目录

- 前言
- u-boot修改适配
- 制作rootfs分区镜像
- 制作全0文件镜像
- 烧录镜像到SD卡
- 设置uboot环境变量

前言

本教程主要用于指导大家制作可引导的SD卡,从SD卡启动easyarm_imx280a开发板,并挂载rootfs文件系统.

交流学习请联系: whjwnavy@163.com or 805400349.com

u-boot修改适配

开发板资料光盘中所给的uboot源码编译得到的 imx28_ivt_uboot.sb (ivt 表示是经过签名的固件)镜像文件,只要通过 cfimager.exe 工具烧录到SD卡中,然后选择SD卡启动,上电就可以直接进入uboot了. 烧录脚本如下[根据原来的 TF烧写固件 (uboot启动) .bat 脚本修改而成]:

```
@echo off
echo.
echo EasyARM-iMX28x 制作SD卡启动程序
echo.
echo 请输入SD卡盘符:
set /p diskpath=
set cmdpath=%~dp0
echo 注意:
echo 文件会被烧写在 %diskpath% 盘
echo.
%cmdpath%cfimager.exe -a -f %cmdpath%imx28_ivt_uboot.sb -d %diskpath%
echo 烧写完毕,按键退出
echo.
pause>nul
```

但是这样直接编译得到的uboot镜像是不支持保存环境变量到SD卡中的,输入saveenv命令仍然会把环境变量保存到NAND FLASH中,这样是没有意义的,所以必须要修改uboot源码,以支持保存环境变量到SD卡中.

这里只需要修改一个宏定义就可以了,修改uboot源码中 bootloader/u-boot-2009.08/include/configs/mx28_evk.h 文件的第269行:

把:

```
//#define CONFIG_FSL_ENV_IN_MMC
#undef CONFIG_FSL_ENV_IN_MMC
#define CONFIG_FSL_ENV_IN_NAND
```

改为:

```
#define CONFIG_FSL_ENV_IN_MMC
//#undef CONFIG_FSL_ENV_IN_MMC
//#define CONFIG_FSL_ENV_IN_NAND
```

然后重新编译uboot,生成新的imx28_ivt_uboot.sb文件:

```
# make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-fsl-linux-gnueabi- distclean
# make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-fsl-linux-gnueabi- mx28_evk_config
# make ARCH=arm CROSS_COMPILE=arm-fsl-linux-gnueabi-
# cp -av u-boot ../imx-bootlets-src-10.12.01/
# cd ../imx-bootlets-src-10.12.01/
# make CROSS_COMPILE=arm-fsl-linux-gnueabi- BOARD=iMX28_EVK
# cp -av ./imx28_ivt_uboot.sb $(TFTPBOOT) -fr
```

这样修改后编译出来的uboot就支持保存环境变量到SD卡中了.

制作rootfs分区镜像

既然是通过SD卡启动,当然需要把rootfs文件系统也挂载到SD卡中,这里为了便于使用 **cfimager.exe** 工具烧写文件系统到SD卡中,需要把rootfs文件系统 所在分区提取成镜像(*类似于Ghost中的备份分区成GHO文件*):

把SD卡插入到Linux系统主机中,用分区工具(比如 fdisk 命令)给SD卡分一个ext2格式的分区(imx28开发板可能会不支持ext3格式),然后挂载该分区, 假设sd卡在系统中的设备节点为 /dev/sdc.

```
# fdisk /dev/sdc
Command (m for help): [n回车]
Select (default p): [回车]
Partition number (1-4, default 1): [回车]
First sector (2048-2097151, default 2048): [回车]
Command (m for help): [w回车]
# mkfs.ext2 -q /dev/sdc0
# mkdir /media/rootfs
# mount /dev/sdc0 /media/rootfs
```

假设SD卡上的rootfs分区挂载在系统的 /media/rootfs 目录下,然后解压 rootfs.tar.bz2 到该分区,最后通过 dd 命令备份该分区为rootfs分区镜像:

```
# tar -xjf rootfs.tar.bz2 -C /media/rootfs
# dd if=/dev/sdc0 of=rootfs.ext2.img
```

只需要制作一次,如果文件系统没有变动的话以后就可以一直使用这次制作好的rootfs分区镜像.

制作全0文件镜像

通过dd命令制作一个127Kb大小的内容全为0的镜像文件,用于填充uboot环境变量区域:

```
# dd if=/dev/zero of=zero.raw bs=1K count=127
```

关于环境变量区的大小,在uboot源码中 bootloader/u-boot-2009.08/include/configs/mx28_evk.h 文件的第286行:

```
#elif defined(CONFIG_FSL_ENV_IN_MMC)
#define CONFIG_ENV_IS_IN_MMC 1

/* Assoiated with the MMC layout defined in mmcops.c */
#define CONFIG_ENV_OFFSET (0x400) /* 1 KB, 环境变量分区的偏移地址 */
#define CONFIG_ENV_SIZE (0x20000 - 0x400) /* 127 KB, 环境变量分区的大小*/
#else
```

烧录镜像到SD卡

我们已经有了 imx28_ivt_uboot.sb, rootfs.ext2.img, zero.raw 这三个文件,在烧录之前你当然还需要一个编译好的Linux内核镜像文件,即 ulmage文件

这里主要借助了cfimager.exe 这个工具,有了上面的准备工作之后,烧录就变得很简单了,只需要执行下面这个烧录脚本:

```
@echo off
echo.
echo EasyARM-iMX28x 制作SD卡启动程序
echo.
echo 请输入SD卡盘符:
set /p diskpath=
set cmdpath=%~dp0
echo 注意:
echo 文件会被烧写在 %diskpath% 盘
echo.
%cmdpath%cfimager.exe -a -f %cmdpath%imx28_ivt_uboot.sb -e %cmdpath%rootfs.ext2.img -d %diskpath%
%cmdpath%cfimager.exe -raw -offset 0x100000 -f %cmdpath%uImage -d %diskpath%
%cmdpath%cfimager.exe -raw -offset 0x400 -f %cmdpath%vImage -d %diskpath%
echo 烧写完毕,按键退出
echo.
pause>nul
```

这里需要说明以下两点:

- 1. **zero.raw文件的烧录地址**:从uboot源码中可知(*见上面的代码注释*),uboot环境变量分区在SD卡从0开始的第 *00x400* 地址处,并且大小为127K, 所以zero.raw文件文件要烧录在 *0x400* 地址处.
- 2. **ulmage文件的烧录地址**:为了给uboot环境变量保留足够的空间,我们把ulmage文件烧录在 *0x100000(1048576)* 地址处,即第 *0x800(2048)* 个扇区处(每个扇区512字节, *2048=1048576/512*),给uboot环境变量预留1M的大小.

设置uboot环境变量

把制作好的SD卡插入开发板SD卡插槽中,选择从SD卡启动,上电按任意键进入uboot,设置uboot的环境变量:

setenv bootargs 'gpmi=g console=ttyAM0,115200n8 root=/dev/mmcblk0p3 rw rootwait rootfstype=ext2 init=/sbin/init fec_mac= ethact mem=64M setenv sdcard_boot 'mmc read 0 \$(loadaddr) 0x800 0x3000;bootm' setenv bootcmd 'run sdcard_boot'

这里需要说明以下两点:

- 1. bootargs内核启动参数中的 root=/dev/mmcblk0p3 表示rootfs文件系统在内存卡中的哪个分区,这里是第3个分区,如果启动不了,可以把SD卡插入 Linux电脑上,通过df命令查看sd卡的分区,如果查得rootfs在 /dev/sdc3 中,则这里就要设置为 /dev/mmcblk0p3.
- 2. mmc read命令用法:

mmc read <device_no> load_addr blk_no cnt

device_no mmc设备号, 0x00

把uImage文件读取到内存中指定的地址处(十六进制,0x41600000) load_addr 读取的起始扇区号(十六进制,0x800,注意这里是扇区号,而不是偏移地址) blk_no

读取的扇区数(十六进制,0x3000=6M) cnt

