

```
class CSachbearbeiter
```

```
{  
    private CDrucker vDrucker = null;  
    public CSachbearbeiter() { }  
    public void SetvDrucker(CDrucker vD)
```

Umsetzung der unidirektionalen Assoziation

```
{  
        vDrucker = vD;  
    }  
    public void StarteDruck()
```

Jetzt ist der Drucker bekannt.

```
{  
        bool ok = false;  
        int anzahl = 1;
```

```
        while (ok == false)  
        {
```

```
            Console.WriteLine("Druckvorgang: " + anzahl++); ;
```

```
            ok = vDrucker.Drucken();
```

Hier wird die Nachricht „Drucken“ gesendet. Die Antwort des Druckers wird in der Variablen **ok** gespeichert. Die Nachrichten laufen **synchron**.

```
            if (!ok) Console.WriteLine("Fehlerhafter Druck!");
```

```
        }
```

```
        Console.WriteLine();
```

```
        Console.WriteLine("Drucken beendet!\n");
```

```
    }
```

```
    public void DruckerAusschalten()
```

```
    {
```

```
        vDrucker.Ausschalten();
```

Senden der **asynchronen** Nachricht „Ausschalten“

```
    }
```

```
}
```

```
class Program
```

```
{  
    static void Main(string[] args)
```

```
    {
```

```
        CDrucker LaserStar1 = new CDrucker();
```

Drucker und Sachbearbeiter anlegen

```
        CSachbearbeiter Knudsen = new CSachbearbeiter();
```

```
        Knudsen.SetvDrucker(LaserStar1);
```

Umsetzung der Assoziation

```
        Knudsen.StarteDruck();
```

Initiierung des Druckvorgangs

```
        Knudsen.DruckerAusschalten();
```

Initiierung des Ausschaltens

```
    }
```

```
}
```

```
}
```