## INTRODUÇÃO AO PYTHON



### **OBJETIVO GERAL**

- •Apresentar os fundamentos do Python (história, contexto, versões e ambiente) e sua relevância na era da IA,
- •Capacitar o aluno a reconhecer quando e como usar Python com eficiência.



### OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Diferenciar linguagens interpretadas e compiladas
- Entender a linha do tempo das linguagens de programação
- Introduzir Python: filosofia, usos e ecossistema
- Revisar versões e compatibilidade
- Demonstrar um ambiente de programação Python



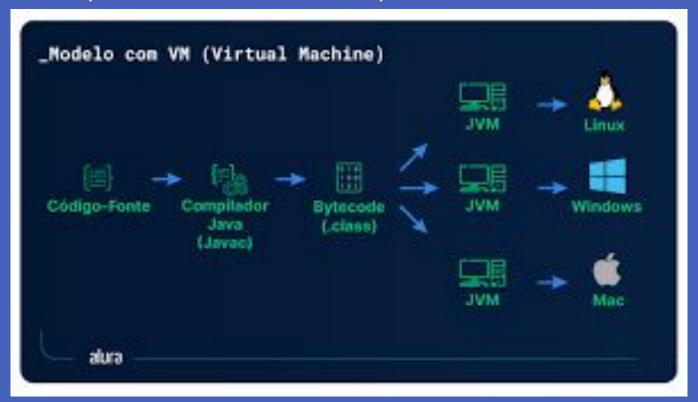
### ROTEIRO

- •Introdução (interpreted vs compiled)
- Desenvolvimento
  - Introdução ao Python
  - Histórico
  - Contexto
  - Versões
  - Ambiente de Programação
- Síntese e encerramento



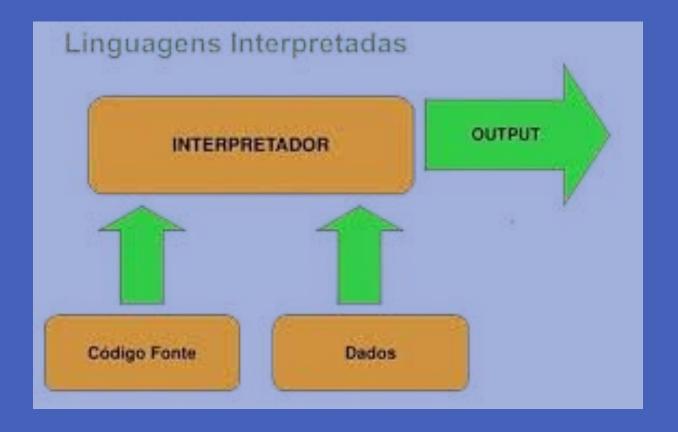
### INTRODUÇÃO - INTERPRETADA VS COMPILADA (CONCEITOS)

•Compilada: transforma o código em binário antes de executar (ex.: C/C++/Go/Rust).



## INTRODUÇÃO - INTERPRETADA VS COMPILADA (CONCEITOS)

•Interpretada: executa linha a linha por um interpretador (ex.: Python, JS).



### **EXEMPLOS**

```
•Dia a dia: scripts de automação (interpretada) vs
sistemas de alto desempenho (compilada).

•Python (interpretada):
print('Olá, mundo!')

•C (compilada):
#include <stdio.h>
int main(){ printf("Olá, mundo!\n"); return 0; }
```

### VANTAGENS E DESVANTAGENS

- •Interpretada
- Vantagens: portabilidade, ciclo rápido, ótima para protótipos e automação.
- Desvantagens: menor desempenho bruto, dependência do interpretador.
  - •Compilada
- Vantagens: alto desempenho, binário otimizado e distribuível.
- Desvantagens: ciclo de build/teste mais lento, menor flexibilidade.

# LINHA DO TEMPO: SOFTWARE $1.0 \rightarrow 3.0$ (IA)

- •Software 1.0 Baixo nível (Assembly, C): foco em hardware e eficiência.
- •Software 2.0 Alto nível (Python, Java, JS): produtividade, bibliotecas e ecossistemas.
- •Software 3.0 IA/LLMs (ChatGPT, Copilot, APIs): geração/assistência de código e automação inteligente.



### DESENVOLVIMENTO - PERGUNTA PROVOCADORA

•Ainda é relevante aprender codificação na era da IA? Qual a importância do Python nesse contexto?

# DESENVOLVIMENTO — INTRODUÇÃO AO PYTHON

- •Linguagem de alto nível, interpretada, multi-paradigma.

  Python é uma linguagem de script, imperativa, orientada a objetos, funcional, de tipagem dinâmica e forte.
- •Filosofia: Prioriza a legibilidade do código sobre a velocidade ou expressividade. Combina uma sintaxe concisa e clara com os recursos poderosos de sua biblioteca padrão e por módulos e frameworks desenvolvidos por terceiros.



# DESENVOLVIMENTO - HISTÓRICO (RESUMO)

- •Primeira versão: Matemático Guido van Rossum (Centrum Wiskunde & Informatica Amsterdã, 1991). O nome Python foi inspirado na série de comédia britânica Monty Python's Flying Circus.
- •Python 2.x amadurece ecossistema; EOL(End of Life version) em 2020.
- •Python 3.x adota Unicode, novas sintaxes e melhorias de performance.
- •Futuro: Crescimento sustentado por educação, dados e IA.

#### DESENVOLVIMENTO - CONTEXTO ATUAL

- Python é onipresente em fluxos de dados e IA (NumPy, pandas, scikit-learn, PyTorch, TensorFlow), assim como em Infra/DevOps.
- Mercado: forte demanda, curva de aprendizado amigável.
- Projetado para ser intuitivo e fácil de programar (sem sacrificar o poder)
- Código aberto, com uma grande comunidade de pacotes e recursos
- Uma das linguagens de programação mais usadas no mundo
- Linguagem "Testado e Verdadeiro" que está em desenvolvimento há décadas
- Visualizações de alta qualidade
- Funciona na maioria dos sistemas operacionais e plataformas

## DESENVOLVIMENTO - AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO

- •IDEs (ambiente de desenvolvimento integrado)/editores: VS Code, PyCharm, Jupyter, IDLE.
- •Fluxo típico: criar venv  $\rightarrow$  instalar dependências  $\rightarrow$  editar  $\rightarrow$  executar  $\rightarrow$  testar.
- •Exemplo prático: Hello World em diversas IDEs (passo a passo nas próximas telas).



# DESENVOLVIMENTO – AMBIENTE DE PROGRAMAÇÃO

•IDEs para teste (no curso utilizaremos Notebooks - Jupyter ou Google Colab):

Pycharm:

Jupyter:

https://jupyter.org/try-jupyter/lab/

Google Colab:

https://colab.google/

```
File Edit Selection View 60 Rum Terminal Help
                                          hello.py
       EXPLORER.
EX
       hello.py
                                           ### Passo 1: Criar arquivo
                                           # No VS Code, clique em New File e salve como hello.py
```

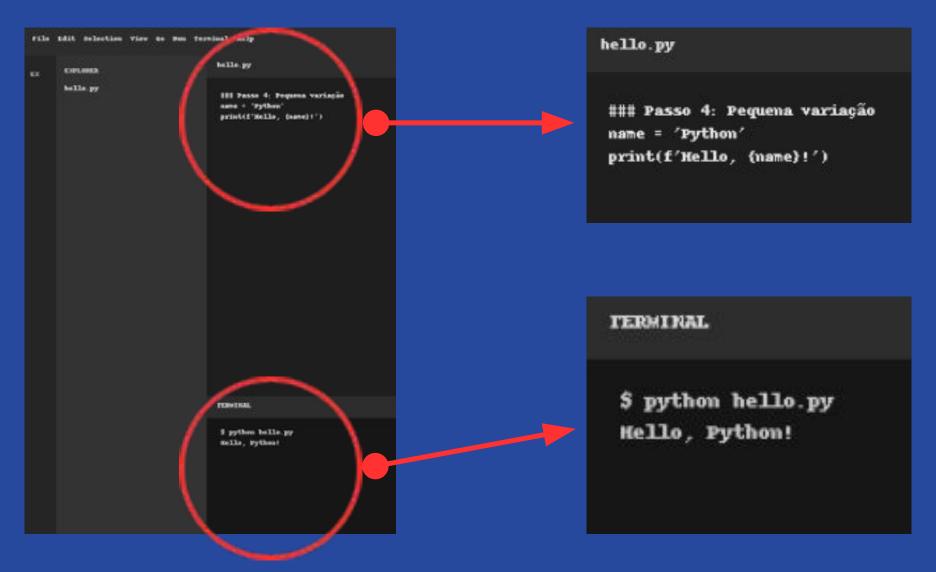
Criar um novo arquivo e salvar como hello.py.

```
ile Edit Selection View Go Rum Terminal Help
                                        hello.py
     EXPLORER.
     hello.py
                                         ### Passo 2: Escrever código
                                         print('Hello, World!')
```

Digitar o código: print('Hello, World!') e salvar.

```
File Edit Selection View Go Rum Terminal Help
                              hello.py
     EXPLORER.
     hello.py
                              print('Hello, World!')
                                                                                 TERMINAL
                                                                                  ### Passo 3: Executar
                                                                                  $ python hello.py
                                                                                  Hello, World!
                              TERMINAL.
                              ### Passo 3: Executar
                              $ python hello.py
                              Hello, World!
```

Executar pelo terminal integrado: python hello.py → saída 'Hello, World!'.



Variar com f-strings: print(f'Hello, {name}!').

# SÍNTESE - POR QUE APRENDER A CODAR (E PYTHON) AINDA IMPORTA?

- Entender > copiar: saber programar permite avaliar, adaptar e depurar respostas da IA.
- Python é a "cola" entre dados, APIs e modelos (pipelines de ML, automações, integrações).
- Prototipagem relâmpago: de um script a um MVP (Minimum Viable Product) em horas.
- Empregabilidade: Python é requisito transversal (dados, IA, web, automação, pesquisa).
  - •Conclusão: A IA amplia o alcance de quem programa aprender Python torna você mais produtivo e criativo.

### REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

- •VAN ROSSUM, G.; DRAKE, F. L. Python 3 Reference Manual. CreateSpace, 2009.
- •DOWNEY, A. B. Think Python (2e). Green Tea Press, 2015.
- •MCKINNEY, W. Python for Data Analysis (3e). O'Reilly, 2022.
- •PEP 8 Style Guide for Python Code. Python Software Foundation.
- •NUMPY, PANDAS, SCIPY, SCIKIT-LEARN, PYTORCH, TENSORFLOW
- Documentações oficiais.

