

首先是讀檔，如果沒讀到就停止運行，否則繼續。

輸入要輸入數字的個數。

建一個浮點數型別的陣列用來儲存輸入的數字。

建一個浮點數 sumFloat 加總後的數字。

第一個迴圈把檔案中每一個數字存到陣列中

第二個迴圈把檔案中每一個數字印出來

第三個迴圈把每一個數字相加存到 sumFloat 變數裡

把 sumFloat 印出來

關檔