韩静波 求职目标:前端开发工程师

27岁 杭州市 18739160688 perter_han@163.com 4年前端开发工作经验

二 工作经历

• 杭州拓道金服互联网金融有限公司 - 前端开发工程师

2017.01 - 至今

- 深度参与PC官网项目迭代,H5官网重构的前端开发工作,主要负责账户中心、出借两大模块的开发,日常运营需要相关活动页面开发。
- 。 项目主要采用技术栈Vue+VueX+Nuxt.js+stylus+Node.js
- 。 后台管理系统使用 PHP CI框架编写前端页面并与 java 进行数据交互。
- o 信息披露echarts数据可视化。
- 。 与产品经理、UI 设计师、后端工程师紧密工作在一起,负责公司各产品易用性改进、界面技术优化和网站性能优化。
- 杭州云若网络科技有限公司 前端开发工程师

2014.03 - 2016.2

- 。 参与公司微信H5页面开发、WebApp和 H5混合开发工作。
- 。 项目采用技术栈Vue+Axios+Sass+Weex.js。
- 。 使用 localStory 缓存技术实现页面一些数据缓存
- 。 通过 jsbridge 完成与原生App交互功能,以及微信api的调用交互。
- 。 使用 USerAgent 进行浏览器判断。

| 项目经验

• [项目1]拓道互联网金融官网(H5)

2018.12-至今

- 。 技术栈: Vue+VueX+Axios+Nuxt.js+stylus
- 。 [目标]移动端设备、微信等入口用户进行投资理财, app中嵌套H5活动页面。
 - 營 [团队]同 3 位同事 团队开发

 - □ [结果]加快了开发效率,使项目结构更合理科学以及后期的迭代更新和维护,有一套自己公司UI风格的组件库。
- [项目2]拓道互联网金融官网(PC)

2017.01-至今

- 。 技术栈: jQuery+webpack+ECharts+sass
- - 營 [团队]与 4 位同事 团队开发
 - [贡献]信息披露ECharts进行图形化展示功能, autoprefixer自动添加 CSS浏览器兼容前缀, 模块发开发。
 - △ [结果]兼容主流各大厂商的浏览器,优质的用户体验,以及模块化的后期的快速迭代及更新。
- [项目3]拓道业务管理系统

2017.06-至今

- 。 技术栈: jQuery+PHP+MUI+Layer.js
- - 營 [团队]与 4 位同事团队开发

- [贡献]结合layer.js表单操作富文本编辑、日期选择、弹窗、封装图片功能插件供全局使用。
- △ [结果]供全国门店使用进件系统,高频率的表单增删改查使用功能。
- [项目4]拓道业务系统-借款人WebApp

2018.05-至今

- 技术栈: Vue+Axios+MintUI+stylus
- 🕢 [目标]H5嵌套APP中,供拓道业务门店借款人进件、自助提现、还款。
 - [团队]带领 2 位同事团队开发
 - [贡献]项目使用Vue-cli全家桶搭建,使用ES6语法,更加简洁高效,flex布局使移动端布局轻松自适应。
 - △ [结果]供全国门店借款人使用WebApp, 快速迭代更新、极其方便的后期维护。

○ 掌握技能

- 熟练掌握 html、css、js、html5、css3产品页面布局及细节合理,前端兼容性问题。
- 熟练掌握 sass、stylus,等预编译语言。
- 熟练掌握 H5 和原生 APP 的基本交互, jsBrige 数据传递及方法相互调用、userAgent 浏览器的识别等。
- 熟练掌握 Javascript 编程基本原理,以及面向对象编程思想,函数式编程。
- 熟练掌握 弹性布局以及响应式布局,以解决不同设备适配问题。对百分比,以及 REM 布局有丰富的经验。
- 熟练掌握mint-ui、Mui等UI框架。
- 熟练掌握 jQuery、Zepto、iSroll、Bscroll 等功能插件。
- 熟练掌握使用 git、svn 代码版本管理工。
- 熟练掌握echarts、canvas等可视化插件。
- 熟悉gulp自动化构建工具,合并,压缩,格式化代码。
- 熟悉 前端优化,熟悉eslint,能手写良好高效的代码。
- 了解 nodeJS。
- 了解 微信小程序。
- 了解 nuxt.js

▶ 教育经历

• 永城职业学院 -电子信息工程 (大专)

2010.9-2013.7

● 自我评价

具备规范的代码编写风格,高效的工作习惯。良好的团队合作能力,沟通能力,团队合作能力和一定的抗压能力。通过掘金、Github、Javascript、ES6等社区网站,扩展自己的知识面,及时了解最新的技术和前端发展方向。

◎ 致谢

感谢您花宝贵的时间阅读我的简历,期待能有机会和您共事。