

8장

고급 문자열 연산

8장 고급 문자열 연산

- 8.1 부분 문자열 관련 연산
- 8.2 수학 연산
- 8.3 요약

8.1 부분 문자열 관련 연산

8.1.1 find()로 문자열에서 부분 문자열 검색하기



- >>> find()가 돌려주는 결과는 문자열 내에서 검색 문자열과 일치하는 부분 문자열의 인덱스(0부터 시작)다.
- >> 혹시 일치하는 위치가 두 군데 이상이라면 결과 값으로 첫 번째 위치를 얻는다. 검색 문자열과 일치하는 부분 문자열을 찾을 수 없다면 -1을 얻는다.
- >>> 문자열에서 검색 문자열을 검색하되, 앞이 아니라 뒤에서부터 검색하고 싶다면 rfind()를 사용한다.





>> who = "me myself and I"라는 문자열에 연산을 수행한 결과

- who.find("and")는 부분 문자열이 11번째 글자(인덱스 10번)부터 시작하기 때문에 10을 반환한다.
- who.find("you")는 해당 부분 문자열이 없기 때문에 -1을 반환한다.
- who.find("e")는 부분 문자열이 2번째 글자(인덱스 1번)부터 시작하기 때문에 1을 반환한다.
- who.rfind("el")는 맨 뒤부터 검색할 때 첫 번째로 찾을 수 있는 부분 문자열이 7번째 글자(인덱스 6번)부터 시작하기 때문에 6을 반환한다.

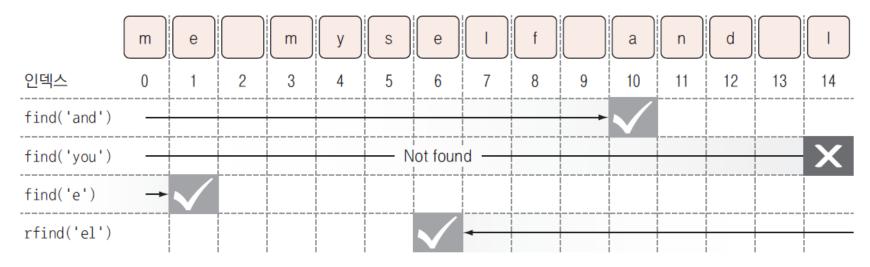


그림 8-1

"me myself and I"라는 문자열에 대한 네 가지 검색 연산. 화살표는 부분 문자열을 찾는 방향이다. 체크 기호는 부분 문자열을 찾은 위치다. x표는 부분 문자열을 찾지 못했다는 의미다

8.1.1 find()로 문자열에서 부분 문자열 검색하기

모면 피이션 일문

8.1.2 어떤 문자열이 다른 문자열의 부분 문자열인지 알아내는 in

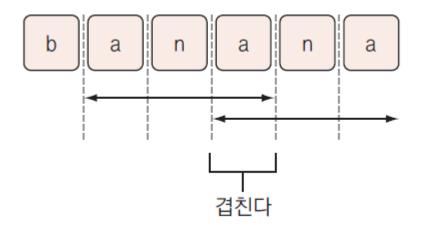


- >> 어떤 문자열이 다른 문자열의 부분 문자열인지만 알면 되는 경우
 - in 키워드를 사용한다.
 - 파이썬에서는 코드를 영어처럼 보이게 하려고 in을 사용하는 경우가 자주 있다.

8.1.3 부분 문자열의 빈도를 구하는 count()



- >> count()를 사용하면 부분 문자열이 몇 번 나타나는지 세는 프로그램을 만들 수 있다.
 - count()는정수를 돌려준다. 예를 들어 fruit = "banana"라면 fruit.count("an")는 2로 계산된다.
 - count()는 부분 문자열이 서로 겹치는 경우를 처리하지 못한다. 예를 들어 fruit.count("ana")의 결과는 1이다. "ana"가 두 번 들어 있기는 하지만 "a"가중간에 겹치기 때문이다.



8.1.4 replace()로 부분 문자열 바꾸기



>> 어떤 부분 문자열을 다른 문자열로 바꿔주는 연산

- 괄호 안에 아이템이 1개가 아니라 2개 들어간다. 첫 번째 아이템은 문자열에서 찾아내야 할 부분 문자열이고, 두 번째 아이템은 찾아낸 부분 문자열을 대치할 새 문자열이다.
- 예를 들어"variables have no spaces".replace(" ", "_")는 "variables have no spaces" 안에 있는 모든 공백을 밑줄로 바꿔 "variables_have_no_spaces"로 바뀐다.

8.2 수학 연산

8.2 수학 연산



- >> 덧셈은 두 문자열 사이에 가능하며 연결(concatenation)이라고 부른다.
 - 예를 들어 "one" + "two"는 'onetwo'이다.
- >> 곱셈은 문자열과 정수 사이에서 가능하며 반복(repetition)이라고 부른다.
 - 예를 들어 3 * "a"는'aaa'이다("a" * 3도 마찬가지다).
 - 문자열에 정수를 곱하면 그 정수 값에 해당하는 횟수만큼 문자열을 반복한다.
- >> 셀프 체크 8.5

8.3 요약

8.3 요약



- >> 몇 가지 연산을 활용해 원하는 모양으로 문자열을 만들 수 있다.
- >> 두 문자열을 연결하려면 한 문자열에 다른 문자열을 더한다.
- >>> 문자열을 반복하려면 문자열에 정수를 곱한다

8.3 요약



>> (Q8.1) 문자열을 "Eat Work Play Sleep repeat"이라고 초기화한 후, 지금까지 배운 문자 변경 명령을 사용해 "working playing"을 만드는 프로그램을 작성하라.