

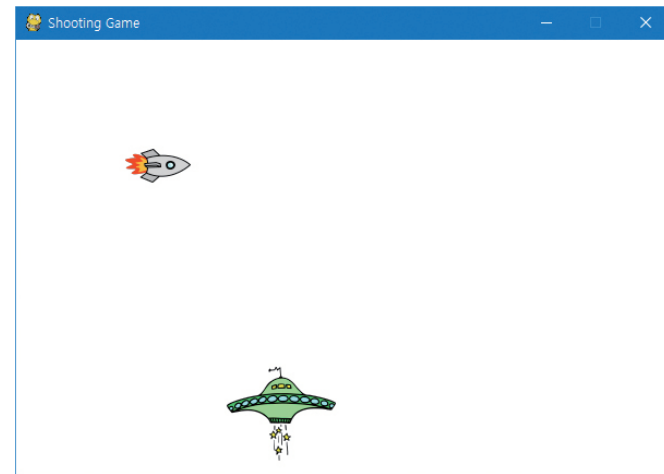
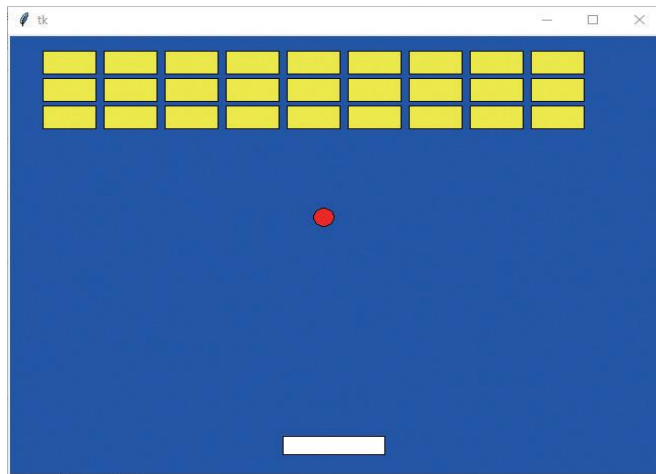
# 13장 파이썬을 이용한 게임작성

# 학습 목표

- tkinter를 이용하여 벽돌깨기 게임을 작성해보자.
- pygame을 이용하여 외계 우주선을 피하는 게임을 작성해보자.

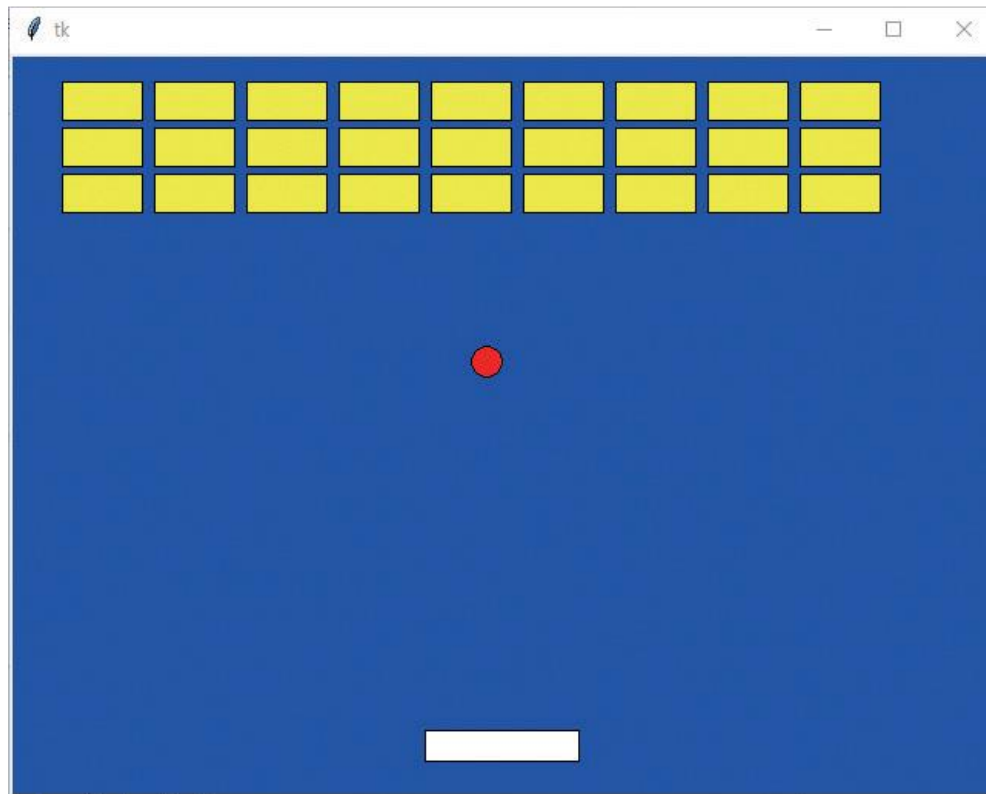


# 이번장에서 만들 프로그램



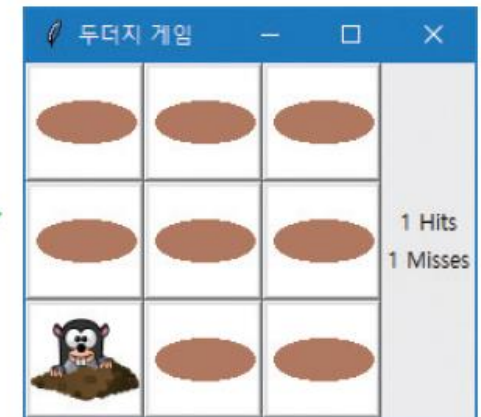
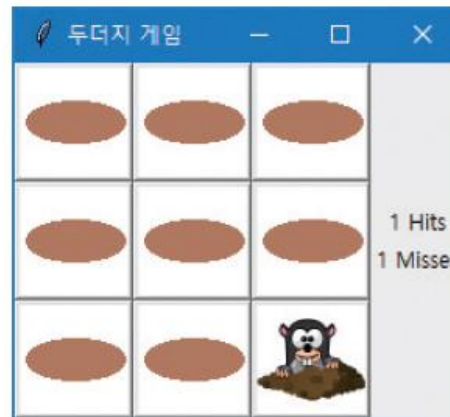
# tkinter를 이용한 벼도깨비 게임 작성

- 실행 결과를 확인한 후 소스코드를 분석하자.



# Lab: 두더지 게임

- 실행 결과를 확인한 후 소스코드를 분석하자.



# pygame을 이용한 게임 작성

- pygame은 SDL(Simple DirectMedia Layer) 라이브러리의 파이썬 래퍼이다.



- SDL은 사운드, 비디오, 마우스, 키보드, 조이스틱과 같은 시스템의 기본 멀티미디어 하드웨어 구성 요소에 대한 크로스 플랫폼 액세스를 제공한다.
- pygame을 설치하려면 [시작]→[Anaconda3]→[Anaconda prompt]를 실행해서 “pip install pygame”을 입력한다.

```
Anaconda Prompt
(base) C:\Users\Wkim>pip install pygame
Collecting pygame
  Downloading https://files.pythonhosted.org/packages/ed/56/b63ab3724acff69f4080e54c4bc5f55d1fbdeeb19b92b70acf45e88a5908
/ppygame-1.9.6-cp37-cp37m-win_amd64.whl (4.3MB)
    100% |#####| 4.3MB 5.1MB/s
Installing collected packages: pygame
Successfully installed pygame-1.9.6
```

# pygame을 이용한 게임 작성

- 실행 결과를 확인한 후 소스코드를 분석하자.

