanie konkurujúcich si špecifikácií)
  - Absencia referenčnej implementácie
  - Štandardizácia nad štandardami (WS-I)
- Nezačína sa už podobať na CORBA?
- Kedy už SOAP WS interoperability začne skutočne fungovať?
- Naozaj potrebujeme platiť za použitie XML nízkym výkonom?

### Na čo sú SOAP WS dobré?

- SOAP/WSDL komunikačná technológia poskytujúca interoperabilitu, spoločnú bázu pre messaging aplikácie pracujúce spoločne nad HTTP
- Legacy reuse a integrácia
  - Zastaralé systémy nie sú Web-friendly (nepoužívajú HTTP) – používajú multicast, RPC/RMI binárne protokoly, asynchrónny messaging, dávkové hromadné transféry
- Flexibilita a adaptácia
  - Ten istý interface je možné naviazať na rôzne protokoly podľa toho ako sa menia biznis a technologické požiadavky

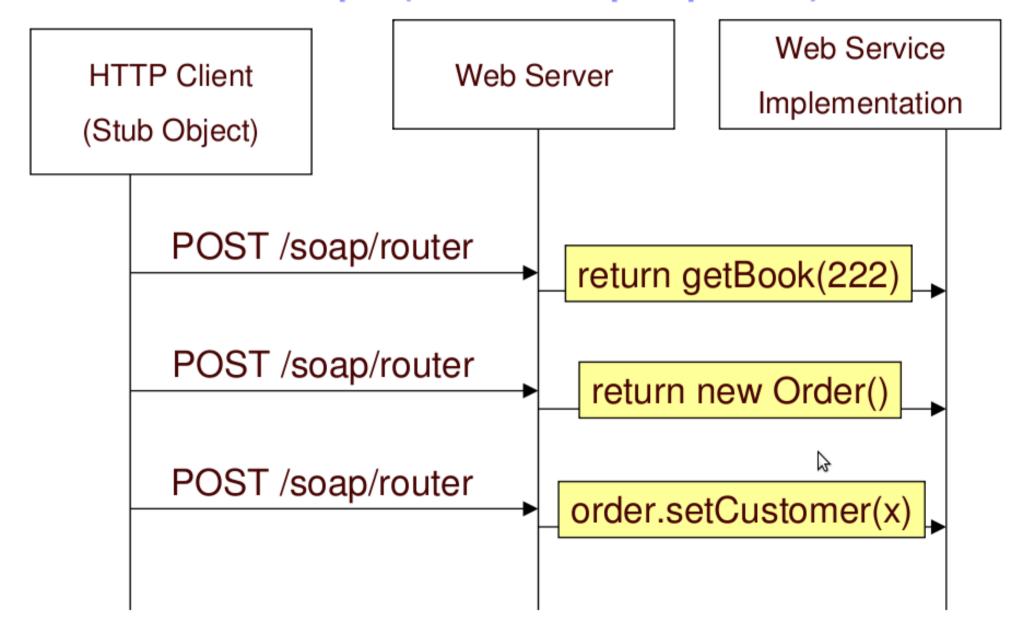
# Čo je REST?

- REST je architektonický štýl Webu
- REST stojí na princípoch, ktoré umožňujú HTTP byť tak dobre škálovateľný

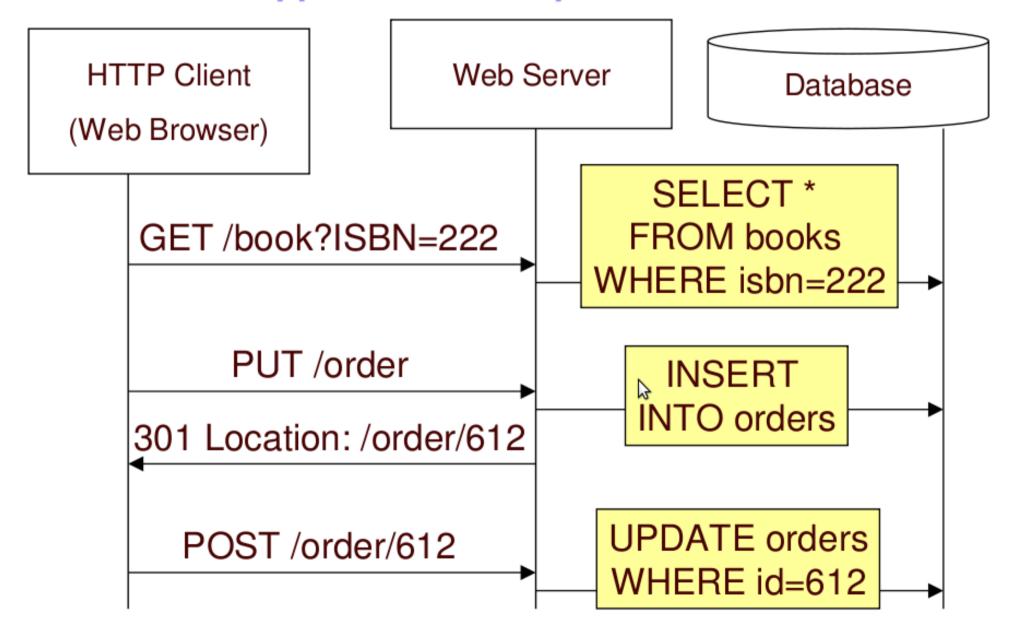
(Roy Fielding PhD, 2000)

- 1. Identifikácia zdroja na základe URI
- 2. Jednotné rozhranie pre všetky zdroje CRUD
- 3. "Samopopisné" správy
- 4. Hyperlinky medzi rôznymi typmi médií

#### Web Service Example (from REST perspective)



#### **RESTful Web Application Example**



### High REST vs. Low REST

- Best practices sa rôznia:
  - Low REST
    - HTTP GET pre idempotentné požiadavky,
      POST pre všetko ostatné
    - Odpovede v ľubovoľnom MIME Type (XHTML)
  - High REST
    - Doporučované používanie "pekných" URI
    - Plné využitie GET, POST, PUT, DELETE
    - Využitie dátových MIME Type formátov RDF,
      JSON, YAML, ATOM

### REST silné stránky

- Jednoduchosť
  - Jednotné nemenné rozhranie CRUD
- HTTP je všadeprítomný povolený na firewall-och
- Bezstavová / Synchrónna interakcia
- Škálovateľnosť potvrdená!
- L'ahká adopcia a tenká infraštruktúra
  - Stačí Webový prehliadač nie je potreba kupovať WS-\* middleware
- Fundamentálny prístup
- Silná podpor zo strany Web 2.0
  - Google v 2006 opustil SOAP/WSDL API

### REST slabé stránky

- Nerozhodnosť v použití High REST vs. Low REST
- Priamo neponúka riešenia nad rámec HTTP/SSL
- Zdanlivá absencia štandardov iných než URI, HTTP, XML, MIME, HTML
- Sémantika/Syntax je dosť neformálna user/human oriented

# REST vs. SOAP - Metodológia návrhu

- Identifikovať zdroje ktoré majú byť vystavené ako služby
- Definovať "pekné" URL pre adresáciu zdrojov
- Rozlíšiť read-only zdroje (GET) od modifikovateľných zdrojov (POST, PUT, DELETE)
- Zabezpečiť prelinkovanie zdrojov linkami v reprezentáciách
- Implementovať a nasadiť na Web server

- Identifikovať operácie služieb (procedúry) do WSDL dokumentu
- Definovať dátový model pre obsah komunikačných správ, ktorými služba komunikuje (XML Schema data types).
- Zvoliť vhodný transportný protokol, bezpečnostné, prístupové a transakčné pravidlá
- Implementovat a nasadit na Web service container

#### REST vs. SOAP - Stavovosť

- REST explicitné stavové prechody
  - Server je bezstavový
  - Klienti udržujú stav korektne využitím liniek
- Techniky pre zavedenie session do HTTP:
  - Cookies (HTTP Headers)
  - URL Re-writing
  - Hidden Form Fields

- SOAP služby majú implicitné stavové prechody
  - Server udržuje state naprieč správami
  - Klienti udržujú stav určovaný stavovým strojom služby
- Techniky pre zavedenie session do SOAP:
  - Session Headers neštandardný spôsob

### REST vs. SOAP - Security

- REST security je o HTTPS
- Proven track record (SSL1.0 od 1994)
- Secure point to point komunikácia
  - Autentifikačná integrita
  - Encryption

- SOAP security extensions definované vo WS-Security (od 2004)
- XML Encryption (2002)
- XML Signature (2001)
- Implementácie sa práve vynárajú
  - Problémy interoperability
  - Performance?
- Secure end-to-end komunikácia –
  Self-protecting SOAP messages

### Evolúcia

