

課題 3 問題 1

```
void boot2() {
    int key = 0;
    while (1) {

        while ((in8(KBD_STATUS) & 1) == 0)
            ;
        // 前回の表示を消す
        print(1, 10, 10, 0);
        print(0, 10, 10, 0);
        print(key >> 4, 10, 20, 0);
        print(key & 0x0f, 20, 20, 0);

        int value = in8(KBD_DATA);
        if (value & KEY_UP_BIT) // if key up
            print(1, 10, 10, 15);
        else
            print(0, 10, 10, 15);

        key = value & 0x7f;

        print(key >> 4, 10, 20, 10);
        print(key & 0x0f, 20, 20, 10);

    }

    halt();
}

int print(int num, int x, int y, int color) {
    static char bitmaps[][4] = {
        { 0x7e, 0x81, 0x81, 0x7e }, // 0
        { 0x00, 0x41, 0xff, 0x01 }, // 1
        { 0x61, 0x83, 0x85, 0x79 }, // 2
        { 0x42, 0x91, 0x99, 0x66 }, // 3
        { 0xf8, 0x08, 0xff, 0x08 }, // 4
        { 0xf1, 0x91, 0x89, 0x8f }, // 5
        { 0xff, 0x89, 0x89, 0x8f }, // 6
    }
```

```
{ 0xc0, 0x80,0x80,0xff }, // 7
{ 0x66, 0x99,0x99,0x66 }, // 8
{ 0xf0, 0x90,0x90,0xff }, // 9
{ 0x7f, 0x90,0x90,0xe7f }, // A
{ 0xff, 0x91,0x91,0x6e }, // B
{ 0xff, 0x81,0x81,0x81 }, // C
{ 0xff, 0x81,0x81,0x7e }, // D
{ 0xff, 0x91,0x91,0x91 }, // E
{ 0xff, 0x90,0x90,0x90 } // F
};
```