## Πρόβλημα 2

## Ανάλυση της δημιουργίας κόμβων στην αναζήτηση βάθους-πρώτης αναζήτησης με επαναληπτική εμβάθυνση

**Εισαγωγή:** Σε αυτή την ανάλυση, θα διερευνήσουμε πώς λειτουργεί ο αλγόριθμος αναζήτησης σε βάθος (DFS), χρησιμοποιώντας επαναληπτική εμβάθυνση, σε ένα πεπερασμένο δέντρο αναζήτησης. Συγκεκριμένα, εξετάζουμε ένα δέντρο με συγκεκριμένο αριθμό διακλαδώσεων (b), μέγιστο βάθος (d) και προσπαθούμε να φτάσουμε σε μια κατάσταση-στόχο εντός συγκεκριμένου βάθους (g).

**Μικρότερος αριθμός κόμβων:** Ας ξεκινήσουμε με το σενάριο όπου η κατάσταση-στόχος μας είναι αρκετά ρηχή, σε βάθος (g) που είναι μικρότερο ή ίσο με το μέγιστο βάθος (d).

Όταν εφαρμόζουμε την επαναληπτική εμβάθυνση, ξεκινάμε κάνοντας ένα **DFS** μέχρι βάθος 1, δημιουργώντας (b) κόμβους στο επίπεδο της ρίζας. Σε κάθε επόμενη επανάληψη, αυξάνουμε το βάθος κατά 1 και δημιουργούμε (b) κόμβους για κάθε υπάρχοντα κόμβο από το προηγούμενο επίπεδο. Επαναλαμβάνουμε αυτή τη διαδικασία μέχρι να φτάσουμε στο επιθυμητό βάθος (g).

Χρησιμοποιώντας έναν τύπο για το άθροισμα μιας γεωμετρικής σειράς, υπολογίζουμε τον συνολικό αριθμό των κόμβων που δημιουργήθηκαν μέχρι το βάθος (g) ως εξής:

$$g = b imes rac{b^g - 1}{b - 1}$$

**Μεγαλύτερος αριθμός κόμβων:** Τώρα, ας εξετάσουμε το σενάριο όπου η κατάσταση-στόχος μας βρίσκεται στο βαθύτερο δυνατό βάθος, (d). Στην τελική επανάληψη της επαναληπτικής εμβάθυνσης, εκτελούμε ένα **DFS** μέχρι αυτό το μέγιστο βάθος (d), δημιουργώντας b<sup>d</sup> κόμβους σε αυτό το βαθύτερο επίπεδο.

Έτσι, σε αυτή την περίπτωση, ο μεγαλύτερος αριθμός κόμβων που παράγεται είναι  $\mathbf{b}^{\mathbf{d}}$ .

## Περίληψη:

Μικρότερος αριθμός κόμβων που δημιουργούνται μέχρι το βάθος (g):

$$g=b imes rac{b^g-1}{b-1}$$

Μεγαλύτερος αριθμός κόμβων που δημιουργούνται στο μέγιστο βάθος (d): **b**<sup>d</sup>

Η κατανόηση του τρόπου λειτουργίας του **DFS** με την επαναληπτική εμβάθυνση σε αυτό το πλαίσιο είναι ζωτικής σημασίας για τη βελτιστοποίηση των στρατηγικών αναζήτησης, κάτι που είναι ιδιαίτερα σημαντικό σε διάφορες εφαρμογές μηχανικής.